



UNIVERSIDAD TÉCNICA DE AMBATO
FACULTAD DE INGENIERÍA EN SISTEMAS ELECTRÓNICA E
INDUSTRIAL
CARRERA DE INGENIERÍA EN SISTEMAS COMPUTACIONALES
E INFORMÁTICOS

TEMA:

SISTEMA WEB PARA EL SEGUIMIENTO DEL CUMPLIMIENTO DE LOS
CONTENIDOS DE SÍLABOS EN LA FACULTAD DE INGENIERÍA EN
SISTEMAS, ELECTRÓNICA E INDUSTRIAL.

Trabajo de Graduación. Modalidad: Proyecto de Investigación, presentado previo la obtención del título de Ingeniero en Ingeniero en Sistemas Computacionales e Informáticos

LÍNEA DE INVESTIGACIÓN:

Aplicaciones Web

AUTOR: Naranjo Gamboa Tannya Marlene

TUTOR: Ing. Elsa Pilar Urrutia Urrutia

Ambato - Ecuador

Agosto, 2016

APROBACIÓN DEL TUTOR

En mi calidad de Tutor del Trabajo de Investigación sobre el Tema:

“Sistema Web para el seguimiento del cumplimiento de los contenidos de sílabos en la Facultad de Ingeniería en Sistemas, Electrónica e Industrial”, de la señorita Naranjo Gamboa Tannya Marlene, estudiante de la Carrera de Ingeniería en Sistemas Computacionales e Informáticos, de la Facultad de Ingeniería en Sistemas, Electrónica e Industrial, de la Universidad Técnica de Ambato, considero que el informe investigativo reúne los requisitos suficientes para que continúe con los trámites y consiguiente aprobación de conformidad con el numeral 7.2 de los Lineamientos Generales para la aplicación de Instructivos de las Modalidades de Titulación de las Facultades de la Universidad Técnica de Ambato.

Ambato, Agosto del 2016

EL TUTOR

Ing. Elsa Pilar Urrutia Urrutia

AUTORÍA

El presente trabajo de investigación titulado: Sistema Web para el seguimiento del cumplimiento de los contenidos de sílabos en la Facultad de Ingeniería en Sistemas, Electrónica e Industrial. Es absolutamente original, auténtico y personal, en tal virtud, el contenido, efectos legales y académicos que se desprenden del mismo son de exclusiva responsabilidad del autor.

Ambato, Agosto del 2016

Naranjo Gamboa Tannya Marlene
CC: 180466608-7

DERECHOS DE AUTOR

Autorizo a la Universidad Técnica de Ambato, para que haga uso de este Trabajo de Titulación como un documento disponible para la lectura, consulta y procesos de investigación.

Cedo los derechos de mi Trabajo de Titulación, con fines de difusión pública, además autorizo su reproducción dentro de las regulaciones de la Universidad.

Ambato, Agosto del 2016

Naranjo Gamboa Tannya Marlene
CC: 180466608-7

APROBACIÓN COMISIÓN CALIFICADORES

La Comisión Calificadora del presente trabajo conformada por los señores docentes Ing. Mg. Vicente Morales Lozada, Ing. Mg. Clay Aldás Flores , revisó y aprobó el Informe Final del trabajo de graduación titulado “Sistema Web para el seguimiento del cumplimiento de los contenidos de sílabos en la Facultad de Ingeniería en Sistemas, Electrónica e Industrial.”, presentado por la Srta. Naranjo Gamboa Tannya Marlene de acuerdo al numeral 9.1 de los Lineamientos Generales para la aplicación de Instructivos de las Modalidades de Titulación de las Facultades de la Universidad Técnica de Ambato.

Ambato, Agosto del 2016

Ing. Mg. Vicente Morales Lozada
PRESIDENTE DEL TRIBUNAL

Ing. Mg. Vicente Morales Lozada
DOCENTE CALIFICADOR

Ing. Mg. Clay Aldás Flores
DOCENTE CALIFICADOR

DEDICATORIA

El presente trabajo dedico con todo mi afecto, y esfuerzo principalmente a Dios pues me ha dado la fuerza necesaria para continuar y seguir adelante en cada paso que he dado durante el ciclo académico.

A mis padres quienes han sido un apoyo fundamental, sobre todo mi madre que siempre me ha apoyado en las decisiones que he tomado en el transcurso de la vida para alcanzar este objetivo.

A mis hermanos y demás familiares que me han tendido una mano cuando lo he necesitado.

Dedico a cada uno de los docentes que han sido parte de mi formación, construyendo bases fuertes de conocimientos para iniciar una nueva etapa académica y profesional. A mi enamorado quién me ha brindado su apoyo condicional, dandome fuerzas y valentía para continuar.

Tannya Marlene Naranjo Gamboa

AGRADECIMIENTO

Primeramente doy gracias a Dios por permitirme cada una de las experiencias que he realizado, para culminar una etapa importante en mi vida profesional.

Agradezco a la Universidad y en especial a la Facultad de Ingeniería en Sistemas, Electrónica e Industrial por la oportunidad de adquirir mis conocimientos profesionales dentro de sus instalaciones por estos años, para convertirme en profesional y continuar mi formación académica.

Mis mas sinceros agradecimientos al personal docente de la Facultad quiénes me han fundado los ejes principales de formación profesional para los futuros objetivos que se presenten, en especial a la Ing. Elsa Pilar Urrutia Urrutia Mg., pues ha sido una guía para realizar este proyecto.

Tannya Marlene Naranjo Gamboa

ÍNDICE

APROBACIÓN DEL TUTOR	ii
AUTORÍA	iii
AUTORÍA	iv
APROBACIÓN COMISIÓN CALIFICADORA	v
Dedicatoria	vi
Agradecimiento	vii
Introducción	xvi
CAPÍTULO 1 El Problema	1
1.1 Tema de Investigación	1
1.2 Planteamiento del Problema	1
1.3 Delimitación	2
1.4 Justificación	3
1.5 Objetivos	4
1.5.1 General	4
1.5.2 Específicos	4
CAPÍTULO 2 Marco Teórico	5
2.1 Antecedentes Investigativos	5
2.2 Fundamentación Teórica	6
2.2.1 Sílabo	6
2.2.1.1 Difusión del módulo formativo	7
2.2.2 Sistema Web	7
2.2.3 Bases de Datos	8
2.2.4 Sistemas de Información	9
2.2.5 ASP. NET	9
2.2.6 Lightswitch	10

2.2.7	SQL Server 2012	11
2.2.8	Diccionario de Datos	12
2.2.9	Prueba del Sistema	12
2.3	Propuesta de Solución	13
CAPÍTULO 3 Metodología		14
3.1	Modalidad Básica de la Investigación	14
3.2	Población y Muestra	14
3.3	Recolección de la Información	14
3.4	Procesamiento y Análisis de Datos	15
3.5	Desarrollo del Proyecto	16
3.5.1	Metodología en el Desarrollo de Software	17
3.5.2	Análisis de Metodologías Ágiles	17
3.5.3	Justificación de la Metodología	19
3.5.4	Metodología Ágil XP	20
3.5.5	Valores	20
3.5.6	Roles en XP	21
3.5.6.1	Programador	21
3.5.6.2	Cliente	21
3.5.6.3	Encargado de Pruebas (Tester)	22
3.5.6.4	Encargado de Seguimiento (Tracker)	22
3.5.6.5	Entrenador (Coach)	22
3.5.6.6	Consultor	22
3.5.6.7	Gestor (Big boss)	22
3.5.7	Proceso de XP	23
3.5.8	Fases de XP	23
3.5.9	Áreas de Desarrollo de XP	24
CAPÍTULO 4 Desarrollo de la Propuesta		28
4.1	Antecedentes de la Propuesta	28
4.2	Justificación	28
4.3	Análisis de Factibilidad	29
4.3.1	Factibilidad Operativa	29
4.3.2	Factibilidad Económica	29
4.3.3	Factibilidad Técnica	29
4.4	Fundamentación	29
4.4.1	Lightswitch HTML	29
4.4.2	Javascript	30

4.4.3	LocalDB	30
4.4.4	Etapas del Diseño en Capas	30
4.4.4.1	Capa de Datos	31
4.4.4.2	Capa de Lógica de Negocios	31
4.4.4.3	Capa de Presentación	32
4.5	Metodología	32
4.5.1	Fase 1. Exploración	32
4.5.2	Fase 2. Planificación de la Entrega	33
4.5.2.1	Historias de Usuario	34
4.5.2.2	Estimación Historias del Usuario	55
4.5.3	Fase 3. Iteraciones	57
4.5.3.1	Plan de Entrega	59
4.5.4	Fase 4. Producción	60
4.5.4.1	Diseño de Base de Datos	60
4.5.4.2	Diseño de las Interfaces de Usuario	66
4.5.4.3	Creación de la Capa de Negocios en LightSwitch HTML	74
4.5.4.4	Desarrollo del sistema (Pantallas, Menú)	89
4.5.5	Fase 5. Pruebas	94
4.5.5.1	Pruebas de Caja Blanca	94
4.5.5.2	Pruebas de Caja Negra	97
CAPÍTULO 5 Conclusiones y Recomendaciones		101
5.1	Conclusiones	101
5.2	Recomendaciones	102
Bibliografía		104
ANEXOS		109

ÍNDICE DE TABLAS

2.1	Requisitos del Sistema.	11
3.1	Rangos de agilidad de cada una de las metodologías de desarrollo. . .	19
3.2	Cuadro comparativo entre las metodologías de desarrollo. [1].	19
4.1	Plantilla Historias del Usuario.	34
4.2	Historia del Usuario: Registro de Universidades	37
4.3	Historia del Usuario: Registro de Facultades	37
4.4	Historia del Usuario: Registro de Carreras	38
4.5	Historia del Usuario: Registro de Niveles	38
4.6	Historia del Usuario: Registro de Paralelos	38
4.7	Historia del Usuario: Registro de Nivel - Paralelo	39
4.8	Historia del Usuario: Registro de Catálogos	39
4.9	Historia del Usuario: Registro de Correquisitos	40
4.10	Historia del Usuario: Registro de Prerrequisitos	40
4.11	Historia del Usuario: Registro de Tiempos	40
4.12	Historia del Usuario: Registro de Tipo	41
4.13	Historia del Usuario: Registro de Cronogramas	41
4.14	Historia del Usuario: Registro de SubCronogramas	42
4.15	Historia del Usuario: Registro de Especificaciones	42
4.16	Historia del Usuario: Registro de Parámetros	43
4.17	Historia del Usuario: Registro de Áreas Académicas	43
4.18	Historia del Usuario: Registro de Usuarios - Docentes	44
4.19	Historia del Usuario: Registro de Sílabo y Programa Analítico	44
4.20	Historia del Usuario: Registro de Metodología.	45
4.21	Historia del Usuario: Registro de Contenidos	45
4.22	Historia del Usuario: Registro de Unidades Temáticas	46
4.23	Historia del Usuario: Registro de Detalles de la Unidad Temática	46
4.24	Historia del Usuario: Registro de Procedimientos de Evaluación	47
4.25	Historia del Usuario: Registro de Detalles de Procedimientos de Evaluación	47

4.26	Historia del Usuario: Registro de Carga Horaria	48
4.27	Historia del Usuario: Registro de Objetivos	48
4.28	Historia del Usuario: Registro de Bibliografía	49
4.29	Historia del Usuario: Registro de Validaciones	49
4.30	Historia del Usuario: Registro de Vacaciones	50
4.31	Historia del Usuario: Registro de Docente - Sílabo	50
4.32	Historia del Usuario: Registro de Usuarios - Estudiantes	51
4.33	Historia del Usuario: Registro de Evaluación del Sílabo	51
4.34	Historia del Usuario: Registro de Evaluación del Sílabo	52
4.35	Historia del Usuario: Sílabo por catálogo.	52
4.36	Historia del Usuario: Estudiantes representantes para la evaluación del sílabo.	53
4.37	Historia del Usuario: Docentes - Sílabo Reporte	53
4.38	Historia del Usuario: Promedios evaluados por docente.	54
4.39	Historia del Usuario: Sílabo evaluado por estudiante.	54
4.40	Historia del Usuario: Registro de Roles y Permisos.	55
4.41	Historia del Usuario: Permiso y validación para la evaluación a los estudiantes.	55
4.42	Estimación Historias del Usuario: Proceso Administrador	56
4.43	Estimación Historias del Usuario: Proceso Docentes	56
4.44	Estimación Historias del Usuario: Proceso Estudiantes	57
4.45	Estimación Historias del Usuario: Reportes	57
4.46	Estimación Historias del Usuario: Seguridades	57
4.47	Iteraciones en las Historias del Usuario (a)	58
4.48	Iteraciones en las Historias del Usuario (b)	58
4.49	Plan de Entrega (a)	59
4.50	Plan de Entrega (b)	60

ÍNDICE DE FIGURAS

3.1	Proceso de un proyecto con la metodología XP	23
3.2	Fases de un proyecto en XP	24
3.3	Fase: Planificación del Proyecto	24
3.4	Fase: Diseño	26
3.5	Pruebas	27
4.1	Arquitectura del diseño en capas.	31
4.2	Proceso de validación del sílabo entregado por el docente.	33
4.3	Modelo de base de datos: Proceso de parametrización, carga de datos iniciales.	61
4.4	Modelo de base de datos: Proceso de carga de datos del sílabo.	62
4.5	Modelo de base de datos: Proceso de evaluación del sílabo	63
4.6	Modelo de base de datos: Proceso de seguridad y permisos.	64
4.7	Modelo de base de datos.	65
4.8	Diseño de Interfaz de Usuario: Inicio de Sesión	66
4.9	Diseño de Interfaz de Usuario: Registro de Usuario	67
4.10	Diseño de Interfaz de Usuario: Menú Principal (Inicio del Sistema del Seguimiento del Sílabo).	68
4.11	Diseño de Interfaz de Usuario: Despliegue de Datos.	69
4.12	Diseño de Interfaz de Usuario: Despliegue de datos.	70
4.13	Diseño de Interfaz de Usuario: Mantenimiento y Consulta de Datos.	71
4.14	Diseño de Interfaz de Usuario: Ingreso y Modificación de Datos.	72
4.15	Diseño de Interfaz de Usuario: Carga de Datos.	73
4.16	Capa de Negocios LightSwitch HTML.	74
4.17	Entidad Área Académica	75
4.18	Entidad Carga Horaria	76
4.19	Entidad Bibliografía	76
4.20	Entidad Carrera	76
4.21	Entidad Catálogo	77
4.22	Entidad Contenido	77
4.23	Entidad Correquisito	78

4.24	Entidad Cronograma	78
4.25	Entidad Detalle de Evaluación	78
4.26	Entidad Detalle de Procedimiento de Evaluación	79
4.27	Entidad Detalle Unidad Temática	79
4.28	Entidad Docente	80
4.29	Entidad Docente - Sílabo	80
4.30	Entidad Especificación	80
4.31	Entidad Estudiante	81
4.32	Entidad Evaluación	81
4.33	Entidad Facultad	82
4.34	Entidad Icono	82
4.35	Entidad Menú	82
4.36	Entidad Menú Título	83
4.37	Entidad Metodología	83
4.38	Entidad Nivel	83
4.39	Entidad Nivel - Paralelo	84
4.40	Entidad Objetivo	84
4.41	Entidad Paralelo	84
4.42	Entidad Parámetro	85
4.43	Entidad Prerrequisito	85
4.44	Entidad Procedimiento de Evaluación	85
4.45	Entidad Sílabo	86
4.46	Entidad SubCronograma	86
4.47	Entidad Tiempo	86
4.48	Entidad Tipo	87
4.49	Entidad Unidad Temática	87
4.50	Entidad Universidad	87
4.51	Entidad Usuario	88
4.52	Entidad Vacación	88
4.53	Entidad Validación	88
4.54	Script, para la creación del menú en mosaicos	89
4.55	Permisos en LightSwitch.	90
4.56	Script, para los diferentes controles y creación del menú con accesos rápidos.	92
4.57	Listado de Asignaturas para la evaluación.	93
4.58	Evaluación a realizar por parte del estudiante.	93
4.59	Instalación de Internet Information Services.	95

4.60	Panel de Administración del Internet Information Services (IIS).	96
4.61	Aplicaciones que se encuentran alojadas en el IIS.	97
4.62	Pruebas de Ingreso al Sistema.	97
4.63	Pruebas de Validación de Ingreso de Datos al Sistema.	98
4.64	Pruebas de Consulta de Datos al Sistema.	98
4.65	Pruebas de verificación de estado para el proceso de evaluación del sílabo.	99
4.66	Pruebas de verificación de respuestas vacías.	99
4.67	Pruebas de reportes: Evaluación de contenidos (a).	100
4.68	Pruebas de reportes: Evaluación de contenidos (b).	100
A.1	Información General.	109
A.2	Perfil del Docente.	110
A.3	Descripción y Objetivos de la Asignatura.	111
A.4	Programa de Estudios de la Asignatura.	112
A.5	Escenarios.	112
A.6	Criterios Normativos.	113
A.7	Bibliografía.	113
A.8	Metodología.	114
A.9	Procedimientos de Evaluación.	114

INTRODUCCIÓN

El presente proyecto denominado: “Sistema Web para el seguimiento del cumplimiento de los contenidos de los sílabos en la Facultad de Ingeniería en Sistemas, Electrónica e Industrial”, consta de cinco capítulos que a continuación se detallan de forma organizada:

Capítulo I. “El Problema”, identifica el problema a ser resuelto con un análisis previo, estableciendo una justificación y objetivos que lograrán el éxito en la solución de manera adecuada y precisa.

Capítulo II. “Marco Teórico”, consta de los fundamentos teóricos siendo una base fundamental en el análisis para comprender de forma adecuada el problema planteado, además es un apoyo con fundamento científico como guía durante el desarrollo del proyecto.

Capítulo III. “Metodología”, se establece la metodología con la que el proyecto será desarrollado especificando las técnicas e instrumentos para recolectar y procesar la información, también instruye el camino en forma metodológica para el desarrollo del proyecto.

Capítulo IV. “Desarrollo de la Propuesta”, en este capítulo se detalla el proceso completo de una forma clara, todo el desarrollo de la propuesta de solución, la metodología de desarrollo de la aplicación, el diseño de la interfaz gráfica de usuario, el diseño de la base de datos y la descripción de los datos, además de la implementación del sistema.

Capítulo V. “Conclusiones y Recomendaciones”, en este capítulo se establecen las conclusiones por parte del investigador acorde a la solución planteada y desarrollada, además se definen las recomendaciones que han surgido con respecto al desarrollo del proyecto.

CAPÍTULO 1

El Problema

1.1. Tema de Investigación

“Sistema Web para el seguimiento del cumplimiento de los contenidos de los sílabos en la Facultad de Ingeniería en Sistemas, Electrónica e Industrial”.

1.2. Planteamiento del Problema

La mayor parte de instituciones educativas del país cuentan con sistemas de control de sílabos en base de hojas de registro, sobre todo en los centros rurales donde es muy difícil la implementación de una red debido a la inexistencia de una infraestructura adecuada y por costos elevados que esto representa [2].

Esto complica el control del cumplimiento del sílabo académico ya que es muy fácil la alteración de información, además existe complejidad en la verificación de los respectivos módulos impartidos en el ciclo académico.

En Tungurahua una gran parte de centros educativos cuentan con infraestructura adecuada, agilizando de cierta forma la implementación de sistemas, aunque sean de costos altos y son pocas las instituciones que tienen sistemas integrados facilitando el proceso de seguimiento del sílabo.

Se ha constatado que las instituciones que cuentan con un sistema de control para el cumplimiento del sílabo, mejoran notablemente el control del mismo, facilitando la obtención de la información en reportes, y poder tomar decisiones aumentando la calidad académica.

En la Facultad de Ingeniería en Sistemas, Electrónica e Industrial, así como también en la gran mayoría de instituciones educativas, tienen como objetivo mejorar la calidad de su respectiva oferta académica de carreras con una permanente adecuación de éstas y de sus procesos de enseñanza.

El proceso de monitorización y ejecución de sílabos en la Facultad de Ingeniería en Sistemas, Electrónica e Industrial se realiza en forma manual, esto conlleva a

obtener resultados inconsistentes de la información, lentitud en la entrega de los reportes o informes necesarios para las respectivas evaluaciones y toma de decisiones, imposibilitando así la mejora del proceso de control del sílabo en el ciclo académico, debido a que no existe un control apropiado para el mismo, por ende, se tiene un gasto innecesario de tiempo y recursos, tanto humanos como materiales en el proceso del seguimiento de los contenidos otorgados por los docentes en cada una de las asignaturas programadas en cada período activo.

El retraso tecnológico en las herramientas que gestionen estos procesos de planificación y monitorización del seguimiento de los sílabos en las asignaturas programadas, provoca demora en la obtención de la información por lo que es difícil y complejo llevar un correcto control de cada una de las actividades académicas que realiza el docente durante el semestre, además de tener insuficiente aplicación de tecnología para la gestión de elaboración del proceso de planificación y ejecución del sílabo académico de cada docente.

Actualmente en la Facultad se obtienen los datos de los contenidos del sílabo mediante documentación otorgada por cada docente que imparte la asignatura al inicio del ciclo académico para su correspondiente validación por parte del personal administrativo quién esta encargado de validar y aprobar la información entregada, para evaluar el desempeño del personal docente, se realiza mediante una evaluación impresa a cada presidente de curso de los distintos niveles, por cada uno de los temas que ha impartido el docente durante el tiempo establecido en el módulo formativo, verificando así el cumplimiento del mismo, este proceso se efectúa al finalizar cada uno de los parciales en el semestre.

1.3. Delimitación

Campo: Ingeniería en Sistemas Computacionales e Informáticos.

Área Académica: Software.

Línea de Investigación: Desarrollo de Software.

Sub Línea de Investigación: Aplicaciones Web.

Delimitación Espacial: La presente investigación se realizará, en la Universidad Técnica de Ambato, Facultad de Ingeniería en Sistemas, Electrónica e Industrial.

Delimitación Temporal: La presente investigación se desarrollará en los seis meses posteriores a la aprobación del proyecto por parte del H. Consejo Directivo.

Delimitación Funcional: El sistema realizará el proceso de monitorización y ejecución del seguimiento al sílabo de las asignaturas programadas en la planificación académica vigente de la Facultad de Ingeniería en Sistemas, Electrónica e Industrial.

1.4. Justificación

El desarrollo e implementación de un sistema web que realice el proceso de monitorización al sílabo, será de gran beneficio para la Facultad de Ingeniería en Sistemas, Electrónica e Industrial puesto que aportará con un mejor control en la obtención de información, optimizando así el proceso de control de los contenidos impartidos por el docente a los estudiantes, reforzando áreas que lo requieran, para disipar problemas relacionados con la demora en el proceso de seguimiento a los contenidos de cada una de las asignaturas programadas en la planificación académica vigente, mejorando la obtención de información eficientemente con participación de estudiantes, profesores y autoridades respectivamente, reduciendo tiempo y recursos.

A través de dicho sistema los estudiantes de la facultad realizarán el proceso de evaluación al finalizar cada parcial del ciclo académico semestral de cada uno de los contenidos de las asignaturas programadas por los docentes, de tal manera que verificarán el porcentaje de cumplimiento de los sílabos, y los conocimientos adquiridos.

Dichos resultados contribuirán a las autoridades o personal encargado del control de los procesos, cuenten con una herramienta de trabajo eficaz y eficiente, además de ser beneficiarios directos los estudiantes y docentes de la facultad.

Cabe mencionar, que el sistema aplica el Modelo Genérico de Evaluación del entorno de aprendizaje de carreras presenciales y semipresenciales de las Universidades y escuelas politécnicas del Ecuador, cumpliendo con los parámetros de evaluación emitidos por el CEAACES (Consejo de Evaluación, Acreditación y Aseguramiento de la Calidad de la Educación Superior), estableciendo un formato para cada asignatura.

Para el desarrollo de la presente investigación se cuenta con la facilidad para la implementación del sistema web para el control del cumplimiento de contenidos del sílabo, pues cuenta con un sistema base con alojamiento en un servidor como es el registro de docentes, el mismo que será utilizado para el modelamiento de datos complementando los procesos mencionados en la elaboración de la planificación del seguimiento de sílabos de los docentes ya que hasta el momento se ha notado

dificultad por el hecho de tener que hacerlo manualmente, el cual influye en el retraso cuando se requiere la información de los mismos para tomar las decisiones necesarias para el mejoramiento de la planificación microcurricular.

1.5. Objetivos

1.5.1. General

Implementar un Sistema Web para el seguimiento del cumplimiento de los contenidos de los sílabos en la Facultad de Ingeniería en Sistemas, Electrónica e Industrial.

1.5.2. Específicos

- Analizar los procesos de control de seguimiento del sílabo para obtener la información necesaria en la Facultad de Ingeniería en Sistemas, Electrónica e Industrial.
- Establecer los procesos adecuados para el mejoramiento del seguimiento del sílabo.
- Determinar las herramientas adecuadas para el desarrollo del sistema.
- Diseñar los distintos procesos necesarios para el funcionamiento adecuado en el control del seguimiento del sílabo.
- Desarrollar el Sistema de monitorización de la ejecución del sílabo para la Facultad de Ingeniería en Sistemas, Electrónica e Industrial.
- Realizar pruebas ante los posibles fallos para evitar pérdidas de la información o en sí el correcto funcionamiento del sistema.

CAPÍTULO 2

Marco Teórico

2.1. Antecedentes Investigativos

Según la fuente de investigación realizada por Julio Limon Flores detalla que el desarrollo del syllabus realizado por los docentes, es la programación del proceso del aprendizaje del área en que se forme, con la encuesta realizada un buen porcentaje refleja la necesidad que tenía este desarrollo y que los docentes necesitaban armar sus propios cronogramas garantizando los objetivos propuestos [3].

Otra investigación fue realizada por Malán Castro Mario Stalin quién llega a la conclusión: Los sistemas de información bajo ambiente Web se han vuelto rápidamente comunes, la navegación por Internet ha permitido la migración de aplicaciones de escritorio a la WWW (World Wide Web ó Red Informática Mundial) a través de distintas tecnologías, ya que permitirá optimizar el tiempo en la realización de las actividades que se han venido desarrollando, generando a la vez un ahorro económico y agilidad en los procesos automatizados [2].

Arroba Flores, Fredy Leonardo concluye que para cualquier institución educativa una buena administración en el control de procesos, logra el éxito de la misma, para ello esta investigación aportará en gran medida a que sus metas se cumplan brindándole un sistema que controle sus actividades y que las búsquedas sean rápidas y oportunas; dando mayor competitividad a la facultad dentro del mercado educativo [4].

Negrete Ruiz, Nancy Catalina indica que aunque el manejo de información generada por computadora difiere en forma significativa del manejo de información producidos manualmente y teniendo la necesidad de la creación de un Sistema Informático para automatizar los procesos operativos, suministran una plataforma de información necesaria para la toma de decisiones y, lo más importante, su implantación logra ventajas significativas [5].

Andrade Albán Nelly Noemí y Gavilanes Vásquez Santiago José, en su investigación expresan que con la automatización de procesos administrativos, que

se han venido desarrollando de manera manual, implica empleo de mayor cantidad de recursos humanos, económico y técnico [6].

2.2. Fundamentación Teórica

2.2.1. Sílabo

El sílabo es un documento que establece un compromiso formal entre el profesor y el estudiante.

Su contenido debe estar alineado con las políticas generales de la Universidad Técnica de Ambato.

Este documento contiene:

- Modalidad, nombre del módulo, ciclo académico, planificadores y período académico.
- Noción básica, índice de contenidos, datos básicos del módulo: Código, prerrequisitos, competencia específica, número de créditos, ciclo académico, nivel de formación, horas de clase semanal, nombre del docente, títulos académicos, área académica, horario de atención.
- Ruta formativa: Nodo problematizador, competencias globales, específicos, elementos de competencia, áreas de investigación y vinculación con las sociedad.
- Metodología de formación: Enfoque didáctico general, ambientes de aprendizaje.
- Planeación de la evaluación: Competencia específica e indicadores de logro, procesos de valoración.
- Guías Instruccionales: Elementos, instrucciones, recursos y producto.
- Material de Apoyo: Bibliografía comentada y materiales complementarios.

Los sílabos (syllabus) o módulos formativos, constituyen las herramientas de trabajo docente durante el desarrollo del ciclo académico de una asignatura, este documento es elaborado, revisado, aprobado, difundido y evaluado por cada uno de los estamentos de la facultad que se encuentran involucrados.

El dar un seguimiento al sílabo que compone la Malla Curricular de las tres carreras de la Facultad de Ingeniería en Sistemas, Electrónica e Industrial, permitirán la medición y análisis del desempeño del docente en el proceso enseñanza

- aprendizaje, a fin de gestionar con más eficacia los procesos, metodología, técnicas, herramientas y evaluación del estudiante dentro del aula [7].

2.2.1.1. Difusión del módulo formativo

Los Coordinadores, a través de los presidentes de las áreas académicas, se asegurarán del cumplimiento del contenido de los módulos formativos presentados por el docente; El primer día de clases, el profesor deberá revisar el sílabo con los estudiantes. Cualquier modificación al sílabo se realizará previo acuerdo entre el profesor y sus estudiantes.

2.2.2. Sistema Web

Un sistema web es el conjunto de tecnologías de la información y las comunicaciones que sirven de soporte a la utilización de internet, tanto como herramienta para la obtención y procesamiento de la información en la toma de decisiones como en la interrelación de la empresa con su mercado y su entorno[8].

Los sistemas web han demostrado mejores resultados para las empresas frente a los sistemas tradicionales cliente/servidor, ya que brindan beneficios tales como:

- No tiene que pagar licencias por cada computadora con el sistema instalado, pues está en un sólo servidor web.
- Facilidad para acceder al sistema desde cualquier punto con conexión a internet.
- Puede integrar todas sus tiendas y sucursales; manteniendo información actualizada de stock de productos y de los ingresos y los egresos.
- Le permite comunicarse con sus clientes de manera más fluida las 24 horas del día [9].

Un sistema web permite cambiar información en el tiempo, haciendo y facilitando una comunicación más estrecha y dinámica tanto con sus nuevos como sus actuales clientes.

Normalmente están apoyados con bases de datos que permiten almacenar información[10]

Los sitios web, como expresión de sistemas de información, deben poseer los siguientes componentes:

- Usuarios.
- Mecanismos de entrada y salida de la información.

- Almacenes de datos, información y conocimiento.
- Mecanismos de recuperación de información. Sistema de información web es el conjunto de elementos relacionados y ordenados, según ciertas reglas que aporta al sistema objeto, es decir, a la organización a la que sirve y que marca sus directrices de funcionamiento, la información necesaria para el cumplimiento de sus fines; para ello, debe recoger, procesar y almacenar datos, procedentes tanto de la organización como de fuentes externas, con el propósito de facilitar su recuperación, elaboración y presentación [5].

2.2.3. Bases de Datos

La informática se ha encargado de proporcionar herramientas que faciliten la gestión de datos, para que los elementos que maneja el usuario en el ordenador tengan un parecido similar a como los utilizaba manualmente, de tal manera que siguen con la aparición de ficheros, formularios, directorios, etc [11].

Una base de datos o banco de datos es un conjunto de datos pertenecientes a un mismo contexto y almacenados sistemáticamente para su posterior uso [12].

Beneficios

- Los datos pueden compartirse
- Reducir la redundancia de datos
- Es posible hasta cierto grado evitar la inconsistencia
- Manejo de transacciones
- Mantener integridad
- Tiene restricciones de seguridad para el acceso a los datos[13].

Inconvenientes

- Costo
- Tiempo de respuesta
- Control de concurrencia
- Privacidad [12].

2.2.4. Sistemas de Información

Un sistema de Información (SI) es un conjunto formal de procesos, que recopilan, elaboran y distribuyen la información o parte de ella, para poder realizar las operaciones propias de una empresa, sus actividades de control y dirección según su estrategia de negocio.

Un SI esta conformado por los siguientes componentes:

- Datos.- Información relevante que almacena y gestiona el sistema de información. Es necesario procesarlos y transformarlos para obtener el aporte de conocimiento, la información es el resultado de esta transformación.
- Hardware.- Equipamiento físico que se utiliza para gestionar los datos, permitiendo la comunicación, procesamiento y almacenamiento de la información.
- Software.- Aplicaciones que permiten el funcionamiento del sistema.
- Recursos Humanos.- Personal que maneja el sistema de información, quienes son los encargados de manejar la información para realizar los procesos establecidos en su área específica.

Tipos de Sistemas de Información

Sistemas de Información orientados al proceso.

- Gestionan diferentes aspectos del sistema.
- Procesos Independientes, lo mismo que traía a tener serios problemas con relación a datos redundantes e inconsistentes, costos elevados en almacenamiento, difícil acceso a los datos, dependencia de los datos a nivel físico, tiempo de respuesta demorados, establecer seguridad uniforme complicada.

Sistemas de Información orientados a los datos.

Centralizan en una misma base de datos a todas las aplicaciones, utilizando una estructura lógica para acceder a los datos comunes con los que consta la misma [11].

2.2.5. ASP. NET

Plataforma de desarrollo web.

ASP es una tecnología dinámica funcionando del lado del servidor, las instrucciones de programación dentro del script son ejecutadas para enviar al navegador únicamente el código HTML resultante.

Por lo general en una petición de página web se realiza lo siguiente:

1. El cliente en el explorador web localiza un servidor web mediante URL (Uniform Resource Locator ó Localizador de Recursos Uniforme).
2. El cliente solicita una página
3. El Servidor envía en documento solicitado
4. El cliente recibe el documento y lo muestra.

Cuando el cliente recibe la información, el proceso finaliza.

ASP.NET es un framework para aplicaciones web desarrollado y comercializado por Microsoft. Es usado por programadores para administrar sitios web dinámicos, aplicaciones web y servicios XML (eXtensible Markup Language ó Lenguaje de Marcas Extensible).

ASP .NET proporciona información de lo que éste hace durante las peticiones.

Las páginas ASP.NET necesitan un poco más de trabajo para ser administradas, ya que los servidores Web no las comprenden [14].

ASP.NET propone un modelo de programación orientada a objetos para generar contenido HTML (Lenguaje de Marcación de Hipertexto) en forma dinámica. El sistema se basa en la utilización de formularios Web que integran unos componentes llamados controles servidor.

Este modelo favorece en la re-utilización y el mantenimiento del código, y mejora la productividad del desarrollo. Automatiza la gestión de los distintos niveles de HTML soportados por los navegadores del mercado. Además permite que los editores de software puedan crear entornos visuales de desarrollo RAD (Rapid Application Development o Desarrollo Rápido de Aplicaciones) [15].

2.2.6. Lightswitch

Es una herramienta que proporciona una interfaz de usuario simple y sencilla que realiza las acciones de visualización, agregación y modificación de los datos permitiendo a los usuarios avanzados y administradores crear aplicaciones de negocio centradas en datos para el escritorio, nube y web con más facilidad, no requiere ningún código así como en otras herramientas de desarrollo para crear aplicaciones que se vuelven repetitivas y toman mucho tiempo realizarlas ya que se escribe el código para interactuar con la base de datos, para la interfaz del usuario y para la lógica del negocio [16].

En Lightswitch la mayor parte del trabajo repetitivo se realiza de manera automática, el código que se escribirá en una aplicación con esta herramienta es para la lógica del negocio.

REQUISITO PREVIO	NIVEL DE SERVIDOR	CLIENTE DE SILVERLIGHT	CLIENTE DE HTML
.NET Framework 4	Si	No	No
Silverlight 5	No	Si	No

Tabla 2.1: Requisitos del Sistema.

Elaborado por: Tannya Naranjo

Visual Studio 2015 tiene integrada la herramienta de desarrollo Lightswitch.

Lightswitch disminuye en el proceso del desarrollo de aplicaciones empresariales con el uso de entidades de datos y pantallas.

Las entidades de datos, o tablas, son la manera que representa los datos en Lightswitch. Para crear estas entidades, se usa la base de datos de aplicación integrada o se importan los datos desde una base de datos externa, una lista de SharePoint u otro origen de datos.

Pueden crearse relaciones entre tablas de datos, incluso si estas proceden de distintos orígenes de datos. También puede crear consultas sobre los datos en un entorno gráfico y modificar las consultas en el código.

Las pantallas, o formularios, son la manera en que se visualizan los datos de las entidades que existan. Los formularios están basados en plantillas predefinidas. Para enlazar datos a una pantalla hay que especificar las entidades de las consultas que se desea mostrar. Después de crear un formulario, se puede modificar su apariencia con el entorno gráfico sin necesidad de entrar en el código. Se pueden crear pantallas optimizadas para escritorio, exploradores web o dispositivos móviles como tabletas o teléfonos [16].

- **Requisitos del Sistema**

Para poder ejecutar una aplicación de LightSwitch, se deben instalar las tecnologías siguientes:

En la Tabla 2.1 se visualiza las tecnologías para poder ejecutar una aplicación de LightSwitch [17].

2.2.7. SQL Server 2012

Microsoft SQL (Lenguaje de Consulta Estructurada ó Structured Query Language) Server es un sistema para la gestión de bases de datos producido por Microsoft basado en el modelo relacional. Sus lenguajes para consultas son T-SQL (Lenguaje de Búsquedas Estructurado ó Transact-SQL) y ANSI (American National Standards Institute ó Instituto Nacional Estadounidense de Estándares) SQL.

Características

- Soporte de transacciones.
- Soporta procedimientos almacenados.
- Incluye también un entorno gráfico de administración, que permite el uso de comandos DDL (Data Definition Language ó Lenguaje de Definición de Datos) y DML (Data Manipulation Language ó Lenguaje de Manipulación de Datos) gráficamente.
- Permite trabajar en modo cliente-servidor, donde la información y datos se alojan en el servidor y los terminales o clientes de la red sólo acceden a la información.
- Además permite administrar información de otros servidores de datos [18].

2.2.8. Diccionario de Datos

Un diccionario de datos es una base de datos en donde se va almacenar lo siguiente:

- a) Las descripciones interna, conceptual y externa de la Base de Datos.
- b) Las reglas de correspondencia necesarias para el paso de un esquema a otro.
- c) Los códigos de autorización y seguridad de los datos.
- d) Glosario de términos del modelo de la base de datos.
- e) Esquemas externos que son empleados por cada aplicación, quienes son los usuarios y que autorización o permisos poseen cada uno [19].

2.2.9. Prueba del Sistema

El sistema web final se debe someter a un plan de pruebas en el cual se establece la necesidad de un entorno apropiado para ejecutar las pruebas de software. Este entorno debe ser similar tanto en hardware como en software al entorno final de producción donde se alojará el sistema.

En el entorno de pruebas se debe realizar la configuración para obtener una mejor simulación del entorno final de producción, en el equipo de pruebas puede estar formado por personas ajenas al desarrollo del proyecto y así mejorar el control de calidad del producto para esto se requiere la documentación necesaria para que se pueda realizar las pruebas sin inconvenientes, entre la documentación debe constar el plan de pruebas y el manual de usuario.

El equipo de pruebas debe tener las herramientas necesarias para el control tanto de flujo de datos por la red, como la transaccionalidad en la base de datos, comprobando así el rendimiento de la aplicación, como la concurrencia del usuario dentro del sistema [20].

2.3. Propuesta de Solución

Se propone desarrollar e implementar un sistema web para la monitorización de sílabos en la Facultad de Ingeniería en Sistemas, Electrónica e Industrial durante cada ciclo académico vigente, optimizando tiempo y recursos, obteniendo así información eficiente y más detallada mediante la evaluación realizada por los estudiantes en cada contenido previsto del módulo entregado a inicio del semestre, para la toma de decisiones con resultados confiables mejorando así la calidad de aprendizaje y verificando el cumplimiento por parte del personal de docentes.

CAPÍTULO 3

Metodología

3.1. Modalidad Básica de la Investigación

La obtención de la información necesaria para la presente investigación es realizada por medio:

Investigación de Campo y de Aplicación La investigación tendrá la modalidad de campo y de aplicación debido a que el investigador será el encargado de la recopilación de información sobre las necesidades tecnológicas, actuales en la Facultad de Ingeniería en Sistemas, Electrónica e Industrial lo cual será de gran ayuda para obtener elementos de necesarios y servirá de base para la elaboración de la propuesta.

Las técnicas a ser utilizadas serán: entrevistas y la observación científica.

Bibliográfica La investigación bibliográfica contribuye a la búsqueda de información necesaria para el estudio del proyecto a realizar, siendo una valiosa fuente de apoyo para la realización del mismo, obteniendo información de distintas fuentes secundarias como son: libros, artículos, publicaciones, revistas, entre otros que sean de autores confiables.

3.2. Población y Muestra

La presente investigación por su característica al ser un sistema web no requiere población ni muestra, por tal motivo no se aplica.

3.3. Recolección de la Información

Para la obtención de la información necesaria para conocer las necesidades que existen en la Facultad de Ingeniería en Sistemas, Electrónica e Industrial, se hará uso de los siguientes métodos de investigación:

Entrevista: Guía de Entrevista, comunicación establecida entre el investigador y el sujeto de estudio a fin de obtener respuestas verbales a las interrogantes planteadas sobre el problema propuesto.

Técnica de Observación: Guía de Observación, consiste en obtener información de los sujetos de estudio, proporcionada por ellos mismos, sobre opiniones, actitud e sugerencias en donde se determinaran los procesos para el seguimiento del sílabo en la Facultad de Ingeniería en Sistemas, Electrónica e Industrial.

Revisión Bibliográfica: Ficha de Resumen, comprende todas las actividades relacionadas con la búsqueda de información escrita sobre un tema acotado previamente y sobre el cual, se reúne y discute críticamente, toda la información recuperada y utilizada.

Se utilizarán éstos métodos debido a que son los más conocidos, son de fácil aplicación y permiten obtener información concreta y directa de las personas involucradas.

3.4. Procesamiento y Análisis de Datos

Para elaborar el análisis y el procesamiento de los resultados obtenidos a través de la encuesta y las preguntas realizadas a los encargados pertinentes, con relación al problema planteado y verificar lo necesario para el desarrollo del sistema se procede a realizar lo siguiente:

- Analizar cada uno de los procesos que son requeridos.
- Diseñar el modelo entidad-relación de base de datos de acuerdo con el análisis inicial de los procesos del sistema, así como también las características de cada una de las entidades y atributos que se requieran.
- Generar la estructura de la base de datos del sistema con sus respectivas claves primarias y foráneas para establecer sus respectivas relaciones.

Una vez obtenido el diseño de tablas se realizará un diseño semántico de los datos, y el cuadro de resultados correspondiente para realizar la propuesta inicial de la información obtenida para el proceso de seguimiento del sílabo en la Facultad de Ingeniería en Sistemas, Electrónica e Industrial, en donde el docente se hará responsable de cada módulo que imparte y el estudiante será responsable de evaluar el desempeño del docente respecto a lo impartido en clases y lo previsto.

Para el procesamiento de la información del sílabo se realizará las siguientes actividades:

- Revisión de la información recogida.

- Análisis de la información.
- Lectura de artículos, libros que tengan relación con la investigación presentada.

3.5. Desarrollo del Proyecto

Actividades que se van hacer para cada una de los objetivos específicos:

1. Analizar los procesos de control de seguimiento del sílabo para obtener la información necesaria en la Facultad de Ingeniería en Sistemas, Electrónica e Industrial.
 - a) Análisis y Revisión de los procesos que se realizan en el control del seguimiento al sílabo.
 - b) Organización de los datos e información obtenida y proceder a tabularlos
2. Establecer los procesos adecuados para el mejoramiento del seguimiento del sílabo.
 - a) Estudio de los procesos que sean explícitamente necesarios para el cumplimiento del sílabo con su respectiva planificación.
3. Determinar las herramientas adecuadas para el desarrollo del sistema.
 - a) Elección de las herramientas que se van a requerir para el desarrollo del sistema, tanto para la programación en front-end como en back-end.
4. Diseñar los distintos procesos necesarios para el funcionamiento adecuado en el control del seguimiento del sílabo.
 - a) Diseño de Base de Datos
 - b) Diseño Externo de información de entrada y salida.
5. Desarrollar el Sistema de monitorización de la ejecución del sílabo para la Facultad de Ingeniería en Sistemas, Electrónica e Industrial.
 - a) Creación de Base de Datos.
 - b) Codificación del Sistema Web para la facultad.
6. Realizar pruebas ante los posibles fallos para evitar pérdidas de la información o en sí el correcto funcionamiento del sistema.
 - a) Implantación del Sistema Web.

- b) Pruebas, comprobando la calidad, estabilidad y funcionamiento del sistema.
- c) Documentación, manual de usuario incluyendo un manual técnico para un futuro mantenimiento.

3.5.1. Metodología en el Desarrollo de Software

Al realizar un proyecto que involucre el desarrollo de software es importante elegir una metodología de desarrollo adecuada, que cumpla con satisfacer las necesidades del cliente, durante cada una de las etapas de desarrollo no se conviertan en procesos variantes pues pueden ser un obstáculo principal entre los involucrados como son los desarrolladores y el cliente tratando de ofrecer un producto eficiente, estable y seguro que no conlleve a ser deficiente, cumpliendo los requerimientos del cliente como resultado final.

3.5.2. Análisis de Metodologías Ágiles

Hoy en día con el auge de la tecnología, se tiene el objetivo de mejorar y automatizar los procesos en el desarrollo de software, y tenemos la obligación de realizarlas mediante las metodologías de desarrollo de software que nos permitan entregar un producto de calidad tanto en tiempo como en costo estimado, las metodologías ágiles de desarrollo de software son de gran interés puesto que proporcionan simplicidad y velocidad para desarrollar sistemas.

Las metodologías ágiles tienen sus propias características y hacen hincapié en algunos aspectos más específicos.

A continuación se detallan algunas de estas metodologías.

- **Scrum**

Define un marco para la gestión de proyectos, esta metodología esta orientada especialmente para proyectos que tengan un cambio rápido de requisitos.

1. El desarrollo de software se realiza mediante iteraciones, denominadas sprints, con una duración de 30 días. El resultado de cada sprint es un incremento ejecutable que se muestra al cliente.
2. Las reuniones a lo largo proyecto. Éstas son las verdaderas protagonistas, especialmente la reunión diaria de 15 minutos del equipo de desarrollo para coordinación e integración [1].

- **Crystal Methodologies**

Conjunto de metodologías para el desarrollo de software caracterizadas por estar centradas en las personas que componen el equipo y la reducción al máximo del número de artefactos producidos, se deben invertir esfuerzos en mejorar sus habilidades y destrezas con políticas de trabajo bien definidas, estableciéndose en una clasificación por colores [1].

■ **Dynamic Systems Development Method**

Establece un marco para el desarrollo del proceso de producción de software, se creo para obtener una metodología RAD (Rapid Application Development) unificada.

- Proceso Iterativo e Incremental
- El equipo de desarrollo y el usuario trabajan conjuntamente [21].

■ **Adaptive Software Development**

Como principales características se tiene:

- Iterativo
- Orientado a los componentes de software más que a las tareas
- Tolerante a cambios [22].

■ **Feature-Driven Development**

Esta centrado en la fase de diseño y de implementación del proyecto iniciando con una lista de características que requiere el software [23].

■ **Lean Development**

En esta metodología los cambios se consideran riesgos, pero con el manejo adecuado se convierten en oportunidades para la mejora de la productividad del cliente, como principal característica es introducir un mecanismo para implementar dichos cambios [24].

En la Tabla 3.1 se observan todas las metodologías ágiles tienen una significativa diferencia del índice de agilidad respecto a CMM (Capability Maturity Model ó Modelo de Madurez de Capacidades) y entre ellas destacan ASD (Adaptive Software Development ó Desarrollo de Software Adaptable), Scrum y XP (Extreme Programming ó Programación Extrema) como las más ágiles [1].

Cuadro comparativo entre las Metodologías Ágiles respecto de las Metodologías Tradicionales.

	CMM	ASD	CRYSTAL	DSDM	FDD	LD	SCRUM	XP
Sistema como algo cambiante	1	5	4	3	3	4	5	5
Colaboración	2	5	5	4	4	4	5	5
Características Metodología (CM)								
- Resultados	2	5	5	4	4	4	5	5
- Simplicidad	1	4	4	3	5	3	5	5
- Adaptabilidad	2	5	5	3	3	4	4	3
- Excelencia técnica	4	3	3	4	4	4	3	4
-Prácticas de colaboración	2	5	5	4	3	3	4	5
Media CM	2.2	4.4	4.4	3.6	3.8	3.6	4.2	4.4
Media Total	1.7	4.8	4.5	3.6	3.6	3.9	4.7	4.8

Tabla 3.1: Rangos de agilidad de cada una de las metodologías de desarrollo.

Elaborado por: Tannya Naranjo

METODOLOGÍA ÁGIL	METODOLOGÍA TRADICIONAL
Pocos Artefactos. El modelado es prescindible, modelos desechables.	Más Artefactos. El modelado es esencial, mantenimiento de modelos.
Pocos Roles, más genéricos y flexibles.	Más Roles, más específicos.
No existe un contrato tradicional, debe ser bastante flexible.	Existe un contrato prefijado.
Cliente es parte del equipo de desarrollo.	El cliente interactúa con el equipo de desarrollo mediante reuniones.
Orientada a proyectos pequeños. Corta duración, equipos pequeños menos de 10 integrantes y trabajando en el mismo sitio.	Aplicables a proyectos de cualquier tamaño, pero suelen ser especialmente efectivas/utilizadas en proyectos grandes y con equipos posiblemente dispersos.
La arquitectura se va definiendo y mejorando a lo largo del desarrollo del proyecto.	Se promueve que la arquitectura se defina tempranamente en el proyecto.
Énfasis en los aspectos humanos: <ul style="list-style-type: none"> ■ El individuo y el trabajo en equipo. 	Énfasis en la definición del proceso: <ul style="list-style-type: none"> ■ Roles, actividades y artefactos.
Basadas en heurísticas provenientes de prácticas de producción de código.	Basadas en normas provenientes de estándares seguidos por el entorno de desarrollo.
Se esperan cambios durante el proyecto.	Se espera que no ocurran cambios de gran impacto durante el proyecto.

Tabla 3.2: Cuadro comparativo entre las metodologías de desarrollo. [1].

Elaborado por: Tannya Naranjo

3.5.3. Justificación de la Metodología

La elaboración del presente proyecto de desarrollo de software, se realizó mediante la metodología Extreme Programming (XP) se encuentra entre las metodologías ágiles más utilizadas, XP promueve las relaciones interpersonales siendo un punto

clave para obtener éxito en el desarrollo del software y va orientado a la disminución de tiempo y costos, se intenta disminuir en su mayor posibilidad la utilización de documentación impresa, enfocándose en los procesos críticos para el seguimiento del sílabo; XP está orientado a trabajar directamente con el objetivo, teniendo reacción en velocidad para la implementación y cambios que se puedan dar durante el desarrollo del proyecto, además de plantear de una forma específica cada proceso que se realiza a lo largo del desarrollo, se considera como la metodología mejor documentada y es una de las más utilizadas para proyectos grandes con grupos mínimos de involucrados en el proyecto, las metodologías tradicionales no se suelen adaptar a las nuevas necesidades o expectativas que tienen los clientes hoy en día, en parte que los métodos usados no son flexibles ante la exigencia de nuevos requerimientos. Estos cambios generalmente implican altos costos, demanda de tiempo y una reestructuración total del proyecto [25].

3.5.4. Metodología Ágil XP

Es una metodología ágil que promueven las relaciones interpersonales, son adaptativas, se enfocan en las personas con el trabajo en equipo, caracterizándose por existir una estrecha colaboración entre el cliente y el equipo de desarrollo, además proporcionando un buen ambiente de trabajo.

XP se basa en realimentación continúa entre el cliente y el equipo de desarrollo, simplicidad en las soluciones implementadas y coraje para enfrentar los cambios, se basa específicamente para proyectos con requisitos cambiantes con riesgo técnico. [26].

XP está basado en historias de uso, en el presente serán escritas y detalladas por el investigador en las cuales se describen los escenarios claves del funcionamiento del software, a partir de estas se generan los releases o entregas entre el equipo y el cliente. Estos releases son los que permiten definir las iteraciones necesarias para cumplir con los objetivos, de manera que cada resultado de la iteración sea un programa aprobado por el cliente de quien depende la definición de las siguientes iteraciones [25].

3.5.5. Valores

Principales Valores del desarrollo ágil.

- **Simplicidad**

Consiste en desarrollar sólo el sistema que el sistema necesita, además de implicar resolver en cada momento solo las necesidades actuales.

- **FeedBack**

Una metodología basada en el desarrollo incremental iterativo de pequeñas partes, con entregas y pruebas frecuentes con flujo de una retro-información valioso al momento de detectar problemas o fallos.

De esta manera los fallos se localizan más fácil.

La planificación no evita algunos errores, que se mostrarán cuando se desarrolle el sistema.

Con la retro-alimentación permitimos reajustar la agenda planificada.

- **Coraje**

Implica el hecho de saber tomar decisiones complejas.

Corregir un error al detectarlo.

Mejorar el código siempre que tras el feedback y las sucesivas iteraciones se manifieste susceptible para mejora.

Tratar eficientemente con el cliente los desajustes existentes de agendas para decidir qué partes y cuando se van a entregar.

- **Comunicación**

Están en comunicación directa Clientes y Desarrolladores.

El Cliente forma parte del equipo y establece prioridades a resolver, al mismo tiempo ve el avance día a día que se va llevando en la agenda de forma consecuente.

3.5.6. Roles en XP

En esta metodología acorde con la propuesta original de Kent Beck, menciona los siguientes roles:

3.5.6.1. Programador

Es el encargado de las pruebas unitarias y quién escribe el código del sistema.

3.5.6.2. Cliente

Es quién escribe las historias de usuario, las pruebas funcionales validando su implementación, asigna la prioridad a cada una de las historias de usuario y decide cuáles se implementan en cada iteración siempre centrándose en el aporte mayor valor al negocio.

3.5.6.3. Encargado de Pruebas (Tester)

Es el encargado de pruebas, ayuda al cliente a escribir las pruebas funcionales.

Ejecuta las pruebas y envía los resultados en el equipo de desarrollo, además de ser el responsable de las herramientas que soporta para las pruebas.

3.5.6.4. Encargado de Seguimiento (Tracker)

Proporciona retro-alimentación al equipo, es quién verifica el grado de acierto entre las estimaciones realizadas y el tiempo real dedicado, comunicando los resultados para mejorar futuras estimaciones.

Determina cuándo es necesario realizar cambios para lograr cumplir los objetivos de cada iteración.

3.5.6.5. Entrenador (Coach)

Es el responsable del proceso global.

Debe conocer en su totalidad el proceso del proyecto y de cada proceso de XP, ya que debe proveer guías a los miembros del equipo y continúen con el proceso correctamente.

3.5.6.6. Consultor

Es un miembro externo del equipo con un conocimiento específico en algún tema necesario para el proyecto. Guía al equipo para resolver un problema específico.

3.5.6.7. Gestor (Big boss)

Vínculo entre el cliente y programador, ayuda a que el equipo trabaje efectivamente creando las condiciones adecuadas. Su labor esencial es de coordinación.

3.5.7. Proceso de XP

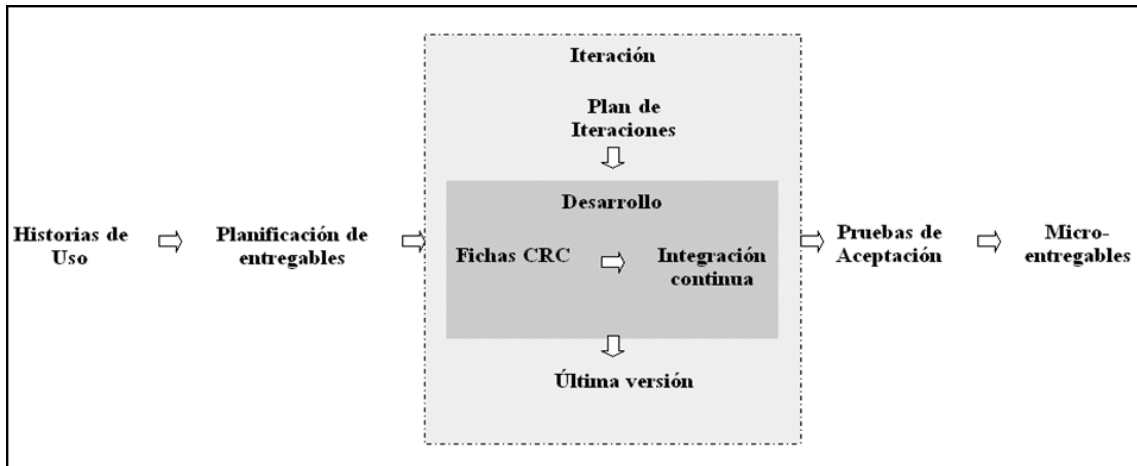


Figura 3.1: Proceso de un proyecto con la metodología XP
Elaborado por: Tammya Naranjo

En la Figura 3.1 se observa el proceso que tiene un proyecto en XP (Extreme Programming).

Un proyecto que utilice la metodología en XP, tiene éxito cuando los clientes establecen un tiempo óptimo para el desarrollo y la implementación del mismo priorizando los tiempos de entrega.

El Ciclo del Desarrollo consiste en los siguientes pasos:

1. El Cliente es el encargado de establecer los tiempos adecuados y el valor del negocio a implementar.
2. El Desarrollador es quién estima el esfuerzo necesario para la implementación.
3. El Cliente elige que construir, acorde a sus necesidades y las restricciones de tiempo.
4. El Desarrollador es el encargado de construir el valor del negocio.
5. Vuelve al paso 1.

En cada una de las iteraciones del ciclo el Cliente y el Desarrollador obtienen mas conocimientos [1].

3.5.8. Fases de XP

El ciclo de vida ideal consta de 6 Fases [1]: Exploración, Planificación de la Entrega (Release), Iteraciones, Producción, Mantenimiento y Muerte del Proyecto.

3.5.9. Áreas de Desarrollo de XP

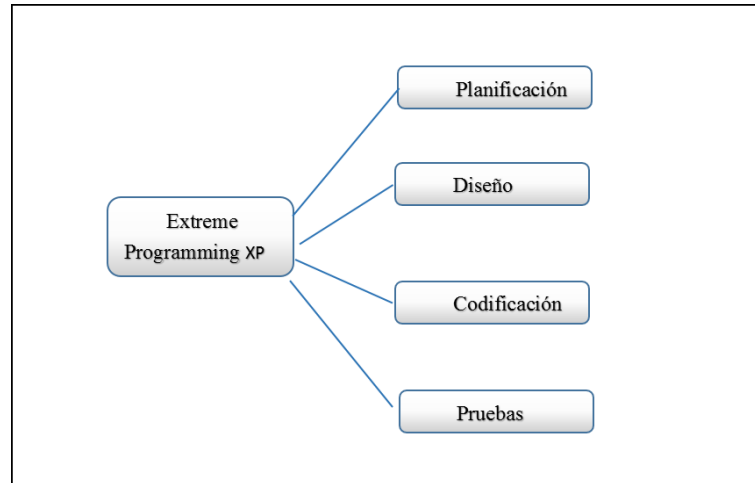


Figura 3.2: Fases de un proyecto en XP
Elaborado por: Tannya Naranjo

En la Figura 3.2 se muestran las áreas que tiene un proyecto en XP.

▪ Planificación

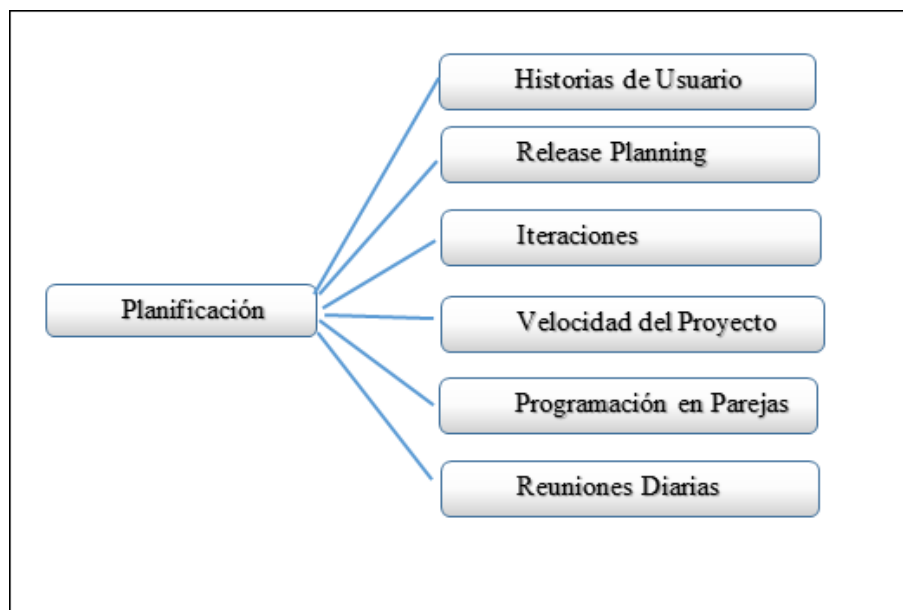


Figura 3.3: Fase: Planificación del Proyecto
Elaborado por: Tannya Naranjo

En la Figura 3.3 se muestra la primera área de la metodología XP, Planificación del Proyecto.

En esta Fase de planificación se hace una recopilación de todos los requerimientos del proyecto, además de interactuar con el usuario y planificar entre los desarrolladores del proyecto todo lo que se requiere para alcanzar los objetivos finales.

Historias de Usuario

Las historias de usuario son similares o tienen la misma finalidad que los casos de uso con las siguientes diferencias:

- Están compuestas de 3 o 4 líneas por el cliente en lenguaje no técnico y sin determinar tanto los detalles que este contiene.
- No tienen posibles algoritmos que serían utilizados para la implementación.
- No contiene diseños de base de datos adecuados.

Se utilizan para estimar tiempos de desarrollo de la parte de la aplicación que describen. También son usados en la fase de pruebas, para comprobar si el programa cumple con lo que especifica la historia de usuario. Cuando llega la etapa de implementación de una historia de usuario, el cliente y los desarrolladores se reúnen para concretar y detallar lo que tiene que hacer dicha historia. El tiempo de desarrollo ideal para una historia de usuario es entre 1 y 3 semanas [25].

Release Planning

Cuando ya se tienen definidas las historias de usuario se necesita especificar un plan de publicaciones, o Release Plan.

Un "Release plan" trata de una planificación en donde los desarrolladores y clientes establecen tiempos de implementación adecuados de las historias de usuario, la prioridad con la que serán implementadas y las historias que serán implementadas en cada versión del programa.

Después de un "Release plan" tienen que estar claros estos cuatro factores:

- Los objetivos que se deben cumplir, que hace referencia a las historias de usuario que se deben desarrollar.
- El tiempo que tardarán en desarrollarse.
- El número de personas que trabajarán en el desarrollo.
- Cómo se evaluará la calidad del trabajo realizado [27].

Iteraciones

Todo proyecto que aplique la metodología XP se debe dividir en iteraciones de aproximadamente 3 semanas de duración.

También se seleccionan las historias de usuario que no pasaron el test de aceptación que se realizó al terminar la iteración anterior. Estas historias de usuario son divididas en tareas de entre 1 y 3 días de duración que se asignarán a los programadores.

Velocidad del Proyecto

Es una medida que representa la rapidez con la que se desarrolla el proyecto; para la estimación se debe contar el número de historias de usuario que se pueden implementar en una iteración; de esta forma, se sabrá el cupo de historias que se pueden desarrollar en las distintas iteraciones.

Programación en Parejas

La metodología XP recomienda la programación en parejas ya que incrementa la productividad y la calidad del software desarrollado.

Reuniones Diarias

Es necesario que los desarrolladores se reúnan diariamente y expongan sus problemas, soluciones e ideas de forma conjunta.

▪ **Diseño**

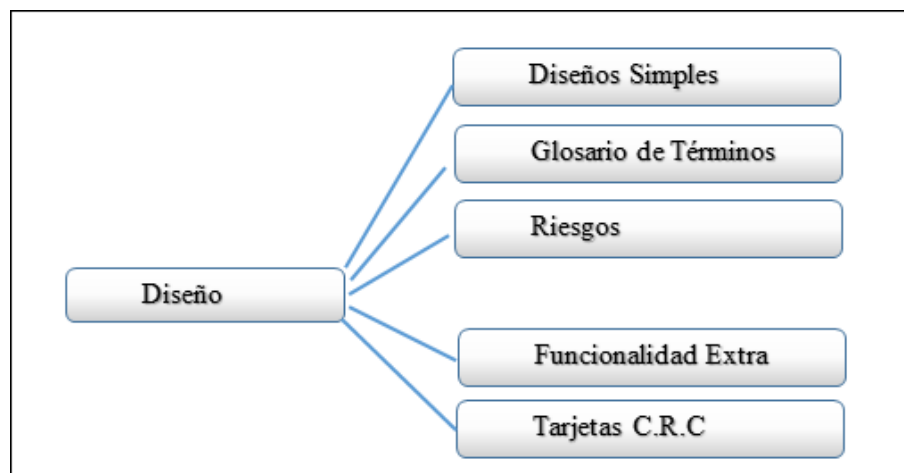


Figura 3.4: Fase: Diseño
Elaborado por: Tannya Naranjo

En la Figura 3.4 se muestra la área de la metodología XP, Diseño.

En esta fase se debe crear la parte física del proyecto la interfaz con la que el usuario interactuará, por lo mismo se trata de realizarlos lo más sencillos y simples,

haciéndolos menos complicados y más entendible e impeméntable, al mismo tiempo disminuyendo esfuerzo y tiempo en el proceso de desarrollo [27].

■ Codificación

En esta fase es de suma importancia que el cliente forme una parte indispensable del equipo de desarrollo en las distintas fases de la metodología de XP Cuando se tenga que codificar una historia de usuario.

Los clientes son los que crean las historias de usuario y negocian los tiempos en los que serán implementadas.

Previo al desarrollo de cada una de las historias de usuario el cliente debe especificar detalladamente lo que ésta hará y también tendrá que estar presente cuando se realicen los test que verifiquen que la historia implementada cumple la funcionalidad especificada.

En esta fase de la codificación los clientes y desarrolladores del proyecto deben estar en total comunicación para que los desarrolladores puedan codificar todo lo necesario que el proyecto requiere, en esta se incluye toda la codificación o programación por parte de los desarrolladores del proyecto [27].

■ Pruebas

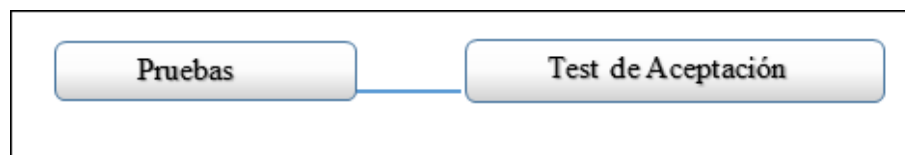


Figura 3.5: Pruebas
Elaborado por: Tannya Naranjo

En la Figura 3.5 se muestra la cuarta área de la metodología XP, Pruebas.

En esta fase de Pruebas se implementa un test que son las pruebas que se le van haciendo al proyecto o a los códigos que se vayan implementando.

Es uno de los pilares de la metodología XP ya que comprueba el funcionamiento de los códigos que se van implementando[27].

CAPÍTULO 4

Desarrollo de la Propuesta

4.1. Antecedentes de la Propuesta

4.2. Justificación

La elaboración del presente proyecto es importante ya que busca automatizar la manera en que se realizan los procesos de seguimiento al sílabo en la Facultad de Ingeniería en Sistemas, Electrónica e Industrial el mismo que aportará con un mejor control en la obtención de información necesaria optimizando la calidad de enseñanza impartida a los estudiantes, reforzando las áreas que lo requieran y optimizando tiempo.

El sistema web será el encargado del proceso de seguimiento del sílabo que se maneja de forma manual, y se lo realice sin complicaciones y de manera más eficiente y ordenada, con una interfaz sencilla para el usuario final de modo que no tenga problemas con el acoplamiento a su funcionalidad, además de que los procesos serán seguros y confiables.

En el sistema se aplica el Modelo Genérico de Evaluación del entorno de aprendizaje de carreras presenciales y semipresenciales de las Universidades y escuelas politécnicas del Ecuador, mediante el indicador que evalúa el proceso de monitorización del sílabo.

Cabe mencionar que existe interés y tiempo necesario por parte del investigador para el desarrollo del proyecto, además de tener la colaboración de las autoridades de la Facultad de Ingeniería en Sistemas, Electrónica e Industrial.

La factibilidad del presente proyecto se da tanto en el desarrollo como en la implementación puesto que cuenta con los equipos requeridos así como licenciamientos de programas, y todo lo necesario para complementar con los procesos mencionados en la elaboración del seguimiento de sílabos de los docentes ya que hasta el momento se ha notado dificultad por el hecho de tener que hacerlo manualmente, el cual influye en el retraso cuando se requiere la información de los

mismos para tomar las decisiones necesarias para el mejoramiento de la planificación microcurricular.

4.3. Análisis de Factibilidad

4.3.1. Factibilidad Operativa

El sistema web será desarrollado acorde con los requerimientos del Modelo Genérico de Evaluación del entorno de aprendizaje de carreras presenciales y semipresenciales de las Universidades y escuelas politécnicas del Ecuador, mediante el indicador que evalúa el proceso de monitorización del sílabo, garantizando que sea simple y sencillo con una interfaz amigable para el usuario tanto administrador, como los estudiantes quienes realizarán la evaluación respectivamente al finalizar cada uno de los parciales del ciclo académico vigente, la evaluación será generada mediante el sílabo de cada docente, mismo que tiene que estar en un archivo .xls (Excel) para proceder a extraer la información al sistema con los temas a tratar de cada asignatura que van a ser evaluados, en cada semestre.

4.3.2. Factibilidad Económica

Dado a conocer que en la Facultad de Ingeniería en Sistemas, Electrónica e Industrial se cuenta con el apoyo de un sistema base que realiza el Registro Docente con alojamiento en un servidor en el cual estará alojado el presente para su respectiva funcionalidad, la facultad aporta con las licencias de SQL Server requeridas para el almacenamiento de los datos, equipos necesarios y estación de trabajo, facilitando así el desarrollo de este proyecto.

4.3.3. Factibilidad Técnica

El sistema Web para su implantación en la Facultad de Ingeniería en Sistemas, Electrónica e Industrial desea el mejoramiento de la planificación microcurricular de cada semestre mediante la evaluación continua de los estudiantes a los sílabos de los docentes, para lo cual se alojará en el servidor de la misma y las herramientas escogidas van acorde los requerimientos soportados por el servidor mencionado.

4.4. Fundamentación

4.4.1. Lightswitch HTML

La herramienta de desarrollo Visual Studio LightSwitch permite crear aplicaciones empresariales de forma rápida. LightSwitch proporciona un entorno de desarrollo

simplificado para que pueda concentrarse en la lógica empresarial en vez de en la infraestructura de la aplicación [17].

4.4.2. Javascript

Es un lenguaje de programación interpretado, dialecto del estándar ECMAScript. Se utiliza principalmente en su forma del lado del cliente (client-side), implementado como parte de un navegador web permitiendo mejoras en la interfaz de usuario y páginas web dinámicas, JavaScript se diseñó con una sintaxis similar al C, aunque adopta nombres y convenciones del lenguaje de programación Java.

Una propiedad de JavaScript es que no es exactamente un lenguaje de programación orientado a objetos, si no es basado en objetos.

La principal ventaja de enlazar un archivo JavaScript externo es que se simplifica el código XHTML de la página, que se puede reutilizar el mismo código JavaScript en todas las páginas del sitio web y que cualquier modificación realizada en el archivo JavaScript se ve reflejada inmediatamente en todas las páginas XHTML que lo enlazan [28].

4.4.3. LocalDB

Es la nueva versión de SQL Server Express.

Utiliza menos memoria que las versiones anteriores de SQL Server Express y todavía ofrece adjuntar la automática de bases de datos con el fin de acelerar el desarrollo de sus proyectos de base de datos. Para bases de datos externas, el Explorador de objetos de servidor SQL es una adición bienvenida a Visual Studio y tiene una experiencia similar a SQL Server Management Studio. Sin embargo, sólo se debe hacer cambios en la base de datos interna (ApplicationData) a través del Diseñador LightSwitch Datos.

Está dirigido a los desarrolladores. Se instala automáticamente al instalar Visual Studio. En el desarrollo de proyectos de LightSwitch, LocalDB se utiliza en lugar de la función de usuario de la instancia de SQL Server Express[29].

4.4.4. Etapas del Diseño en Capas

Es una arquitectura cliente-servidor que tiene como función primordial la separación de la lógica de negocios de la lógica de diseño.

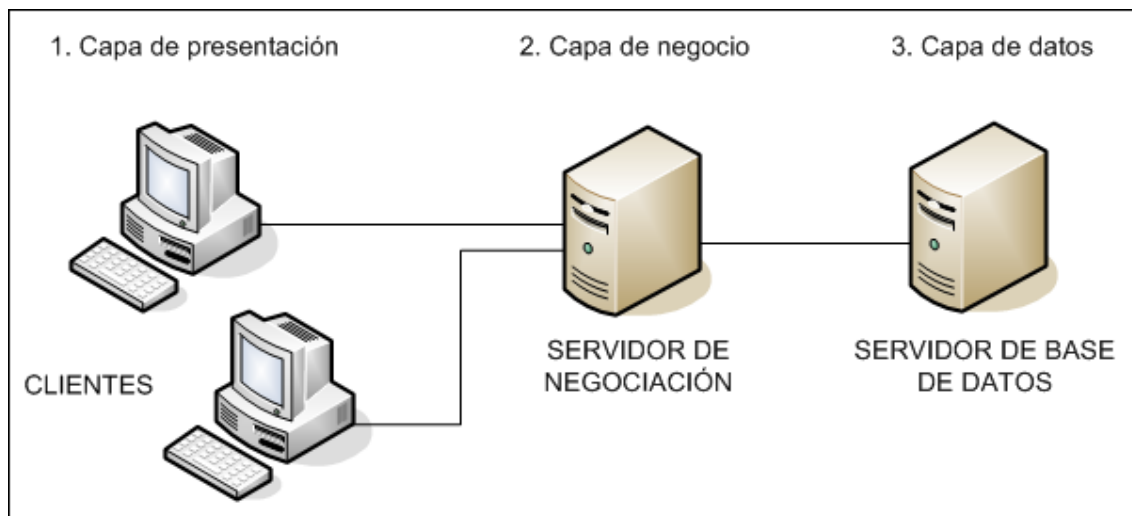


Figura 4.1: Arquitectura del diseño en capas.
Elaborado por: Tannya Naranjo

Mediante el diseño en capas la programación o desarrollo del proyecto se lo puede realizar en varios niveles y, en caso de que se requiera realizar algún cambio, solo se afectará al nivel requerido facilitando el mantenimiento del proyecto sin tener que revisar entre código mezclado.

Además, permite distribuir el trabajo de creación de una aplicación por niveles; de este modo, cada grupo de trabajo está totalmente abstraído del resto de niveles, de forma que basta con conocer la API (Application Programming Interface ó Interfaz de Programación de Aplicaciones) que existe entre niveles [15].

4.4.4.1. Capa de Datos

Almacena, modela y registra los datos fundamentales del sistema, en esta capa se consideran los requerimientos de análisis y modelamiento de información a los usuarios.

4.4.4.2. Capa de Lógica de Negocios

En esta capa se moldea el sistema y se ejecutan los flujos propios de la gestión, análisis y publicación del sistema web de seguimiento del sílabo y desde donde se tendrá el control de los distintos procesos que se realiza, así como también la identificación del esquema de base de datos en la aplicación.

4.4.4.3. Capa de Presentación

Cuando ya estén definidas las entidades y la lógica de negocio, se procede a la creación de pantallas visuales para el usuario final, en donde van a poder manipular los datos de manera simplificada con entorno web.

En esta capa se implementa la lógica del diseño web del sistema permitiendo al usuario acceder fácilmente a las funcionalidades del sistema acorde al rol asignado [30].

4.5. Metodología

La metodología XP se engloba dentro de las denominadas metodologías ágiles en la que se da máxima prioridad a la obtención de resultados y reduce la burocracia que se produce al utilizar otras metodologías pesadas.

XP no esta basada en nuevos principios, sino que todas, o la gran mayoría de sus características ya son conocidas dentro de la ingeniería del software, las cuales se complementan para minimizar los problemas que pueden surgir durante el desarrollo del proyecto [1].

4.5.1. Fase 1. Exploración

Los Clientes plantean las historias de usuario, y al mismo tiempo el programador se familiariza con las herramientas, tecnologías adecuadas para el desarrollo del mismo probando las posibilidades de la arquitectura construyendo un tipo de prototipo.

En esta fase de toma de pocas semanas o meses dependiendo del tamaño y conocimiento de los desarrolladores de las herramientas para el proyecto.

Se analiza cada proceso, en que el docente carga la información del sílabo para el cronograma vigente con los contenidos que se impartirán durante todo el semestre y en cada parcial que será el subcronograma en el cuál el estudiante irá evaluando el desempeño del docente acorde su planificación.

Para el registro de usuarios en caso de ser estudiantes, serán unicamente los representantes de cada nivel y paralelo respectivamente y así podrá realizar el proceso de evaluación del sílabo en el período académico que se encuentre cursando.

Los docentes pueden subir información al sistema desde un formato en excel, o dirigirse al proceso de sílabo en donde encontrarán pantallas pre-establecidas para la carga de datos por el sistema.

Los administradores gestionarán la inserción de nuevos docentes o estudiantes al sistema de acorde como sea requerido, así como también establecer roles y permisos a un determinado usuario.

Todo proceso se lo puede realizar mediante un dispositivo con conexión a internet o con conexión a la red de la Facultad de Ingeniería en Sistemas, Electrónica e Industrial.

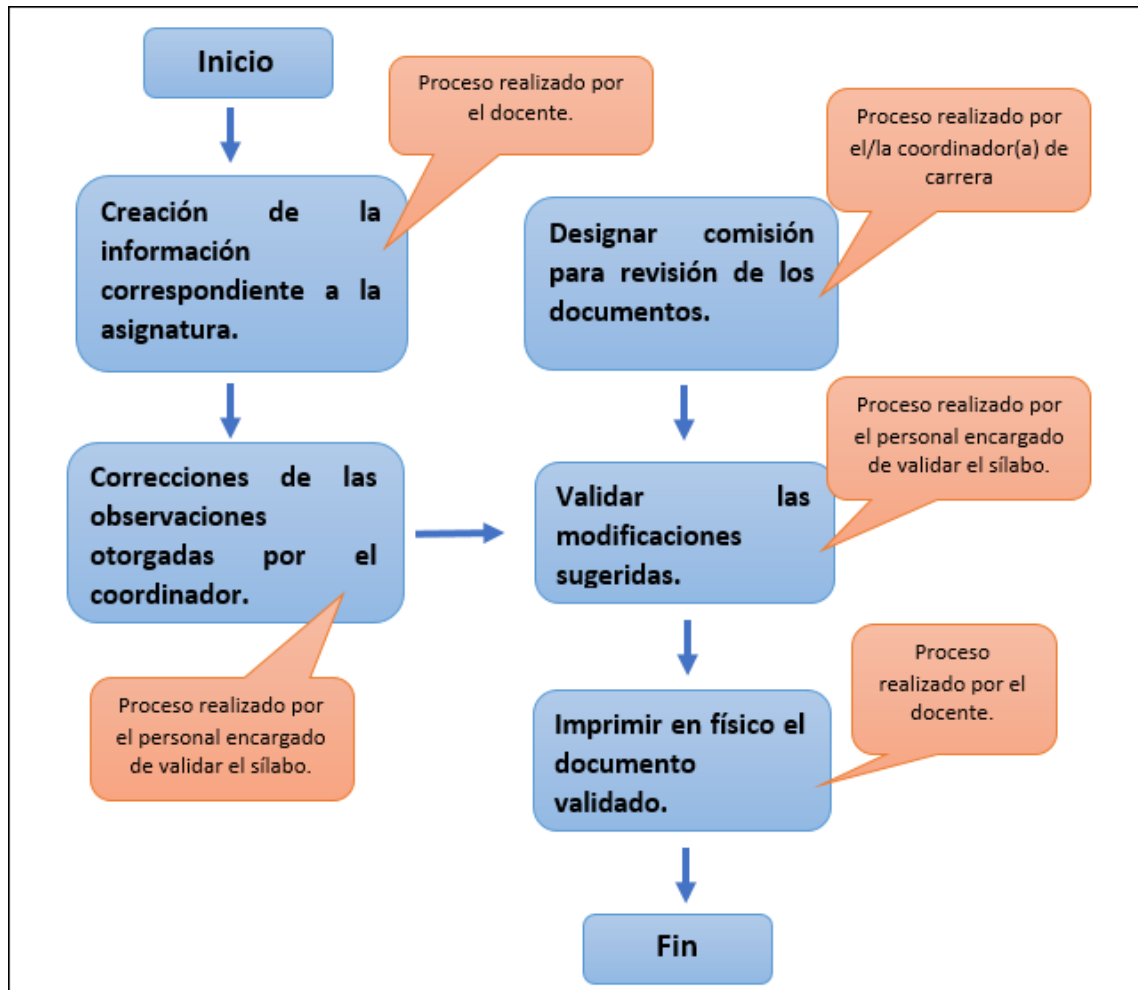


Figura 4.2: Proceso de validación del sílabo entregado por el docente.
Elaborado por: Tannya Naranjo

4.5.2. Fase 2. Planificación de la Entrega

En esta fase el cliente es quien establece las prioridades de cada historia de usuario, y el desarrollador establece el esfuerzo necesario para cada una de ellas.

Para el desarrollo del proyecto se requiere lo siguiente:

- Base de Datos: SQL Server 2012
- Framework de Programación: Framework 4.5
- Herramienta de Programación: Visual Studio Community 2015 Update 3

- Complemento de Desarrollo: LightSwitch HTML.
- Herramienta para Reportes: ReportViewer

4.5.2.1. Historias de Usuario

Se define las historias del usuario o escenarios con el cliente, se implementan directamente como tareas lo que reemplaza un documento de requerimientos, tiene similitud a los casos de uso y se explican en 3 o 4 líneas, no necesariamente ocupando lenguaje técnico.

A continuación en la tabla 4.1, se presenta la plantilla con la que se dispondrá cada historia del usuario entre el equipo de trabajo:

HISTORIA DEL USUARIO	
Número:	Usuario:
Nombre de Historia:	
Prioridad en Negocio (Alta/Media/Baja):	Puntos estimados:
Riesgo en Desarrollo (Alta/Media/Baja):	Iteración Asignada:
Descripción:	
Observaciones:	

Tabla 4.1: Plantilla Historias del Usuario.

Elaborado por: Tannya Naranjo

- **Número:** Es el número de la historia de usuario al que pertenece.
- **Nombre de historia de usuario:** Es el título que tiene la historia del usuario en la iteración.
- **Usuario:** Es la persona que se encarga de realizar la historia de usuario asignada.
- **Puntos estimados:** Es el tiempo estimado en semanas para terminar con el proceso detallado en la historia de usuario.
- **Iteración Asignada:** Es el número de iteración en el que se encuentra la historia del usuario.
- **Prioridad en Negocio (Alta/Media/Baja) :** En esta parte se verifica la prioridad de la historia de usuario en el proceso del negocio, con valoraciones como alta, media o baja.

- Riesgo en Desarrollo (Alta/Media/Baja) : Establece el riesgo que tendrá la historia del usuario en el desarrollo, con valores: alto, medio o baja.
- Descripción: Se detalla acerca de que se tratará la historia del usuario de forma resumida.
- Observaciones: Establece todos los procesos involucrados con la historia del usuario.

Procesos del Sistema

A continuación se presentan los procesos de acuerdo a los roles designados:

- **Administrador:**

- Registro de universidades.
- Registro de facultades.
- Registro de carreras.
- Registro de niveles.
- Registro de paralelos.
- Registro de nivel - paralelo
- Registro de catálogos (asignaturas).
 - Registro de correquisitos
 - Registro de prerrequisitos
- Registro de tiempo.
- Registro de tipo.
- Registro de cronogramas.
- Registro de subcronogramas.
- Registro de especificaciones
- Registro de parámetros
- Registro de áreas académicas

- **Docentes:**

- Registro de usuarios / docentes.
- Registro de sílabo y programa analítico
 - Registro de metodología

- Registro de contenidos
 - ◇ Registro de unidades temáticas (temas)
 - ◇ Registro detalle de unidades temáticas (subtemas)
 - Registro de procedimientos de evaluación
 - ◇ Registro detalle de procedimientos de evaluación
 - Registro de carga horaria
 - Registro de objetivos
 - Registro de bibliografía
 - Registro de validación
 - Registro de vacaciones
 - Registro docente - sílabo
- **Estudiantes:**
 - Registro de usuarios / estudiantes.
 - Registro de evaluación.
 - Registro detalle de evaluación
- **Reportes:**
 - **Administrador**
 - Sílabo por catálogo o asignatura.
 - Estudiantes representantes para la evaluación.
 - **Docente.**
 - Promedios resultantes de docentes con respecto a las evaluaciones ya realizadas.
 - Docentes con su respectivo sílabo.
 - **Estudiante.**
 - Sílabo evaluado por estudiante.
- **Seguridades:**
 - Registro de roles y permisos.
 - Permiso y validación para realizar la evaluación a los representantes estudiantes de cada carrera, en su respectivo nivel.

Elaboración de las Historias del Usuario

Especificación de los procesos del sistema en las historias del usuario:

Proceso: Administrador

Realiza la verificación de la parametrización necesaria para los distintos procesos que realiza el sistema, como son: Ingreso de contenidos del sílabo, evaluación del sílabo, y reportes.

- Registro de Universidades.

HISTORIA DEL USUARIO	
Número: 1	Usuario: Administrador
Nombre de Historia: Registro de Universidades	
Prioridad en Negocio (Alta/Media/Baja): Media	Puntos estimados: SD
Riesgo en Desarrollo (Alta/Media/Baja): Media	Iteración Asignada: 1
Descripción: Se realiza el registro de las Universidades para el funcionamiento del sistema, en el cual se debe ingresar el nombre de la Universidad, una descripción rápida, una imagen que corresponda al sello de dicha Universidad, si se tiene varias universidades registradas se deberá asignar a Vigente.	
Observaciones: Las Universidades registradas se ingresarán al sistema, y a las mismas se les asignara Facultades.	

Tabla 4.2: Historia del Usuario: Registro de Universidades

Elaborado por: Tannya Naranjo

- Registro de Facultades.

HISTORIA DEL USUARIO	
Número: 2	Usuario: Administrador
Nombre de Historia: Registro de Facultades	
Prioridad en Negocio (Alta/Media/Baja): Alta	Puntos estimados: SD
Riesgo en Desarrollo (Alta/Media/Baja): Alta	Iteración Asignada: 1
Descripción: Se realiza el registro de las Facultades que pertenecerán al sistema, en el cual se debe ingresar el nombre de la Facultad, una descripción rápida, una imagen que corresponda al sello de dicha Facultad.	
Observaciones: Las Facultades registradas se ingresarán al sistema, y a las mismas se les asignara Carreras y Niveles.	

Tabla 4.3: Historia del Usuario: Registro de Facultades

Elaborado por: Tannya Naranjo

- Registro de Carreras.

HISTORIA DEL USUARIO	
Número: 3	Usuario: Administrador
Nombre de Historia: Registro de Carreras	
Prioridad en Negocio (Alta/Media/Baja): Alta	Puntos estimados: SD
Riesgo en Desarrollo (Alta/Media/Baja): Alta	Iteración Asignada: 1
<p>Descripción: Se realiza el registro de las Carreras para el funcionamiento del sistema, en el cual se debe ingresar el nombre de la Carrera, una descripción rápida, y asignarle la Facultad a la que corresponda.</p> <p>Observaciones: Las Carreras registradas se ingresarán al sistema, y a las mismas se les asignara Niveles-Paralelos.</p>	

Tabla 4.4: Historia del Usuario: Registro de Carreras

Elaborado por: Tannya Naranjo

- Registro de Niveles.

HISTORIA DEL USUARIO	
Número: 4	Usuario: Administrador
Nombre de Historia: Registro de Niveles	
Prioridad en Negocio (Alta/Media/Baja): Alta	Puntos estimados: SD
Riesgo en Desarrollo (Alta/Media/Baja): Alta	Iteración Asignada: 1
<p>Descripción: Se realiza el registro de los Niveles por Facultad para el funcionamiento del sistema, en el cual se debe ingresar el nivel, y a la Facultad a la que corresponda.</p> <p>Observaciones: Los Niveles registrados se ingresarán al sistema, y a los mismas se les asignara Nivel-Paralelo.</p>	

Tabla 4.5: Historia del Usuario: Registro de Niveles

Elaborado por: Tannya Naranjo

- Registro de Paralelos.

HISTORIA DEL USUARIO	
Número: 5	Usuario: Administrador
Nombre de Historia: Registro de Paralelos	
Prioridad en Negocio (Alta/Media/Baja): Media	Puntos estimados: SD
Riesgo en Desarrollo (Alta/Media/Baja): Media	Iteración Asignada: 1
<p>Descripción: Se realiza el registro de los Paralelos para el funcionamiento del sistema, en el cual se debe ingresar el paralelo que corresponda.</p> <p>Observaciones: Los Paralelos registrados se ingresarán al sistema, y a los mismas se les asignara Nivel-Paralelo.</p>	

Tabla 4.6: Historia del Usuario: Registro de Paralelos

Elaborado por: Tannya Naranjo

- Registro de Nivel - Paralelo.

HISTORIA DEL USUARIO	
Número: 6	Usuario: Administrador
Nombre de Historia: Registro de Nivel - Paralelo	
Prioridad en Negocio (Alta/Media/Baja): Media	Puntos estimados: SD
Riesgo en Desarrollo (Alta/Media/Baja): Media	Iteración Asignada: 2
<p>Descripción: Se realiza el registro del nivel y paralelos para el funcionamiento del sistema, en el cual se debe ingresar el paralelo que corresponda, con su respectivo nivel, y seleccionar la carrera a la que pertenece.</p> <p>Observaciones: Los Niveles - Paralelos registrados se ingresarán al sistema, y a los mismas se les asignara catálogos y estudiantes.</p>	

Tabla 4.7: Historia del Usuario: Registro de Nivel - Paralelo

Elaborado por: Tannya Naranjo

- Registro de Catálogos.

HISTORIA DEL USUARIO	
Número: 7	Usuario: Administrador
Nombre de Historia: Registro de Catálogos o Asignaturas	
Prioridad en Negocio (Alta/Media/Baja): Alta	Puntos estimados: SD
Riesgo en Desarrollo (Alta/Media/Baja): Alta	Iteración Asignada: 1
<p>Descripción: Se realiza el registro de los Catálogos para el funcionamiento del sistema, en el cual se debe ingresar el código del catálogo, el nombre, la modalidad en la que se encuentra asignado, número de créditos que tenga la unidad de organización a la que corresponde, la facultad a la que pertenece, el nivel-paralelo que tiene y la carrera que corresponda.</p> <p>Observaciones: Los Catálogos registrados se ingresarán al sistema, y a los mismas se les asignará Correquisitos, Prerrequisitos, Sílabo.</p>	

Tabla 4.8: Historia del Usuario: Registro de Catálogos

Elaborado por: Tannya Naranjo

- Registro de Correquisitos

HISTORIA DEL USUARIO	
Número: 8	Usuario: Administrador
Nombre de Historia: Registro de Correquisitos	
Prioridad en Negocio (Alta/Media/Baja): Baja	Puntos estimados: SD
Riesgo en Desarrollo (Alta/Media/Baja): Baja	Iteración Asignada: 2
<p>Descripción: Se realiza el registro de los Correquisitos que contiene los catálogos para el funcionamiento del sistema, en el cual se debe ingresar el catálogo al que pertenece, y el nombre del correquisito que corresponda.</p> <p>Observaciones: Los Correquisitos registrados se ingresarán al sistema.</p>	

Tabla 4.9: Historia del Usuario: Registro de Correquisitos

Elaborado por: Tannya Naranjo

- Registro de Prerrequisitos

HISTORIA DEL USUARIO	
Número: 9	Usuario: Administrador
Nombre de Historia: Registro de Prerrequisitos	
Prioridad en Negocio (Alta/Media/Baja): Baja	Puntos estimados: SD
Riesgo en Desarrollo (Alta/Media/Baja): Baja	Iteración Asignada: 2
<p>Descripción: Se realiza el registro de los Prerrequisitos que contiene los catálogos para el funcionamiento del sistema, en el cual se debe ingresar el catálogo al que pertenece, y el nombre del prerrequisito que corresponda.</p> <p>Observaciones: Los Prerrequisitos registrados se ingresarán al sistema.</p>	

Tabla 4.10: Historia del Usuario: Registro de Prerrequisitos

Elaborado por: Tannya Naranjo

- Registro de Tiempo.

HISTORIA DEL USUARIO	
Número: 10	Usuario: Administrador
Nombre de Historia: Registro de Tiempo	
Prioridad en Negocio (Alta/Media/Baja): Alta	Puntos estimados: SD
Riesgo en Desarrollo (Alta/Media/Baja): Alta	Iteración Asignada: 1
<p>Descripción: Se realiza el registro de los Tiempos al que pertenece el docente para el funcionamiento del sistema, en el cual se debe ingresar una breve descripción del tiempo como por ejemplo completo o parcial, y el docente que corresponda.</p> <p>Observaciones: Los Tiempos registrados se ingresarán al sistema, para asignarles a un especificado Docente.</p>	

Tabla 4.11: Historia del Usuario: Registro de Tiempos

Elaborado por: Tannya Naranjo

- Registro de Tipo.

HISTORIA DEL USUARIO	
Número: 11	Usuario: Administrador
Nombre de Historia: Registro de Tipo	
Prioridad en Negocio (Alta/Media/Baja): Alta	Puntos estimados: SD
Riesgo en Desarrollo (Alta/Media/Baja): Alta	Iteración Asignada: 1
<p>Descripción: Se realiza el registro del Tipo para el funcionamiento del sistema, en el cual se debe ingresar una descripción del tipo, el estado en el que se encuentra el tipo, el parámetro por el cuál se filtrarán los datos según corresponda.</p> <p>Observaciones: Los Tipos registrados se ingresarán al sistema y son considerados como las parametrizaciones para el correcto funcionamiento del sistema, previo a que puedan realizar los diferentes procesos.</p>	

Tabla 4.12: Historia del Usuario: Registro de Tipo

Elaborado por: Tannya Naranjo

- Registro de Cronogramas.

HISTORIA DEL USUARIO	
Número: 12	Usuario: Administrador
Nombre de Historia: Registro de Cronogramas	
Prioridad en Negocio (Alta/Media/Baja): Alta	Puntos estimados: SD
Riesgo en Desarrollo (Alta/Media/Baja): Alta	Iteración Asignada: 1
<p>Descripción: Se realiza el registro de los Cronogramas para el funcionamiento del sistema, en el cual se debe ingresar el nombre del cronograma, la fecha de inicio del cronograma, la fecha de fin del cronograma, establecer el estado si esta activado o desactivado según corresponda.</p> <p>Observaciones: Los Cronogramas registrados se ingresarán al sistema una vez por semestre, para poder registrar subcronogramas que apliquen para la evaluación del sílabo.</p>	

Tabla 4.13: Historia del Usuario: Registro de Cronogramas

Elaborado por: Tannya Naranjo

- Registro de SubCronogramas.

HISTORIA DEL USUARIO	
Número: 13	Usuario: Administrador
Nombre de Historia: Registro de SubCronogramas	
Prioridad en Negocio (Alta/Media/Baja): Alta	Puntos estimados: SD
Riesgo en Desarrollo (Alta/Media/Baja): Alta	Iteración Asignada: 2
<p>Descripción: Se realiza el registro de los SubCronogramas para el funcionamiento del sistema, en el cual se debe ingresar el nombre del subcronograma, la fecha de inicio del subcronograma, la fecha de fin para la validez del subcronograma, el estado (activado, desactivado), seleccionar el cronograma al que pertenece al que pertenece.</p> <p>Observaciones: Los SubCronogramas registrados se ingresarán al sistema, previo a que puedan realizar la evaluación del sílabo y para la utilización del mismo en las especificaciones y la evaluación.</p>	

Tabla 4.14: Historia del Usuario: Registro de SubCronogramas

Elaborado por: Tannya Naranjo

- Registro de Especificaciones

HISTORIA DEL USUARIO	
Número: 14	Usuario: Administrador
Nombre de Historia: Registro de Especificaciones	
Prioridad en Negocio (Alta/Media/Baja): Alta	Puntos estimados: SD
Riesgo en Desarrollo (Alta/Media/Baja): Alta	Iteración Asignada: 1
<p>Descripción: Se realiza el registro de las Especificaciones para el funcionamiento del sistema, en el cual se debe ingresar la descripción de la especificación, el estado en el que se encuentra, un alias para la especificación, un parámetro para poder filtrar la especificación, seleccionar un tipo, seleccionar un subcronograma al que se va a registrar y al que pertenece.</p> <p>Observaciones: Las Especificaciones registradas se ingresarán al sistema, previo a que puedan realizar el grabado de información del detalle de evaluación.</p>	

Tabla 4.15: Historia del Usuario: Registro de Especificaciones

Elaborado por: Tannya Naranjo

- Registro de Parámetros

HISTORIA DEL USUARIO	
Número: 15	Usuario: Administrador
Nombre de Historia: Registro de Parámetros	
Prioridad en Negocio (Alta/Media/Baja): Alta	Puntos estimados: SD
Riesgo en Desarrollo (Alta/Media/Baja): Alta	Iteración Asignada: 1
<p>Descripción: Se realiza el registro de los parámetros para el funcionamiento del sistema, en el cual se debe ingresar el nombre del parámetro, el valor y el producto que sea requerido.</p> <p>Observaciones: Los parámetros registrados se ingresarán al sistema, previo a que puedan realizar el grabado de donde el proceso lo requiera.</p>	

Tabla 4.16: Historia del Usuario: Registro de Parámetros

Elaborado por: Tannya Naranjo

- Registro de Áreas Académicas

HISTORIA DEL USUARIO	
Número: 16	Usuario: Administrador
Nombre de Historia: Registro de Áreas Académicas	
Prioridad en Negocio (Alta/Media/Baja): Baja	Puntos estimados: SD
Riesgo en Desarrollo (Alta/Media/Baja): Baja	Iteración Asignada: 1
<p>Descripción: Se realiza el registro de las áreas académicas para el funcionamiento del sistema, en el cual se debe ingresar una descripción, un estado en el que se encuentra el área académica, y seleccionar la carrera a la que pertenece.</p> <p>Observaciones: Las áreas académicas registradas se ingresarán al sistema, previo a registrar información en la evaluación del sílabo.</p>	

Tabla 4.17: Historia del Usuario: Registro de Áreas Académicas

Elaborado por: Tannya Naranjo

Proceso: Docentes

Ingresa los datos de los contenidos que se imparten por asignatura durante el ciclo académico vigente.

- Registro de Usuarios / Docentes.

HISTORIA DEL USUARIO	
Número: 1	Usuario: Docente
Nombre de Historia: Registro de Usuarios - Docentes	
Prioridad en Negocio (Alta/Media/Baja): Alta	Puntos estimados: SD
Riesgo en Desarrollo (Alta/Media/Baja): Alta	Iteración Asignada: 1
<p>Descripción: Se realiza el registro de los Usuarios- Docentes para el funcionamiento del sistema, en el cual se debe ingresar la cédula, el nombre del docente, el apellido del docente, el tratamiento ejemplo: Ing., se puede ingresar el teléfono 1, teléfono 2, teléfono 3, dirección del docente, email, en el campo foto se puede agregar una imagen del docente, en Nombre de Usuario se debe ingresar el usuario con el que el docente va a poder ingresar al sistema, el estado en el que se encuentra el docente, la fecha de nacimiento del docente, en nombres se especificará el nombre completo otorgado por el docente en los campos anteriores, y en tipo de usuario se deberá asignar docente, se debe ingresar adicional el título de tercer nivel, área académica del título de tercer nivel, título de cuarto nivel, área académica del título de cuarto nivel, la experiencia profesional (años), la experiencia como docente (años), el tiempo de trabajo al que pertenece (completo, parcial).</p> <p>Observaciones: Los Docentes registrados se ingresarán al sistema en la tabla Usuarios y Docentes, para asignarles a Docente-Sílabo.</p>	

Tabla 4.18: Historia del Usuario: Registro de Usuarios - Docentes

Elaborado por: Tannya Naranjo

- Registro de Sílabo y Programa Analítico.

HISTORIA DEL USUARIO	
Número: 2	Usuario: Docente
Nombre de Historia: Registro de Sílabo y Programa Analítico	
Prioridad en Negocio (Alta/Media/Baja): Alta	Puntos estimados: SD
Riesgo en Desarrollo (Alta/Media/Baja): Alta	Iteración Asignada: 1
<p>Descripción: Se realiza el registro del Sílabo para el funcionamiento del sistema, en el cual se debe ingresar el nombre del sílabo, el número de horas clase semanal, el número de horas clase semestral es un campo calculado, el autónomo semanal, semestral, la actividad académica ,el sub total de horas de aprendizaje en el ciclo de estudios y el total son campos calculados, se debe ingresar la observación, propósito que corresponda.</p> <p>Observaciones: Los sílabos registrados se ingresarán al sistema, previo a que puedan realizar la metodología, contenidos, procedimientos de evaluación, carga horaria, objetivos, bibliografía, validaciones, Docente - Sílabo.</p>	

Tabla 4.19: Historia del Usuario: Registro de Sílabo y Programa Analítico

Elaborado por: Tannya Naranjo

- Registro de Metodología.

HISTORIA DEL USUARIO	
Número: 3	Usuario: Docente
Nombre de Historia: Registro de Metodología	
Prioridad en Negocio (Alta/Media/Baja): Alta	Puntos estimados: SD
Riesgo en Desarrollo (Alta/Media/Baja): Alta	Iteración Asignada: 2
<p>Descripción: Se realiza el registro de la Metodología para el funcionamiento del sistema, en el cual se debe ingresar una descripción que corresponda.</p> <p>Observaciones: La Metodología registrada se ingresarán al sistema y se visualizará conjuntamente con el sílabo.</p>	

Tabla 4.20: Historia del Usuario: Registro de Metodología.

Elaborado por: Tannya Naranjo

- Registro de Contenidos.

HISTORIA DEL USUARIO	
Número: 4	Usuario: Docente
Nombre de Historia: Registro de Contenidos	
Prioridad en Negocio (Alta/Media/Baja): Alta	Puntos estimados: SD
Riesgo en Desarrollo (Alta/Media/Baja): Alta	Iteración Asignada: 2
<p>Descripción: Se realiza el registro de contenidos para el funcionamiento del sistema, en el cuál se debe ingresar la competencia específica, el resultado de aprendizaje de la unidad, subtotal horas calculado, total horas es un campo calculado, metodologías de aprendizaje que corresponde, estrategia educativa, y los recursos didácticos a utilizar.</p> <p>Observaciones: Los Contenidos registrados se ingresarán al sistema, previo a que puedan realizar la evaluación del sílabo, para asignar detalle de evaluación y la unidad temática.</p>	

Tabla 4.21: Historia del Usuario: Registro de Contenidos

Elaborado por: Tannya Naranjo

- Registro de Unidades Temáticas.

HISTORIA DEL USUARIO	
Número: 5	Usuario: Docente
Nombre de Historia: Registro de Unidades Temáticas	
Prioridad en Negocio (Alta/Media/Baja): Alta	Puntos estimados: SD
Riesgo en Desarrollo (Alta/Media/Baja): Alta	Iteración Asignada: 2
<p>Descripción: Se realiza el registro de Unidades Temáticas (los temas que imparte el docente) para el funcionamiento del sistema, en el cual se debe .</p> <p>Observaciones: Los registros de unidades temáticas registrados se ingresarán al sistema, previo a que puedan realizar la evaluación del sílabo.</p>	

Tabla 4.22: Historia del Usuario: Registro de Unidades Temáticas

Elaborado por: Tannya Naranjo

- Registro de Sub Temas - Detalles de la Unidad Temática.

HISTORIA DEL USUARIO	
Número: 6	Usuario: Docente
Nombre de Historia: Registro de Sub Temas - Detalles de la Unidad Temática	
Prioridad en Negocio (Alta/Media/Baja): Alta	Puntos estimados: SD
Riesgo en Desarrollo (Alta/Media/Baja): Alta	Iteración Asignada: 2
<p>Descripción: Se realiza el registro de los Detalles de la Unidad Temática para el funcionamiento del sistema, en el cuál se debe ingresar el subtema a impartir, la hora de trabajo autónomo incluidas las actividades de investigación y vinculación con la sociedad, mecanismos e instrumentos de evaluación, horas teóricas, horas prácticas, horas tutorías, y seleccionar la unidad temática a la que pertenece.</p> <p>Observaciones: Los Detalles de la Unidades Temáticas registrados se ingresarán al sistema, previo a que puedan realizar la evaluación del sílabo, se visualizarán conjuntamente con la Unidad Temática en Contenidos.</p>	

Tabla 4.23: Historia del Usuario: Registro de Detalles de la Unidad Temática

Elaborado por: Tannya Naranjo

- Registro de Procedimientos de Evaluación.

HISTORIA DEL USUARIO	
Número: 7	Usuario: Docente
Nombre de Historia: Registro de Procedimientos de Evaluación	
Prioridad en Negocio (Alta/Media/Baja): Media	Puntos estimados: SD
Riesgo en Desarrollo (Alta/Media/Baja): Media	Iteración Asignada: 2
<p>Descripción: Se realiza el registro de Procedimientos de Evaluación para el funcionamiento del sistema, en el cuál se debe ingresar una descripción para el procedimiento de evaluación</p> <p>Observaciones: Los Procedimientos de Evaluación registrados se ingresarán al sistema, previo a que puedan realizar la evaluación del sílabo, y poder ingresar los detalles del procedimiento de evaluaciones.</p>	

Tabla 4.24: Historia del Usuario: Registro de Procedimientos de Evaluación

Elaborado por: Tannya Naranjo

- Registro de Detalles Procedimientos de Evaluación.

HISTORIA DEL USUARIO	
Número: 8	Usuario: Docente
Nombre de Historia: Registro de Detalles de Procedimientos de Evaluación	
Prioridad en Negocio (Alta/Media/Baja): Media	Puntos estimados: SD
Riesgo en Desarrollo (Alta/Media/Baja): Media	Iteración Asignada: 3
<p>Descripción: Se realiza el registro de los Detalles de Procedimientos de Evaluación para el funcionamiento del sistema, en el cual se debe ingresar un tipo de evaluación, hora primer parcial, hora segundo parcial, suspensión, total del primer parcial, total del segundo parcial y seleccionar el procedimiento de evaluación al que pertenece.</p> <p>Observaciones: Los detalles de Procedimientos de Evaluación registrados se ingresarán al sistema, previo a que puedan realizar la evaluación del sílabo.</p>	

Tabla 4.25: Historia del Usuario: Registro de Detalles de Procedimientos de Evaluación

Elaborado por: Tannya Naranjo

- Registro de Carga Horaria

HISTORIA DEL USUARIO	
Número: 9	Usuario: Docente
Nombre de Historia: Registro de Carga Horaria	
Prioridad en Negocio (Alta/Media/Baja): Media	Puntos estimados: SD
Riesgo en Desarrollo (Alta/Media/Baja): Media	Iteración Asignada: 2
<p>Descripción: Se realiza el registro de la carga horaria para el funcionamiento del sistema, en el cual se debe ingresar la hora teórica, práctica, horas de clase campo calculado, además de deben ingresar las horas presenciales, virtuales y las horas de tutoría académica que es un campo calculado.</p> <p>Observaciones: La carga horaria registrada se ingresarán al sistema, previo a que puedan realizar la evaluación del sílabo.</p>	

Tabla 4.26: Historia del Usuario: Registro de Carga Horaria

Elaborado por: Tannya Naranjo

- Registro de Objetivos

HISTORIA DEL USUARIO	
Número: 10	Usuario: Docente
Nombre de Historia: Registro de Objetivos	
Prioridad en Negocio (Alta/Media/Baja): Alta	Puntos estimados: SD
Riesgo en Desarrollo (Alta/Media/Baja): Alta	Iteración Asignada: 2
<p>Descripción: Se realiza el registro de los Objetivos para el funcionamiento del sistema, en el cual se debe ingresar una descripción del objetivo, la evaluación diagnóstica al que pertenece, la evaluación formativa, la evaluación sumativa y las técnicas e instrumentos con los que este se va a almacenar en caso de que sean objetivos específicos son campos requeridos, si es un objetivo general no se deben llenar el tipo de objetivo se asigna en tipo (General, Específico).</p> <p>Observaciones: Los Objetivos registrados se ingresarán al sistema, previo a que puedan realizar la evaluación del sílabo y Programa Analítico.</p>	

Tabla 4.27: Historia del Usuario: Registro de Objetivos

Elaborado por: Tannya Naranjo

- Registro de Bibliografía

HISTORIA DEL USUARIO	
Número: 11	Usuario: Docente
Nombre de Historia: Registro de Bibliografía	
Prioridad en Negocio (Alta/Media/Baja): Alta	Puntos estimados: SD
Riesgo en Desarrollo (Alta/Media/Baja): Alta	Iteración Asignada: 2
<p>Descripción: Se realiza el registro de la Bibliografía para el funcionamiento del sistema, en el cual se debe ingresar la descripción que es el comentario de la bibliografía, el autor, el año, el título, el número de edición, la editorial, ciudad o país al que corresponda, el número de páginas, la ubicación física, digital o virtual a la que pertenece, la url en caso de ser requerido, seleccionar el sílabo al que pertenece, y el tipo que sea requerido (Básica, Complementaria).</p> <p>Observaciones: Las bibliografías registradas se ingresarán al sistema.</p>	

Tabla 4.28: Historia del Usuario: Registro de Bibliografía

Elaborado por: Tannya Naranjo

- Registro de Validaciones

HISTORIA DEL USUARIO	
Número: 12	Usuario: Docente
Nombre de Historia: Registro de Validaciones	
Prioridad en Negocio (Alta/Media/Baja): Baja	Puntos estimados: SD
Riesgo en Desarrollo (Alta/Media/Baja): Baja	Iteración Asignada: 3
<p>Descripción: Se realiza el registro de las validaciones para el sílabo como para el programa analítico, y para el funcionamiento del sistema, en el cual se debe ingresar una descripción de la validación, la fecha de elaboración, el coordinador de la asignatura, el planificador de la asignatura, la fecha de aprobación en caso que ya se la tenga, el coordinador de área, coordinador de carrera, el subdecano, seleccionar el sílabo al que pertenece, y seleccionar el tipo al que pertenece.</p> <p>Observaciones: Las validaciones registradas se ingresarán al sistema, previo a que puedan realizar el grabado de donde el proceso lo requiera.</p>	

Tabla 4.29: Historia del Usuario: Registro de Validaciones

Elaborado por: Tannya Naranjo

- Registro de Vacaciones

HISTORIA DEL USUARIO	
Número: 13	Usuario: Administrador
Nombre de Historia: Registro de Vacaciones	
Prioridad en Negocio (Alta/Media/Baja): Alta	Puntos estimados: SD
Riesgo en Desarrollo (Alta/Media/Baja): Alta	Iteración Asignada: 2
<p>Descripción: Se realiza el registro de Vacaciones para el funcionamiento del sistema, en el cual se debe ingresar una descripción, el estado y la fecha en que se generará el día no laborable.</p> <p>Observaciones: Las Vacaciones registradas se ingresarán al sistema en la vacaciones, previo a que puedan realizar la evaluación del sílabo, puesto que se omitirán los días que se registren en dicha tabla.</p>	

Tabla 4.30: Historia del Usuario: Registro de Vacaciones

Elaborado por: Tannya Naranjo

- Registro de Docente - Sílabo

HISTORIA DEL USUARIO	
Número: 14	Usuario: Docente
Nombre de Historia: Registro de Docente - Sílabo	
Prioridad en Negocio (Alta/Media/Baja): Alta	Puntos estimados: SD
Riesgo en Desarrollo (Alta/Media/Baja): Alta	Iteración Asignada: 2
<p>Descripción: Se realiza el registro del Docente - Sílabo para el funcionamiento del sistema, en el cual se debe ingresar el docente que corresponda con el sílabo, ingresar si esta activo o no, el horario de aprendizaje asistido por el profesor y de prácticas de aplicación y experimentación de los aprendizajes, horario de aprendizaje asistido por el profesor (Tutoría académica) al que pertenece.</p> <p>Observaciones: Los Docentes - Sílabo registrados se ingresarán al sistema, previo a que puedan realizar la evaluación del sílabo.</p>	

Tabla 4.31: Historia del Usuario: Registro de Docente - Sílabo

Elaborado por: Tannya Naranjo

Proceso: Estudiantes

Realiza la evaluación del módulo formativo impartido por el docente, en el ciclo académico vigente.

- Registro de Usuarios / Estudiantes.

HISTORIA DEL USUARIO	
Número: 1	Usuario: Estudiante
Nombre de Historia: Registro de Usuarios - Estudiantes	
Prioridad en Negocio (Alta/Media/Baja): Alta	Puntos estimados: SD
Riesgo en Desarrollo (Alta/Media/Baja): Alta	Iteración Asignada: 2
<p>Descripción: Se realiza el registro de los Usuarios - Estudiantes para el funcionamiento del sistema, en el cual se debe ingresar la cédula, el nombre del estudiante, el apellido del estudiante, el tratamiento ejemplo: Sr(ta)., se puede ingresar el teléfono 1, teléfono 2, teléfono 3, dirección del estudiante, email, en el campo foto se puede agregar una imagen del estudiante, en Nombre de Usuario se debe ingresar el usuario con el que el estudiante va a poder ingresar al sistema, el estado en el que se encuentra el estudiante, la fecha de nacimiento del estudiante, en nombres se especificará el nombre completo otorgado por el estudiante en los campos anteriores, y en tipo de usuario se deberá asignar estudiante, se debe ingresar adicional el nivel-paralelo al que pertenece.</p> <p>Observaciones: Los Estudiantes registrados se ingresarán al sistema en la tabla Usuarios y Estudiantes, previo a que puedan realizar la evaluación del sílabo.</p>	

Tabla 4.32: Historia del Usuario: Registro de Usuarios - Estudiantes

Elaborado por: Tannya Naranjo

- Registro de Evaluación Sílabo

HISTORIA DEL USUARIO	
Número: 2	Usuario: Estudiante
Nombre de Historia: Registro de Evaluación al Sílabo	
Prioridad en Negocio (Alta/Media/Baja): Alta	Puntos estimados: SD
Riesgo en Desarrollo (Alta/Media/Baja): Alta	Iteración Asignada: 1
<p>Descripción: Se realiza el proceso de Evaluación al Sílabo para el funcionamiento del sistema, en el cual se debe responder un formulario basado en los sílabos que contiene el sistema con el contenido otorgado por el docente en los subcronogramas vigentes.</p> <p>Observaciones: El proceso de Evaluación se ingresará al sistema, obteniendo la información necesaria para la previa calificación al docente.</p>	

Tabla 4.33: Historia del Usuario: Registro de Evaluación del Sílabo

Elaborado por: Tannya Naranjo

- Registro de Detalle Evaluación Sílabo

HISTORIA DEL USUARIO	
Número: 3	Usuario: Estudiante
Nombre de Historia: Registro de Detalle de Evaluación al Sílabo	
Prioridad en Negocio (Alta/Media/Baja): Alta	Puntos estimados: SD
Riesgo en Desarrollo (Alta/Media/Baja): Alta	Iteración Asignada: 2
<p>Descripción: Se realiza el proceso de registro del detalle de Evaluación al Sílabo para el funcionamiento del sistema, en el cuál se debe ingresar lo siguiente; la fecha, una observación, porcentaje de avance del Primer parcial, porcentaje de avance del segundo parcial, coordinador de carrera, secretaría de carrera, el promedio como dato calculado, el número de semana, seleccionar el contenido al que pertenece, la especificación que corresponda, las vacaciones otorgadas, el estudiante quién realiza el proceso, y la evaluación a la que pertenece.</p> <p>Observaciones: El proceso registro del detalle de Evaluación se ingresará al sistema, obteniendo la información necesaria para la previa calificación al docente.</p>	

Tabla 4.34: Historia del Usuario: Registro de Evaluación del Sílabo

Elaborado por: Tannya Naranjo

Proceso: Reportes

Se visualizan los resultados ingresados del módulo formativo del docente, y de la evaluación realizada por el docente.

- Sílabo por catálogo.

HISTORIA DEL USUARIO	
Número: 1	Usuario: Administrador
Nombre de Historia: Sílabo por catálogo	
Prioridad en Negocio (Alta/Media/Baja): Alta	Puntos estimados: SD
Riesgo en Desarrollo (Alta/Media/Baja): Alta	Iteración Asignada: 3
<p>Descripción: Se emite el reporte con una lista del sílabo con el catálogo que se haya enviado en el parámetro al momento de filtrar, se muestra información detallada del sílabo y de él(los) docente(s) que impartan el catálogo.</p> <p>Observaciones: La emisión del reporte depende del cronograma y subcronograma que se encuentren vigentes, y del catálogo con el que se filtren los datos.</p>	

Tabla 4.35: Historia del Usuario: Sílabo por catálogo.

Elaborado por: Tannya Naranjo

- Estudiantes representantes para la evaluación del sílabo.

HISTORIA DEL USUARIO	
Número: 2	Usuario: Administrador
Nombre de Historia: Estudiantes representantes para la evaluación del sílabo.	
Prioridad en Negocio (Alta/Media/Baja): Alta	Puntos estimados: SD
Riesgo en Desarrollo (Alta/Media/Baja): Alta	Iteración Asignada: 3
<p>Descripción: Se emite el reporte con una lista detallada de los estudiantes que tengan que rendir la evaluación del sílabo, con los datos necesarios de nivel, paralelo y sílabos por evaluar.</p> <p>Observaciones: La emisión del reporte depende del cronograma y subcronograma que se encuentren vigentes.</p>	

Tabla 4.36: Historia del Usuario: Estudiantes representantes para la evaluación del sílabo.

Elaborado por: Tannya Naranjo

- Docentes con su respectivo sílabo.

HISTORIA DEL USUARIO	
Número: 3	Usuario: Docente
Nombre de Historia: Docentes - Sílabo Reporte	
Prioridad en Negocio (Alta/Media/Baja): Alta	Puntos estimados: SD
Riesgo en Desarrollo (Alta/Media/Baja): Alta	Iteración Asignada: 3
<p>Descripción: Se emite el reporte con un listado detallado con los datos de los docentes que se encuentren registrados en el sistema, con cada uno de los sílabos que estén asignados al mismo.</p> <p>Observaciones: El reporte beneficiará a los administradores del sistema puesto que así obtendrán información de primera orden y actualizada de los docentes para sus fines respectivos, y dependerá del cronograma vigente.</p>	

Tabla 4.37: Historia del Usuario: Docentes - Sílabo Reporte

Elaborado por: Tannya Naranjo

- Promedios evaluados por Docente.

HISTORIA DEL USUARIO	
Número: 4	Usuario: Docente
Nombre de Historia: Promedios evaluados por docente.	
Prioridad en Negocio (Alta/Media/Baja): Alta	Puntos estimados: SD
Riesgo en Desarrollo (Alta/Media/Baja): Alta	Iteración Asignada: 3
<p>Descripción: Se emite el reporte con una listado de las calificaciones obtenidas de las evaluaciones realizadas por los estudiantes en el cronograma vigente, poniendo a consideración el promedio de todas las evaluaciones realizadas en el transcurso del cronograma y subcronograma vigente.</p> <p>Observaciones: La emisión del reporte depende del cronograma y subcronograma vigentes respectivamente, y de la evaluación realizada por los estudiantes.</p>	

Tabla 4.38: Historia del Usuario: Promedios evaluados por docente.

Elaborado por: Tannya Naranjo

- Sílabo evaluado por estudiante.

HISTORIA DEL USUARIO	
Número: 5	Usuario: Estudiante
Nombre de Historia: Sílabo evaluado por estudiante	
Prioridad en Negocio (Alta/Media/Baja): Alta	Puntos estimados: SD
Riesgo en Desarrollo (Alta/Media/Baja): Alta	Iteración Asignada: 3
<p>Descripción: Se emite el reporte con una lista de(los) sílabo(s) que ya hayan sido evaluados por los estudiantes, se muestra la información del sílabo, promedio de evaluación, docentes(s) que pertenecen al sílabo(s), y datos de quién realizo la evaluación.</p> <p>Observaciones: La emisión del reporte depende de los valores ingresados en los filtros del sílabo, y estudiante.</p>	

Tabla 4.39: Historia del Usuario: Sílabo evaluado por estudiante.

Elaborado por: Tannya Naranjo

Proceso: Seguridades

Proceso en el cual se establece la seguridad del sistema.

- Registro de Roles y Permisos.

HISTORIA DEL USUARIO	
Número: 1	Usuario: Administrador
Nombre de Historia: Registro de Roles y Permisos	
Prioridad en Negocio (Alta/Media/Baja): Alta	Puntos estimados: SD
Riesgo en Desarrollo (Alta/Media/Baja): Alta	Iteración Asignada: 4
<p>Descripción: Se realiza el registro de los roles y permisos que tendrá el sistema, en el cuál se agregan los datos como el nombre del rol y cada uno de los permisos que tiene ese rol.</p> <p>Observaciones: Los permisos que tiene el rol deben ser analizados cautelosamente ya que de eso depende el acceso o restricción acorde lo requerido.</p>	

Tabla 4.40: Historia del Usuario: Registro de Roles y Permisos.

Elaborado por: Tannya Naranjo

- Permiso y validación para realizar la evaluación a los representantes estudiantes de cada carrera, en su respectivo nivel.

HISTORIA DEL USUARIO	
Número: 2	Usuario: Administrador
Nombre de Historia: Permiso y validación para la evaluación a los estudiantes.	
Prioridad en Negocio (Alta/Media/Baja): Alta	Puntos estimados: SD
Riesgo en Desarrollo (Alta/Media/Baja): Alta	Iteración Asignada: 4
<p>Descripción: Se realiza el registro de los permisos requeridos para cada usuario de tipo estudiante pueda acceder a la evaluación que tenga pendiente dentro del cronograma vigente, con sus respectivos subcronogramas validando también la carrera, nivel y paralelo en el que este se encuentra cursando.</p> <p>Observaciones: La validación es necesaria para que el sistema les permita a los estudiantes realizar las respectivas evaluaciones.</p>	

Tabla 4.41: Historia del Usuario: Permiso y validación para la evaluación a los estudiantes.

Elaborado por: Tannya Naranjo

4.5.2.2. Estimación Historias del Usuario

En el desarrollo del sistema se realizó la estimación de cada una de las historias del usuario, representadas en 5 procesos.

Proceso: Administrador

PROCESO	Nº	HISTORIA DEL USUARIO	TIEMPO ESTIMADO		
			SEMANAS ESTIMADAS	DÍAS ESTIMADOS	HORAS ESTIMADAS
Administrador	01	Registro de Universidades.	0,3	2	8
	02	Registro de Facultades.	0,3	2	8
	03	Registro de Carreras.	0,3	2	8
	04	Registro de Niveles.	0,3	2	8
	05	Registro de Paralelos.	0,3	2	8
	06	Registro de Nivel - Paralelo.	0,3	2	8
	07	Registro de Catálogos.	0,4	3	12
	08	Registro de Correquisitos.	0,4	3	12
	09	Registro de Prerrequisitos.	0,4	3	12
	10	Registro de Tiempo.	0,3	2	8
	11	Registro de Tipo.	0,3	2	8
	12	Registro de Cronogramas.	0,3	2	8
	13	Registro de SubCronogramas	0,3	2	8
	14	Registro de Especificaciones.	0,3	2	8
	15	Registro de Parámetros.	0,3	2	8
	16	Registro de Áreas Académicas	0,3	2	8
TIEMPO TOTAL ESTIMADO:			5,1	35	140

Tabla 4.42: Estimación Historias del Usuario: Proceso Administrador

Elaborado por: Tannya Naranjo

Proceso: Docentes

PROCESO	Nº	HISTORIA DEL USUARIO	TIEMPO ESTIMADO		
			SEMANAS ESTIMADAS	DÍAS ESTIMADOS	HORAS ESTIMADAS
Docentes	01	Registro de Usuarios / Docentes.	1	5	20
	02	Registro de Sílabo y Programa Analítico.	3	15	60
	03	Registro de Metodología.	0,3	2	8
	04	Registro de Contenidos.	0,3	2	8
	05	Registro de Unidades Temáticas.	0,6	5	20
	06	Registro de Detalles de Unidades Temáticas	0,3	2	8
	07	Registro de Procedimientos de Evaluación.	0,3	2	8
	08	Registro de Detalles de Procedimientos de Evaluación.	0,3	2	8
	09	Registro de Carga Horaria.	0,3	2	8
	10	Registro de Objetivos.	0,3	2	8
	11	Registro de Bibliografía.	0,3	2	8
	12	Registro de Validación.	0,3	2	8
	13	Registro de Vacaciones	0,3	2	8
	14	Registro de Docente - Sílabo.	0,3	2	8
TIEMPO TOTAL ESTIMADO:			7,9	47	188

Tabla 4.43: Estimación Historias del Usuario: Proceso Docentes

Elaborado por: Tannya Naranjo

Proceso: Estudiantes

PROCESO	Nº	HISTORIA DEL USUARIO	TIEMPO ESTIMADO		
			SEMANAS ESTIMADAS	DÍAS ESTIMADOS	HORAS ESTIMADAS
Estudiantes	01	Registro de Usuarios / Estudiantes.	1	5	20
	02	Registro de Evaluación.	2	10	40
	03	Registro de Detalle de Evaluación.	1	5	20
TIEMPO TOTAL ESTIMADO:			4	20	80

Tabla 4.44: Estimación Historias del Usuario: Proceso Estudiantes

Elaborado por: Tannya Naranjo

Proceso: Reportes

PROCESO	Nº	HISTORIA DEL USUARIO	TIEMPO ESTIMADO		
			SEMANAS ESTIMADAS	DÍAS ESTIMADOS	HORAS ESTIMADAS
Reportes	01	Estudiantes representantes para la evaluación.	1	5	20
	02	Sílabo por catálogo.	2	10	40
	03	Promedios resultantes de docentes con respecto a las evaluaciones realizadas.	2	10	40
	04	Docentes con su respectivo sílabo.	2	10	40
	05	Sílabo evaluado por el estudiante.	1	5	20
TIEMPO TOTAL ESTIMADO:			8	40	160

Tabla 4.45: Estimación Historias del Usuario: Reportes

Elaborado por: Tannya Naranjo

Proceso: Seguridades

PROCESO	Nº	HISTORIA DEL USUARIO	TIEMPO ESTIMADO		
			SEMANAS ESTIMADAS	DÍAS ESTIMADOS	HORAS ESTIMADAS
Seguridades	01	Registro de Roles y Permisos	2	10	40
	02	Permiso y validación para la evaluación a los estudiantes.	3	15	60
TIEMPO TOTAL ESTIMADO:			5	25	100

Tabla 4.46: Estimación Historias del Usuario: Seguridades

Elaborado por: Tannya Naranjo

4.5.3. Fase 3. Iteraciones

En esta fase incluye varias iteraciones sobre el sistema antes de su entrega.

El Plan de Entrega se compone por iteraciones de no más de 3 semanas [1].

En cada historia del usuario se van desarrollando las funcionalidades en esta fase, que genera al final una historia de usuario entregable y funcional asignadas en cada iteración, y además mide el progreso del proyecto.

ITERACIÓN	Nº	HISTORIA DEL USUARIO	PRIORIDAD (Entrega)	ACTIVIDAD (Nueva - Ajuste)	DEPENDENCIA (Nº Historia Usuario)	RIESGO (Alta - Media - Baja)	ESTADO DE DESARROLLO	PRUEBAS
Primera (1)	01	Registro de Universidades.	1	Nueva	NA	Media	Completo	Aprobado
	02	Registro de Facultades.	1	Nueva	01	Alta	Completo	Aprobado
	03	Registro de Carreras.	1	Nueva	02	Alta	Completo	Aprobado
	04	Registro de Niveles.	1	Nueva	01	Alta	Completo	Aprobado
	05	Registro de Paralelos.	1	Nueva	NA	Media	Completo	Aprobado
	06	Registro de Catálogos.	1	Nueva	02,03,16	Alta	Completo	Aprobado
	07	Registro Tiempo.	1	Nueva	NA	Alta	Completo	Aprobado
	08	Registro Tipo.	1	Nueva	NA	Alta	Completo	Aprobado
	09	Registro de Cronogramas.	1	Nueva	NA	Alta	Completo	Aprobado
	10	Registro de Especificaciones.	1	Nueva	08,19	Alta	Completo	Aprobado
	11	Registro de Parámetros	1	Nueva	NA	Alta	Completo	Aprobado
	12	Registro de Áreas Académicas.	1	Nueva	03	Baja	Completo	Aprobado
	13	Registro de Usuarios / Docentes.	1	Nueva	07	Alta	Completo	Aprobado
	14	Registro de Silabo y Programa Analítico.	1	Nueva	06,09	Alta	Completo	Aprobado
	15	Registro de Evaluación.	1	Nueva	14,12,19	Alta	Completo	Aprobado
Segunda (2)	16	Registro de Nivel - Paralelo.	1	Nueva	04,03,05	Alta	Completo	Aprobado
	17	Registro de Correquisitos.	1	Nueva	06	Baja	Completo	Aprobado
	18	Registro de Prerrequisitos.	1	Nueva	06	Baja	Completo	Aprobado
	19	Registro de Subcronogramas.	1	Nueva	09	Alta	Completo	Aprobado
	20	Registro de Metodologías.	1	Nueva	14	Alta	Completo	Aprobado
	21	Registro de Contenidos.	1	Nueva	14	Alta	Completo	Aprobado
	22	Registro de Unidades Temáticas.	1	Nueva	21	Alta	Completo	Aprobado
	23	Registro de Detalles de Unidades Temáticas.	1	Nueva	22	Alta	Completo	Aprobado

Tabla 4.47: Iteraciones en las Historias del Usuario (a)

Elaborado por: Tannya Naranjo

ITERACIÓN	Nº	HISTORIA DEL USUARIO	PRIORIDAD (Entrega)	ACTIVIDAD (Nueva - Ajuste)	DEPENDENCIA (Nº Historia Usuario)	RIESGO (Alta - Media - Baja)	ESTADO DE DESARROLLO	PRUEBAS
Segunda (2)	24	Registro de Procedimientos de Evaluación	1	Nueva	14	Media	Completo	Aprobado
	25	Registro de Detalles de Procedimientos de Evaluación	1	Nueva	24	Media	Completo	Aprobado
	26	Registro de Carga Horaria	1	Nueva	14	Media	Completo	Aprobado
	27	Registro de Ojetivos	1	Nueva	14,08	Alta	Completo	Aprobado
	28	Registro de Bibliografía	1	Nueva	14,08	Alta	Completo	Aprobado
	29	Registro de Vacaciones	1	Nueva	NA	Alta	Completo	Aprobado
	30	Registro de Docente - Sílabo	1	Nueva	13,14	Alta	Completo	Aprobado
	31	Registro de Usuarios / Estudiantes	1	Nueva	16	Alta	Completo	Aprobado
Tercera (3)	32	Registro de Detalle de Evaluación	1	Nueva	29	Alta	Completo	Aprobado
	33	Registro de Validación.	1	Nueva	14,08	Baja	Completo	Aprobado
	34	Sílabo por Catálogo.	1	Nueva	14,06	Alta	Completo	Aprobado
	35	Estudiantes representantes para la evaluación.	1	Nueva	31	Alta	Completo	Aprobado
	36	Promedios resultantes de docentes con respecto a las evaluaciones realizadas.	1	Nueva	14,15,32	Alta	Completo	Aprobado
	37	Docentes con su respectivo sílabo.	1	Nueva	30	Alta	Completo	Aprobado
Cuarta (4)	38	Sílabo evaluado por estudiante.	1	Nueva	31,14,15,32	Alta	Completo	Aprobado
	39	Registro de Roles y Permisos.	1	Nueva	NA	Alta	Completo	Aprobado
	40	Permisos y validación para realizar la evaluación a los representantes estudiantes de cada carrera, en su respectivo nivel.	1	Nueva	NA	Alta	Completo	Aprobado

Tabla 4.48: Iteraciones en las Historias del Usuario (b)

Elaborado por: Tannya Naranjo

4.5.3.1. Plan de Entrega

Se presenta el plan de entrega especificado para la fase de implementación, con los valores y estimaciones de cada una de las historias de usuarios.

PROCESO / MÓDULO	Nº	HISTORIA DEL USUARIO	TIEMPO ESTIMADO			Iteración Asignada				Entrega Asignada			
			SEMANAS ESTIMADAS	DÍAS ESTIMADOS	HORAS ESTIMADAS	1	2	3	4	1	2	3	4
Administrador	01	Registro de Universidades.	0,3	2	8	X				X			
	02	Registro de Facultades.	0,3	2	8	X				X			
	03	Registro de Carreras.	0,3	2	8	X				X			
	04	Registro de Niveles.	0,3	2	8	X				X			
	05	Registro de Paralelos.	0,3	2	8	X				X			
	06	Registro de Nivel - Paralelo.	0,3	2	8		X				X		
	07	Registro de Catálogos.	0,4	3	12	X				X			
	08	Registro de Correquisitos.	0,4	3	12		X				X		
	09	Registro de Prerrequisitos.	0,4	3	12		X				X		
	10	Registro de Tiempo.	0,3	2	8	X				X			
	11	Registro de Tipo.	0,3	2	8	X				X			
	12	Registro de Cronogramas.	0,3	2	8	X				X			
	13	Registro de SubCronogramas	0,3	2	8		X				X		
	14	Registro de Especificaciones.	0,3	2	8	X				X			
	15	Registro de Parámetros.	0,3	2	8	X				X			
	16	Registro de Áreas Académicas	0,3	2	8	X				X			

Tabla 4.49: Plan de Entrega (a)

Elaborado por: Tannya Naranjo

PROCESO / MÓDULO	Nº	HISTORIA DEL USUARIO	TIEMPO ESTIMADO			Iteración Asignada				Entrega Asignada			
			SEMANAS ESTIMADAS	DÍAS ESTIMADOS	HORAS ESTIMADAS	1	2	3	4	1	2	3	4
Docentes	17	Registro de Usuarios / Docentes.	1	5	20	X				X			
	18	Registro de Sílabo y Programa Analítico.	3	15	60	X				X			
	19	Registro de Metodología.	0,3	2	8		X				X		
	20	Registro de Contenidos.	0,3	2	8		X				X		
	21	Registro de Unidades Temáticas.	0,6	5	20		X				X		
	22	Registro de Detalles de Unidades Temáticas	0,3	2	8		X				X		
	23	Registro de Procedimientos de Evaluación.	0,3	2	8		X				X		
	24	Registro de Detalles de Procedimientos de Evaluación.	0,3	2	8			X				X	
	25	Registro de Carga Horaria.	0,3	2	8		X				X		
	26	Registro de Objetivos.	0,3	2	8		X				X		
	27	Registro de Bibliografía.	0,3	2	8		X				X		
	28	Registro de Validación.	0,3	2	8			X				X	
	29	Registro de Vacaciones	0,3	2	8		X				X		
30	Registro de Docente - Sílabo.	0,3	2	8		X				X			
Estudiantes	31	Registro de Usuarios / Estudiantes.	1	5	20		X				X		
	32	Registro de Evaluación.	2	10	40	X				X			
	33	Registro de Detalle de Evaluación.	1	5	20		X				X		
Reportes	34	Estudiantes representantes para la evaluación.	1	5	20			X				X	
	35	Sílabo por catálogo.	2	10	40			X				X	
	36	Promedios resultantes de docentes con respecto a las evaluaciones realizadas.	2	10	40			X				X	
	37	Docentes con su respectivo sílabo.	2	10	40			X				X	
	38	Sílabo evaluado por el estudiante.	1	5	20			X				X	
Seguridades	39	Registro de Roles y Permisos	2	10	40				X				X
	40	Permiso y validación para la evaluación a los estudiantes.	3	15	60				X				X
TIEMPO TOTAL ESTIMADO:			30	167	668	9,7	6,7	8,6	5				30

Tabla 4.50: Plan de Entrega (b)

Elaborado por: Tannya Naranjo

4.5.4. Fase 4. Producción

Esta fase se realiza mediante las siguientes etapas de desarrollo para conseguir el producto final.

- Diseño de Base de Datos
- Diseño de las Interfaces de Usuario
- Creación de la Capa de Negocios en LightSwitch HTML
- Desarrollo del Sistema

4.5.4.1. Diseño de Base de Datos

Para el diseño de la base de datos del presente proyecto se ha considerado los siguientes procesos:

- **Proceso de parametrización:**

La parametrización para el seguimiento del sílabo, se basa en la personalización de datos variantes en cada ciclo académico.

La mayor parte de este proceso lo realiza la persona encargada de la administración del sistema.

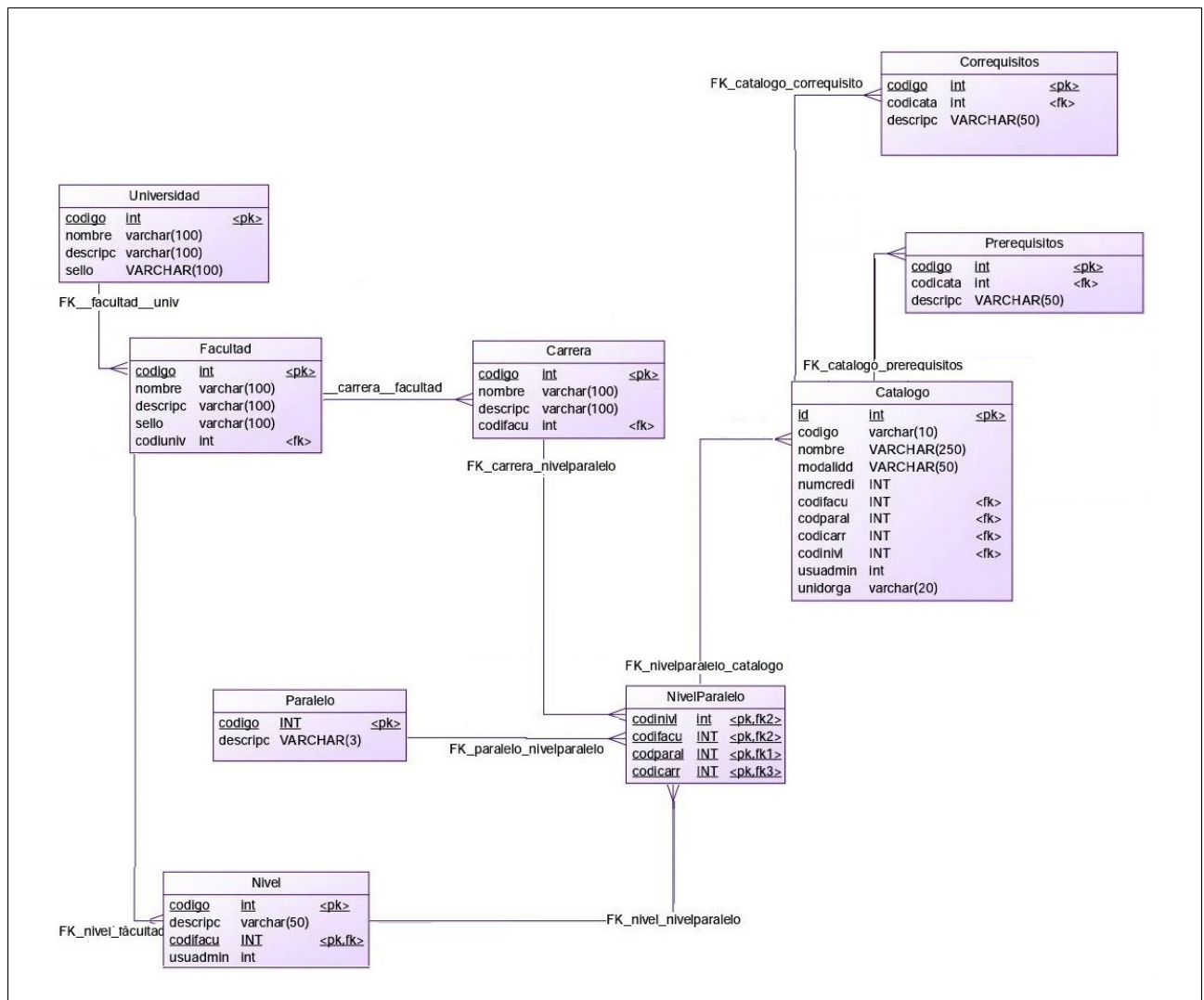


Figura 4.3: Modelo de base de datos: Proceso de parametrización, carga de datos iniciales.

Elaborado por: Tamya Naranjo

- **Proceso de carga de datos al sílabo:**

Facilita el manejo de contenidos para los docentes de la Facultad.

Para el proceso de ingreso de contenidos del módulo formativo se lo realiza por medio de un archivo en Excel o directamente en el sistema.

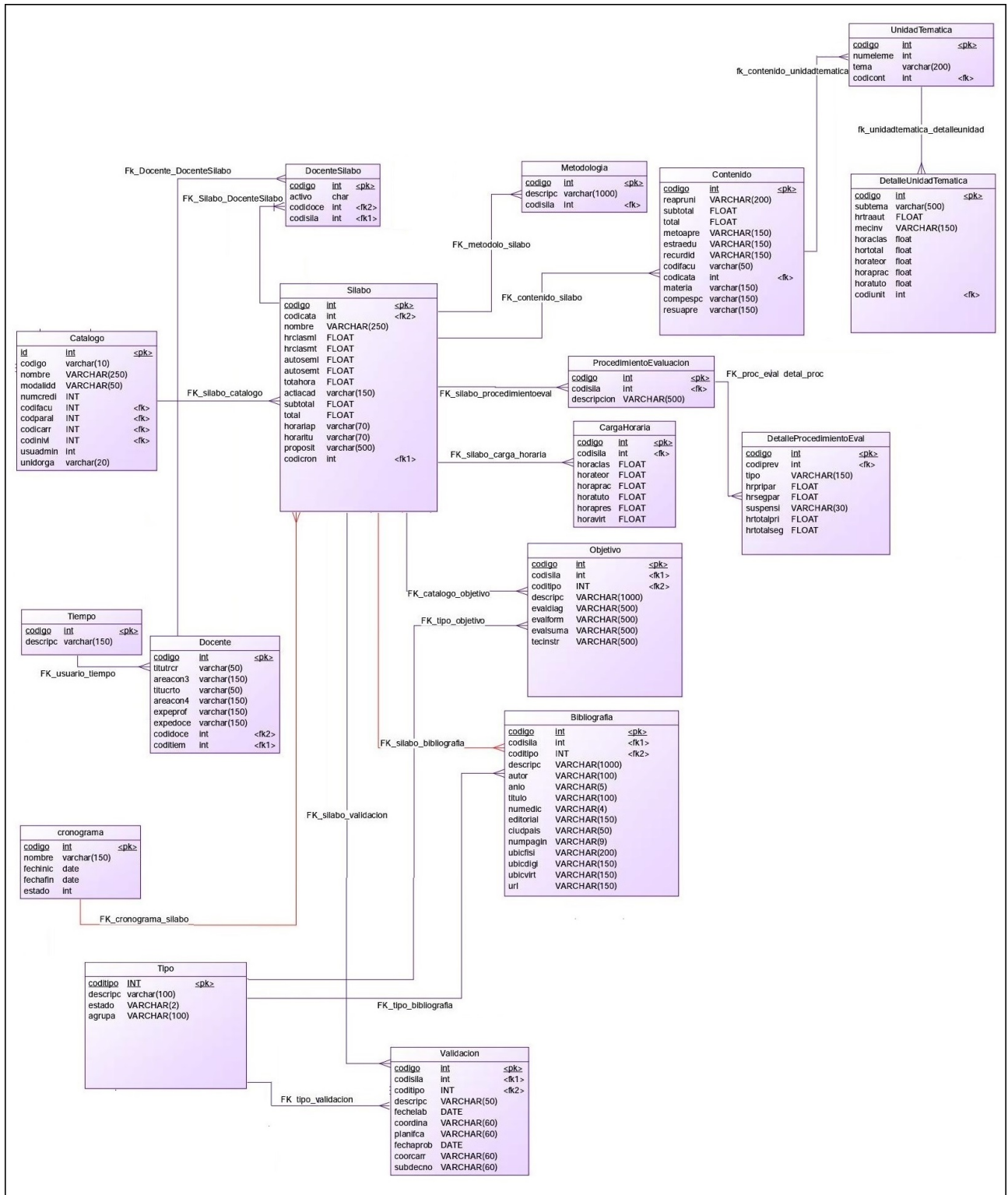


Figura 4.4: Modelo de base de datos: Proceso de carga de datos del sílabo.
Elaborado por: Tannya Naranjo

■ Proceso evaluación del sílabo:

En la evaluación del sílabo se realiza el control de los contenidos del sílabo de cada asignatura.

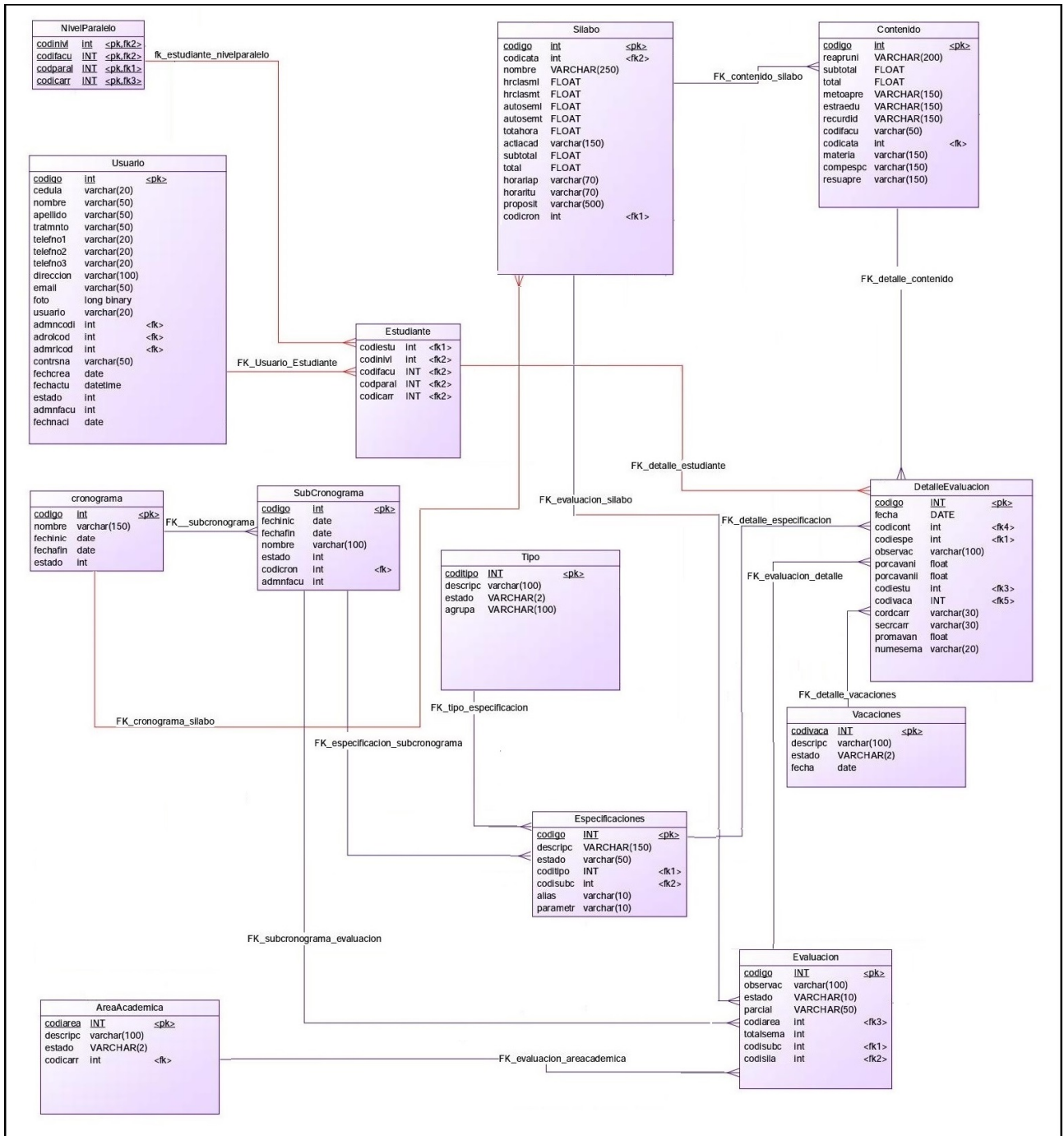


Figura 4.5: Modelo de base de datos: Proceso de evaluación del sílabo
Elaborado por: Tanny Naranjo

- Proceso de seguridad y permisos:

El control de seguridad del sistema se lo realiza mediante la seguridad propia de la herramienta.

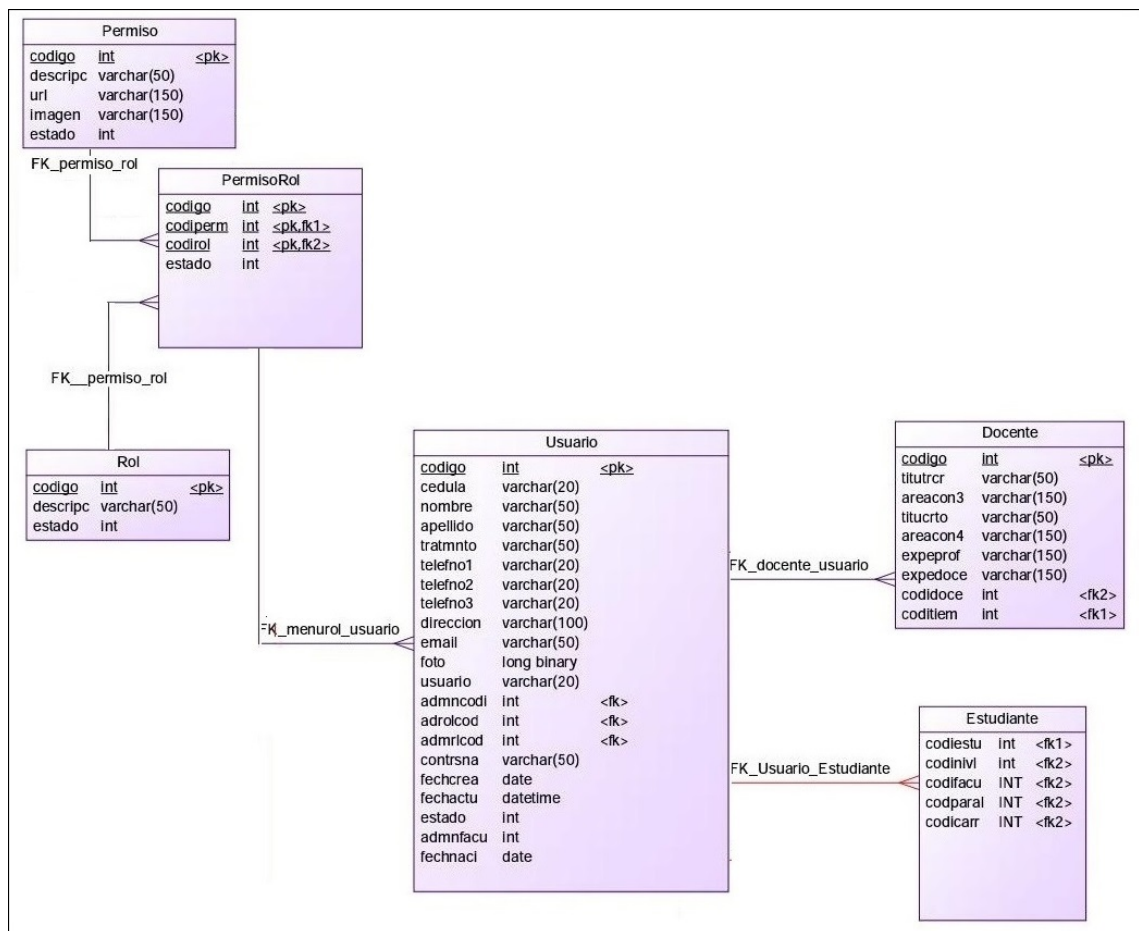


Figura 4.6: Modelo de base de datos: Proceso de seguridad y permisos.

Elaborado por: Tannya Naranjo

Diseño de la base de datos.

4.5.4.2. Diseño de las Interfaces de Usuario

En esta sección se determina la manera de como se distribuye la información con los diferentes controles en cada una de las pantallas que contenga la aplicación.

■ Diseño de la Interfaz para el Inicio de Sesión

En el inicio de sesión se proporciona información acerca del proceso del Sílabo como tal y a su vez permite iniciar sesión a los usuarios del sistema respetando cada uno de los roles asignados.



Figura 4.8: Diseño de Interfaz de Usuario: Inicio de Sesión
Elaborado por: Tannya Naranjo

1. **Dirección URL (Localizador de Recurso Uniforme).**- Es la dirección global de alojamiento desde donde se debe ingresar al sistema.
2. **Logo.**- Imagen que identifica a la facultad de Ingeniería en Sistemas, Electrónica e Industrial, con su correspondiente sello.
3. **Accesos rápidos.**- Redireccionan a otras páginas, que tienen relación con la Universidad y Facultad.
4. **Título.**- Expresa la temática acerca de lo que se trata el sistema.
5. **Menú.**- Sección que detalla en botones formando un menú las diferentes acciones que se pueden realizar en el sistema.

- a) **4.1. Inicio.-** Sección resumida acerca de la institución, y el sistema.
 - b) **4.3. Instrucciones.-** Sección en donde se encuentra el manual de usuario necesario para el registro de los usuarios y su correspondiente navegación por el mismo.
 - c) **4.1. Acerca de.-** Sección en donde se especifica los detalles acerca del sistema.
 - d) **4.1. Ubicación (Campus).-** Sección en donde se encuentra ubicada la facultad de Ingeniería en Sistemas, Electrónica e Industrial.
6. **Inicio de Sesión.-** Sección en donde se especifican los campos requeridos para el correspondiente ingreso al sistema.
- a) **6.1. Nombre de Usuario.-** Es un cuadro de texto donde se debe ingresar el nombre de usuario registrado.
 - b) **6.2. Contraseña.-** Es un cuadro de texto donde se ingresa la contraseña registrada del usuario.
 - c) **6.3. Botón Iniciar.-** Es un botón que permite realizar el ingreso al sistema, mientras los campos anteriores se hayan llenado con los datos correspondientes se pulsa dicho botón para el ingreso al sistema de seguimiento de sílabo.

Figura 4.9: Diseño de Interfaz de Usuario: Registro de Usuario
Elaborado por: Tannya Naranjo

7. **Regístrate aquí.-** Corresponde a un enlace que abre una ventana emergente dentro del navegador en donde serán requeridos campos para el correspondiente registro de un nuevo usuario, para poder acceder al sistema.

- a) **7.1. Nombre de Usuario.-** Cuadro de texto en donde se registra la información con la que el usuario puede ingresar al sistema.
- b) **7.2. Contraseña.-** Cuadro de texto para el registro de la contraseña para que el usuario puede ingresar al sistema.
- c) **7.3. Confirmar Contraseña.-** Cuadro de texto para la verificación de la contraseña ingresada en el campo anterior.
- d) **7.4. Correo Electrónico.-** Cuadro de texto para el ingreso del correo electrónico del usuario, para los fines correspondientes.
- e) **7.5. Términos y Condiciones.-** CheckBox para aceptar los términos y condiciones.
- f) **7.6. Registrar.-** Cuando ya se encuentren ingresados los campos anteriores se pulsa el botón registrar y este ingresa los datos al sistema para que el usuario puede ingresar, con el rol correspondiente.
- g) **7.7. Cancelar.-** Se pulsa el botón cancelar para cerrar la ventana emergente y regresar a la pantalla de inicio.

■ **Diseño de la Interfaz para la Pantalla de Inicio con el menú principal**

Es la página principal del sistema y en esta se visualizará los menús que contienen las diferentes páginas del sistema y la información del usuario que está conectado.



Figura 4.10: Diseño de Interfaz de Usuario: Menú Principal (Inicio del Sistema del Seguimiento del Sílabo).

Elaborado por: Tannya Naranjo

1. **Menú desplegable.-** Es el menú estándar en donde se muestran los accesos a los diferentes procesos que tiene el sistema de seguimiento del sílabo.
2. **Cerrar Sesión.-** Es un botón, ubicado en la esquina superior derecha y realizar el cierre de la sesión del usuario logueado.
3. **Banner.-** Es una imagen correspondiente al sistema de seguimiento del sílabo.
4. **Usuario Conectado.-** Se despliegan los datos del usuario que se ha logueado, se visualizan los datos de nombres, nombre de usuario y correo electrónico.
5. **Menú del Usuario.-** En esta sección se va a cargar como accesos rápidos los procesos a los que tenga permiso el usuario logueado.
6. **Imagen de Fondo.-** Es la imagen que aparecerá en todas las pantallas dentro del sistema.
7. **Evaluación para el Estudiante.-** En esta sección se va a visualizar como un acceso rápido la evaluación del seguimiento del sílabo que tiene que realizar el estudiante.

- **Diseño de la Interfaz de pantallas con despliegue de datos**



Figura 4.11: Diseño de Interfaz de Usuario: Despliegue de Datos.
Elaborado por: Tannya Naranjo

1. **Menú Desplegable.-** Es el menú estándar en donde se muestran los accesos a los diferentes procesos del sistema.

2. **Datos Principales.-** En esta sección se visualizará en forma de lista los datos correspondientes a las tablas principales acorde el proceso que se encuentre.
3. **Datos Desplegados Secundarios.-** Se muestra la información en pantalla en base al dato principal seleccionado, con su respectivo detalle.
4. **Detalles de Datos Desplegados Secundarios.-** Se muestra la información en pantalla de los detalles que contiene el datos secundario que se ha seleccionado.
5. **Botonera de Acción.-** En esta sección se encuentran los botones de mantenimiento para los registros seleccionados.
6. **Botonera de los Proceso.-** En esta sección que se encuentra en la parte inferior de la pantalla se localizan todos los botones para cada uno de los procesos relacionados con el proceso principal para que pueda navegar a otros lugares sin tener que salirse del proceso.

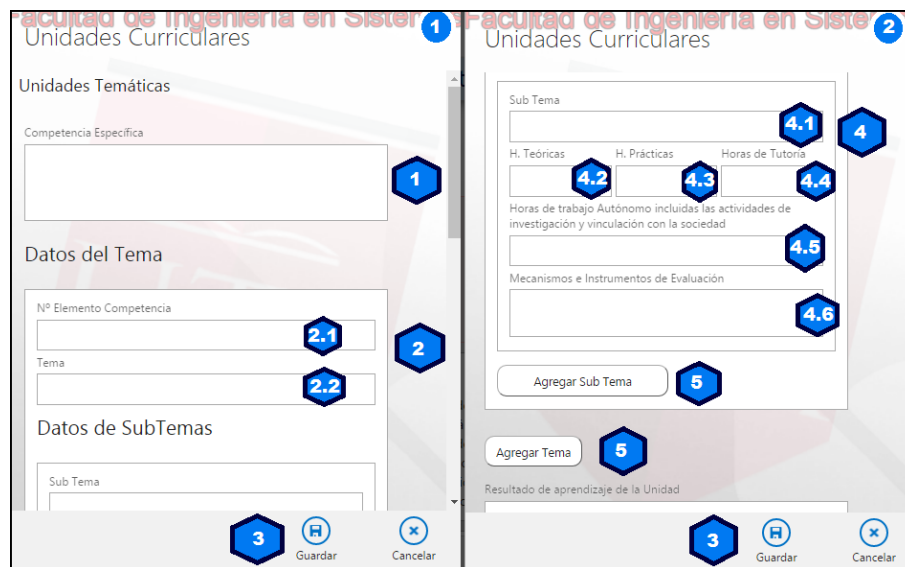


Figura 4.12: Diseño de Interfaz de Usuario: Despliegue de datos.
Elaborado por: Tanny Naranjo

1. **Menú Desplegable.-** Es el menú estándar en donde se muestran los accesos a los diferentes procesos del sistema.
2. **Pestañas.-** En esta sección se visualizará los lugares dentro de la pantalla por donde puedo manipular otros datos relacionados al proceso, tanto como listas de datos como botones de acuerdo al proceso en el que se encuentre.

3. **Datos Desplegados.-** Se muestra la información en pantalla dentro de una tabla con los datos que se requieran.
 4. **Botones de Acción.-** En esta sección se encuentran los botones de mantenimiento para los registros seleccionados.
 5. **Botonera de los Proceso.-** En esta sección que se encuentra en la parte inferior de la pantalla se localizan todos los botones para cada uno de los procesos relacionados con el proceso principal para que pueda navegar a otros lugares sin tener que salirse del proceso, se incluye un botón de búsqueda que al pulsarlo muestra en pantalla un campo de ingreso de texto para realizar la búsqueda y mostrar los registros coincidentes a lo que se haya digitado.
- **Diseño de la Interfaz de pantallas para el mantenimiento de datos y consulta del mismo**



Figura 4.13: Diseño de Interfaz de Usuario: Mantenimiento y Consulta de Datos.
Elaborado por: Tannya Naranjo

1. **Menú Desplegable.-** Es el menú estándar en donde se muestran los accesos a los diferentes procesos del sistema.
2. **Secciones.-** En esta parte se visualizará cada una de las secciones que contenga el proceso de manera agrupada, es decir que se muestran uno o varios procesos con el que se puede manipular por medio de los botones de agregar, editar o eliminar que se encuentran ubicados de acuerdo al proceso a dar mantenimiento.

3. **Datos Desplegados.-** Se muestra la información en pantalla dentro por cada proceso dentro de las secciones.
 4. **Botón de Mantenimiento (Agregación)-** Se muestra la información en pantalla dentro por cada proceso dentro de las secciones.
 5. **Botones de Acción.-** En esta sección se encuentran los botones de mantenimiento para los registros seleccionados.
 6. **Botonera de los Proceso.-** En esta sección que se encuentra en la parte inferior de la pantalla se localizan todos los botones para cada uno de los procesos relacionados con el proceso principal para que pueda navegar a otros lugares sin tener que salirse del proceso.
- **Diseño de la Interfaz de pantallas de ingreso y modificación de datos**



Figura 4.14: Diseño de Interfaz de Usuario: Ingreso y Modificación de Datos.
Elaborado por: Tannya Naranjo

1. **Menú desplegable.-** Es el menú estándar con la pantalla de lista de datos seleccionada.
2. **Datos desplegados.-** Se muestra la información en pantalla ya sea de edición o de ingreso de los datos, adicionalmente se tiene botones intermedios entre los procesos al ingreso de datos por pantalla los cuales agregan más fichas relacionadas al proceso para su respectivo llenado de información.
3. **Botones de Proceso.-** En esta sección se encontrarán los botones de las acciones que se pueden realizar en pantalla como el guardar, eliminar, editar, cancelar, etc.

- **Diseño de la Interfaz de pantallas de carga de archivos xls.**



Figura 4.15: Diseño de Interfaz de Usuario: Carga de Datos.
Elaborado por: Tannya Naranjo

1. **Cabecera.-** Muestra la información del sistema de carga de archivos del sílabo.
2. **Datos Usuario.-** Muestra los datos del usuario logueado en el sistema.
3. **Logo.-** Muestra los datos de la Facultad de Ingeniería en Sistemas, Electrónica e Industrial con su respectivo logo.
4. **Botones.-** En esta sección se visualizarán los botones de acción con los que se va a manipular los archivos.
 - a) **Examinar.-** Es un botón que abre una ventana para proceder a escoger el archivo de excel con el formato del sílabo a cargar en la base de datos.
 - b) **Vista Previa.-** Muestra la vista previa con los datos que contenga el documento seleccionado con el botón examinar.
 - c) **Guardar.-** Guarda los datos que se han encontrado en el documento de excel seleccionado.
 - d) **Cancelar.-** Cancela la carga del archivo seleccionado.
5. **Vista Previa.-** En esta sección se muestra la vista previa del archivo cargado, antes de guardar.
6. **Pie de Página.-** Datos referentes al investigador del sistema, y de la institución a donde pertenece.
7. **Enlaces.-** Se muestran los enlaces para redireccionar a otras páginas.

4.5.4.3. Creación de la Capa de Negocios en LightSwitch HTML

En LightSwitch HTML para crear la capa de negocios se debe crear cada una de las tablas con sus respectivos atributos, además de incluir las relaciones entre ellas; las tablas que contengan las seguridades se crearán al momento en que se agregan las seguridades a la aplicación.

Cada tabla tendrá un nombre que describa el objetivo de la misma, teniendo en cuenta que no puede contener caracteres especiales.

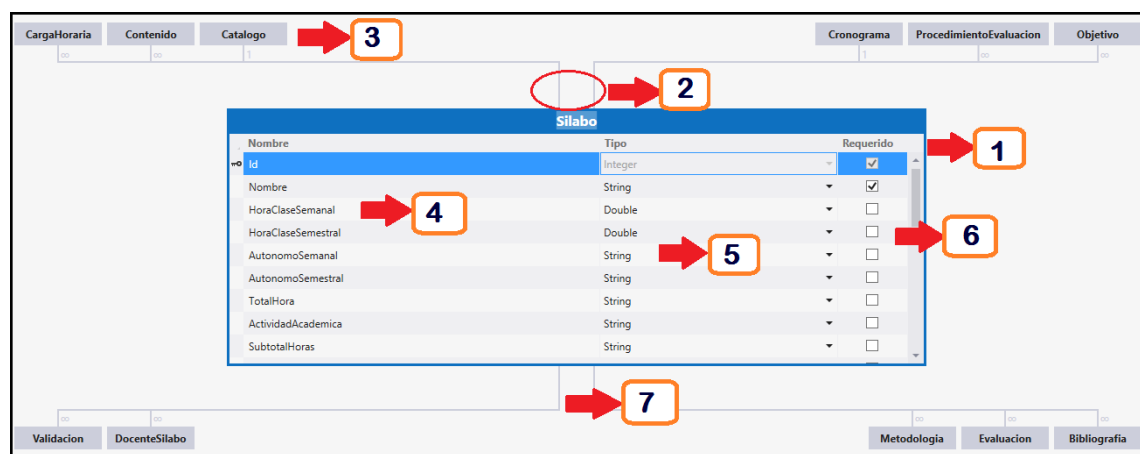


Figura 4.16: Capa de Negocios LightSwitch HTML.
Elaborado por: Tannya Naranjo

1. **Tabla:** Cuando se crea la tabla dentro de la capa de negocios se llega a convertir en un objeto y al mismo tiempo representa a una tabla en la base de datos, este objeto debe declararse con un nombre referenciado a lo que realiza el proceso de la tabla por facilidad y agilidad en la programación. Además el objeto tiene varias propiedades que son la representación de los atributos y características de una tabla.
2. **Cardinalidad:** Es la manera en la que se relacionan las entidades que puede ser de uno a varios de forma obligatoria, o de cero, uno a varios en este caso el objeto hijo puede o no tener alguna referencia del objeto padre es una relación que no es obligatoria, y así se van representando cada una de las relaciones entre las entidades.
3. **Objetos o Tablas:** Son aquellos se relacionan, teniendo en cuenta que se convierten en objetos padres o a su vez en objetos hijos.

4. **Atributos de la Tabla:** Representan los atributos que tiene la tabla, en LightSwitch se los conoce como propiedades de los objetos.
5. **Tipo de Dato:** Es una característica que otorga el tipo de dato al que pertenecen cada una de las propiedades o atributos de la tabla, previa a su respectiva utilización en el desarrollo.
6. **Requerido:** Indica si el campo o propiedad es requerido u obligatorio dentro del sistema.
7. **Relación:** Se visualizan las relaciones que tienen entre los objetos.

En la capa de negocios existen varios métodos que se ejecutan antes o después de realizar alguna sentencia DML, que puede ser insertar, actualizar o eliminar datos, estos métodos reemplazan o se asemejan a los triggers de base de datos.

Cada tabla es un objeto en la capa de negocios cuando se hace una actualización de los datos en alguna tabla o entidad no es necesario realizar dicho cambio por SQL Server.

Para el presente desarrollo se crearon las siguientes entidades o tablas:

- **Entidad Área Académica**

AreaAcademica		
Nombre	Tipo	Requerido
Id	Integer	<input checked="" type="checkbox"/>
Descripcion	String	<input checked="" type="checkbox"/>
Estado	String	<input checked="" type="checkbox"/>
Carrera	Carrera	<input type="checkbox"/>
Evaluacion	Colección Evaluacion	<input type="checkbox"/>
<agregar propiedad>		<input type="checkbox"/>

Figura 4.17: Entidad Área Académica
Elaborado por: Tannya Naranjo

- **Entidad Carga Horaria**

CargaHoraria		
Nombre	Tipo	Requerido
Id	Integer	<input checked="" type="checkbox"/>
HoraClase	Double	<input checked="" type="checkbox"/>
HoraTeorica	Double	<input checked="" type="checkbox"/>
HoraPractica	Double	<input checked="" type="checkbox"/>
HoraTutoria	Decimal	<input checked="" type="checkbox"/>
HoraPresencial	Decimal	<input checked="" type="checkbox"/>
HoraVirtual	Double	<input checked="" type="checkbox"/>
Silabo	Silabo	<input type="checkbox"/>
<agregar propiedad>		<input type="checkbox"/>

Figura 4.18: Entidad Carga Horaria
Elaborado por: Tannya Naranjo

- Entidad Bibliografía

Bibliografia		
Nombre	Tipo	Requerido
Id	Integer	<input checked="" type="checkbox"/>
Descripcion	String	<input checked="" type="checkbox"/>
Autor	String	<input checked="" type="checkbox"/>
Anio	String	<input checked="" type="checkbox"/>
Titulo	String	<input checked="" type="checkbox"/>
NumeroEdicion	String	<input checked="" type="checkbox"/>
Editorial	String	<input checked="" type="checkbox"/>
CiudadPais	String	<input checked="" type="checkbox"/>
NumeroPaginas	String	<input checked="" type="checkbox"/>

Figura 4.19: Entidad Bibliografía
Elaborado por: Tannya Naranjo

- Entidad Carrera

Carrera		
Nombre	Tipo	Requerido
Id	Integer	<input checked="" type="checkbox"/>
Nombre	String	<input checked="" type="checkbox"/>
Descripcion	String	<input type="checkbox"/>
Facultad	Facultad	<input type="checkbox"/>
NivelParaleloCollection	Colección NivelParalelo	<input type="checkbox"/>
Catalogos	Colección Catalogo	<input type="checkbox"/>
AreaAcademicaCollection	Colección AreaAcademica	<input type="checkbox"/>
<agregar propiedad>		<input type="checkbox"/>

Figura 4.20: Entidad Carrera
Elaborado por: Tannya Naranjo

- Entidad Catálogo

Catálogo		
Nombre	Tipo	Requerido
Id	Integer	<input checked="" type="checkbox"/>
Codigo	String	<input checked="" type="checkbox"/>
Nombre	String	<input checked="" type="checkbox"/>
Modalidad	String	<input checked="" type="checkbox"/>
NumeroCreditos	Integer	<input checked="" type="checkbox"/>
UnidadOrganizacion	String	<input checked="" type="checkbox"/>
Facultad	Facultad	<input type="checkbox"/>
NivelParalelo	NivelParalelo	<input type="checkbox"/>
Carrera	Carrera	<input type="checkbox"/>

Figura 4.21: Entidad Catálogo
Elaborado por: Tannya Naranjo

- Entidad Contenido

Contenido		
Nombre	Tipo	Requerido
Id	Integer	<input checked="" type="checkbox"/>
CompetenciaEspecifica	String	<input checked="" type="checkbox"/>
ResultadoAprendizaje	String	<input checked="" type="checkbox"/>
SubTotalTeorica	Double	<input type="checkbox"/>
Total	Double	<input type="checkbox"/>
MetodologiaAprendizaje	String	<input checked="" type="checkbox"/>
EstrategiaEducativa	String	<input checked="" type="checkbox"/>
RecursoDidactico	String	<input checked="" type="checkbox"/>
Silabo	Silabo	<input type="checkbox"/>

Figura 4.22: Entidad Contenido
Elaborado por: Tannya Naranjo

- Entidad Correquisito

Correquisito		
Nombre	Tipo	Requerido
Id	Integer	<input checked="" type="checkbox"/>
Descripcion	String	<input type="checkbox"/>
Catalogo	Catalogo	<input type="checkbox"/>
CatalogoCorrequisito	Catalogo	<input type="checkbox"/>
<agregar propiedad>		<input type="checkbox"/>

Figura 4.23: Entidad Correquisito
Elaborado por: Tannya Naranjo

- Entidad Cronograma

Cronograma		
Nombre	Tipo	Requerido
Id	Integer	<input checked="" type="checkbox"/>
Nombre	String	<input checked="" type="checkbox"/>
FechaInicio	Date	<input checked="" type="checkbox"/>
FechaFin	Date	<input checked="" type="checkbox"/>
Estado	Boolean	<input checked="" type="checkbox"/>
SubCronogramas	Colección SubCronograma	<input type="checkbox"/>
Silabos	Colección Silabo	<input type="checkbox"/>
<agregar propiedad>		<input type="checkbox"/>

Figura 4.24: Entidad Cronograma
Elaborado por: Tannya Naranjo

- Entidad Detalle Evaluación

DetalleEvaluacion		
Nombre	Tipo	Requerido
Id	Integer	<input checked="" type="checkbox"/>
Fecha	Date	<input checked="" type="checkbox"/>
Observacion	String	<input checked="" type="checkbox"/>
PorcentajeAvancel	String	<input checked="" type="checkbox"/>
PorcentajeAvancell	String	<input checked="" type="checkbox"/>
CoordinadorCarrera	String	<input checked="" type="checkbox"/>
SecretariaCarrera	String	<input checked="" type="checkbox"/>
Promedio	String	<input checked="" type="checkbox"/>
NumeroSemana	Integer	<input checked="" type="checkbox"/>

Figura 4.25: Entidad Detalle de Evaluación
Elaborado por: Tannya Naranjo

- Entidad Detalle Procedimiento de Evaluación

DetalleProcEvaluacion		
Nombre	Tipo	Requerido
Id	Integer	<input checked="" type="checkbox"/>
Tipo	String	<input checked="" type="checkbox"/>
HoraPrimerParcial	Double	<input checked="" type="checkbox"/>
HoraSegundoParcial	Double	<input checked="" type="checkbox"/>
Suspension	String	<input checked="" type="checkbox"/>
TotalPrimerParcial	Double	<input checked="" type="checkbox"/>
TotalSegundoParcial	Double	<input checked="" type="checkbox"/>
ProcedimientoEvaluacion	ProcedimientoEvaluacion	<input type="checkbox"/>
<agregar propiedad>		<input type="checkbox"/>

Figura 4.26: Entidad Detalle de Procedimiento de Evaluación
Elaborado por: Tannya Naranjo

- Entidad Detalle Unidad Temática

DetalleUnidadTematica		
Nombre	Tipo	Requerido
Id	Integer	<input checked="" type="checkbox"/>
SubTema	String	<input checked="" type="checkbox"/>
HoraTrabajoAutonomo	Double	<input checked="" type="checkbox"/>
MecanismoEvaluacion	String	<input type="checkbox"/>
HoraTeorica	Double	<input checked="" type="checkbox"/>
HoraPractica	Double	<input checked="" type="checkbox"/>
HoraTutoria	Double	<input checked="" type="checkbox"/>
UnidadTematica	UnidadTematica	<input type="checkbox"/>
<agregar propiedad>		<input type="checkbox"/>

Figura 4.27: Entidad Detalle Unidad Temática
Elaborado por: Tannya Naranjo

- Entidad Docente

Docente		
Nombre	Tipo	Requerido
Id	Integer	<input checked="" type="checkbox"/>
TituloTercerNivel	String	<input checked="" type="checkbox"/>
AreaTercerNivel	String	<input checked="" type="checkbox"/>
TituloCuartoNivel	String	<input type="checkbox"/>
AreaCuartoNivel	String	<input type="checkbox"/>
ExperienciaProfesional	String	<input checked="" type="checkbox"/>
ExperienciaDocente	String	<input checked="" type="checkbox"/>
Tiempo	Tiempo	<input type="checkbox"/>
Usuario	Usuario	<input type="checkbox"/>

Figura 4.28: Entidad Docente
Elaborado por: Tannya Naranjo

■ Entidad Docente - Sílabo

DocenteSilabo		
Nombre	Tipo	Requerido
Id	Integer	<input checked="" type="checkbox"/>
Docente	Docente	<input type="checkbox"/>
Silabo	Silabo	<input type="checkbox"/>
Activo	Boolean	<input checked="" type="checkbox"/>
HorarioAprendizaje	String	<input checked="" type="checkbox"/>
HorarioTutoria	String	<input checked="" type="checkbox"/>
<agregar propiedad>		<input type="checkbox"/>

Figura 4.29: Entidad Docente - Sílabo
Elaborado por: Tannya Naranjo

■ Entidad Especificación

Especificacion		
Nombre	Tipo	Requerido
Id	Integer	<input checked="" type="checkbox"/>
Descripcion	String	<input checked="" type="checkbox"/>
Estado	String	<input checked="" type="checkbox"/>
AliasEspecificacion	String	<input checked="" type="checkbox"/>
Parametro	String	<input checked="" type="checkbox"/>
Tipo	Tipo	<input type="checkbox"/>
SubCronograma	SubCronograma	<input type="checkbox"/>
DetallesEvaluaciones	Colección DetalleEvaluacion	<input type="checkbox"/>
<agregar propiedad>		<input type="checkbox"/>

Figura 4.30: Entidad Especificación
Elaborado por: Tannya Naranjo

- Entidad Estudiante

Estudiante		
Nombre	Tipo	Requerido
Id	Integer	<input checked="" type="checkbox"/>
Usuario	Usuario	<input type="checkbox"/>
NivelParalelo	NivelParalelo	<input type="checkbox"/>
DetallesEvaluaciones	Colección DetalleEvaluacion	<input type="checkbox"/>
<agregar propiedad>		<input type="checkbox"/>

Figura 4.31: Entidad Estudiante
Elaborado por: Tannya Naranjo

- Entidad Evaluación

Evaluacion		
Nombre	Tipo	Requerido
Id	Integer	<input checked="" type="checkbox"/>
Observacion	String	<input checked="" type="checkbox"/>
Estado	Boolean	<input checked="" type="checkbox"/>
TotalSemana	Integer	<input checked="" type="checkbox"/>
Parcial	String	<input checked="" type="checkbox"/>
Silabo	Silabo	<input type="checkbox"/>
AreaAcademica	AreaAcademica	<input type="checkbox"/>
SubCronograma	SubCronograma	<input type="checkbox"/>
FechaInicial	Date	<input checked="" type="checkbox"/>

Figura 4.32: Entidad Evaluación
Elaborado por: Tannya Naranjo

- Entidad Facultad

Facultad		
Nombre	Tipo	Requerido
Id	Integer	<input checked="" type="checkbox"/>
Nombre	String	<input checked="" type="checkbox"/>
Descripcion	String	<input type="checkbox"/>
Sello	Image	<input type="checkbox"/>
Universidad	Universidad	<input type="checkbox"/>
Carreras	Colección Carrera	<input type="checkbox"/>
Niveles	Colección Nivel	<input type="checkbox"/>
Catalogos	Colección Catalogo	<input type="checkbox"/>
<agregar propiedad>		<input type="checkbox"/>

Figura 4.33: Entidad Facultad
Elaborado por: Tannya Naranjo

- Entidad Icono

Icon		
Nombre	Tipo	Requerido
Id	Integer	<input checked="" type="checkbox"/>
Name	String	<input checked="" type="checkbox"/>
MenusTiles	Colección MenuTile	<input type="checkbox"/>
<agregar propiedad>		<input type="checkbox"/>

Figura 4.34: Entidad Icono
Elaborado por: Tannya Naranjo

- Entidad Menú

Menu		
Nombre	Tipo	Requerido
Id	Integer	<input checked="" type="checkbox"/>
Name	String	<input checked="" type="checkbox"/>
MenusTiles	Colección MenuTile	<input type="checkbox"/>
<agregar propiedad>		<input type="checkbox"/>

Figura 4.35: Entidad Menú
Elaborado por: Tannya Naranjo

- Entidad Menú Título

MenuTile		
Nombre	Tipo	Requerido
Id	Integer	<input checked="" type="checkbox"/>
Order	String	<input type="checkbox"/>
TileColor	String	<input checked="" type="checkbox"/>
Type	String	<input checked="" type="checkbox"/>
Name	String	<input checked="" type="checkbox"/>
Size	String	<input checked="" type="checkbox"/>
OnClick	String	<input type="checkbox"/>
Status	String	<input type="checkbox"/>
StatusBgColor	String	<input type="checkbox"/>

Figura 4.36: Entidad Menú Título
Elaborado por: Tannya Naranjo

- Entidad Metodología

Metodologia		
Nombre	Tipo	Requerido
Id	Integer	<input checked="" type="checkbox"/>
Descripcion	String	<input checked="" type="checkbox"/>
Silabo	Silabo	<input type="checkbox"/>
<agregar propiedad>		<input type="checkbox"/>

Figura 4.37: Entidad Metodología
Elaborado por: Tannya Naranjo

- Entidad Nivel

Nivel		
Nombre	Tipo	Requerido
Id	Integer	<input checked="" type="checkbox"/>
Descripcion	String	<input checked="" type="checkbox"/>
Facultad	Facultad	<input type="checkbox"/>
NivelParaleloCollection	Colección NivelParalelo	<input type="checkbox"/>
<agregar propiedad>		<input type="checkbox"/>

Figura 4.38: Entidad Nivel
Elaborado por: Tannya Naranjo

- Entidad Nivel - Paralelo

NivelParalelo		
Nombre	Tipo	Requerido
Id	Integer	<input checked="" type="checkbox"/>
Carrera	Carrera	<input type="checkbox"/>
Paralelo	Paralelo	<input type="checkbox"/>
Nivel	Nivel	<input type="checkbox"/>
Catalogos	Colección Catalogo	<input type="checkbox"/>
Estudiantes	Colección Estudiante	<input type="checkbox"/>
<agregar propiedad>		<input type="checkbox"/>

Figura 4.39: Entidad Nivel - Paralelo
Elaborado por: Tannya Naranjo

- Entidad Objetivo

Objetivo		
Nombre	Tipo	Requerido
Id	Integer	<input checked="" type="checkbox"/>
Descripcion	String	<input checked="" type="checkbox"/>
EvaluacionDiagnostica	String	<input type="checkbox"/>
EvaluacionFormativa	String	<input type="checkbox"/>
EvaluacionSumativa	String	<input type="checkbox"/>
TecnicasInstrumentos	String	<input type="checkbox"/>
Silabo	Silabo	<input type="checkbox"/>
Tipo	Tipo	<input type="checkbox"/>
<agregar propiedad>		<input type="checkbox"/>

Figura 4.40: Entidad Objetivo
Elaborado por: Tannya Naranjo

- Entidad Paralelo

Paralelo		
Nombre	Tipo	Requerido
Id	Integer	<input checked="" type="checkbox"/>
Descripcion	String	<input checked="" type="checkbox"/>
NivelParaleloCollection	Colección NivelParalelo	<input type="checkbox"/>
<agregar propiedad>		<input type="checkbox"/>

Figura 4.41: Entidad Paralelo
Elaborado por: Tannya Naranjo

- Entidad Parámetro

Parametro		
Nombre	Tipo	Requerido
Id	Integer	<input checked="" type="checkbox"/>
Nombre	String	<input checked="" type="checkbox"/>
Valor	String	<input checked="" type="checkbox"/>
Producto	String	<input checked="" type="checkbox"/>
<agregar propiedad>		<input type="checkbox"/>

Figura 4.42: Entidad Parámetro
Elaborado por: Tannya Naranjo

- Entidad Prerrequisito

Prerrequisito		
Nombre	Tipo	Requerido
Id	Integer	<input checked="" type="checkbox"/>
Catalogo	Catalogo	<input type="checkbox"/>
Descripcion	String	<input type="checkbox"/>
CatalogoPrerrequisito	Catalogo	<input type="checkbox"/>
<agregar propiedad>		<input type="checkbox"/>

Figura 4.43: Entidad Prerrequisito
Elaborado por: Tannya Naranjo

- Entidad Procedimiento de Evaluación

ProcedimientoEvaluacion		
Nombre	Tipo	Requerido
Id	Integer	<input checked="" type="checkbox"/>
Descripcion	String	<input checked="" type="checkbox"/>
Silabo	Silabo	<input type="checkbox"/>
DetallesProcEvaluaciones	Colección DetalleProcEvaluacion	<input type="checkbox"/>
<agregar propiedad>		<input type="checkbox"/>

Figura 4.44: Entidad Procedimiento de Evaluación
Elaborado por: Tannya Naranjo

- Entidad Sílabo

Silabo		
Nombre	Tipo	Requerido
Id	Integer	<input checked="" type="checkbox"/>
Nombre	String	<input checked="" type="checkbox"/>
HoraClaseSemanal	Double	<input type="checkbox"/>
HoraClaseSemestral	Double	<input type="checkbox"/>
AutonomoSemanal	String	<input type="checkbox"/>
AutonomoSemestral	String	<input type="checkbox"/>
TotalHora	String	<input type="checkbox"/>
ActividadAcademica	String	<input type="checkbox"/>
SubtotalHoras	String	<input type="checkbox"/>

Figura 4.45: Entidad Sílabo
Elaborado por: Tannya Naranjo

- Entidad SubCronograma

SubCronograma		
Nombre	Tipo	Requerido
Id	Integer	<input checked="" type="checkbox"/>
Nombre	String	<input checked="" type="checkbox"/>
FechaInicio	Date	<input checked="" type="checkbox"/>
FechaFin	Date	<input checked="" type="checkbox"/>
Estado	Boolean	<input checked="" type="checkbox"/>
Cronograma	Cronograma	<input type="checkbox"/>
Especificaciones	Colección Especificacion	<input type="checkbox"/>
Evaluacion	Colección Evaluacion	<input type="checkbox"/>
<agregar propiedad>		<input type="checkbox"/>

Figura 4.46: Entidad SubCronograma
Elaborado por: Tannya Naranjo

- Entidad Tiempo

Tiempo		
Nombre	Tipo	Requerido
Id	Integer	<input checked="" type="checkbox"/>
Descripcion	String	<input checked="" type="checkbox"/>
Docentes	Colección Docente	<input type="checkbox"/>
<agregar propiedad>		<input type="checkbox"/>

Figura 4.47: Entidad Tiempo
Elaborado por: Tannya Naranjo

- Entidad Tipo

Tipo		
Nombre	Tipo	Requerido
Id	Integer	<input checked="" type="checkbox"/>
Descripcion	String	<input checked="" type="checkbox"/>
Estado	Boolean	<input checked="" type="checkbox"/>
Parametro	String	<input checked="" type="checkbox"/>
Especificaciones	Colección Especificacion	<input type="checkbox"/>
Objetivos	Colección Objetivo	<input type="checkbox"/>
Bibliografias	Colección Bibliografia	<input type="checkbox"/>
Validaciones	Colección Validacion	<input type="checkbox"/>
<agregar propiedad>		<input type="checkbox"/>

Figura 4.48: Entidad Tipo
Elaborado por: Tannya Naranjo

- Entidad Unidad Temática

UnidadTematica		
Nombre	Tipo	Requerido
Id	Integer	<input checked="" type="checkbox"/>
Tema	String	<input checked="" type="checkbox"/>
ElementoCompetencia	Integer	<input checked="" type="checkbox"/>
Contenido	Contenido	<input type="checkbox"/>
DetallesUnidadesTematicas	Colección DetalleUnidadTematica	<input type="checkbox"/>
<agregar propiedad>		<input type="checkbox"/>

Figura 4.49: Entidad Unidad Temática
Elaborado por: Tannya Naranjo

- Entidad Universidad

Universidad		
Nombre	Tipo	Requerido
Id	Integer	<input checked="" type="checkbox"/>
Nombre	String	<input checked="" type="checkbox"/>
Descripcion	String	<input type="checkbox"/>
Sello	Image	<input type="checkbox"/>
Facultades	Colección Facultad	<input type="checkbox"/>
Vigente	Boolean	<input type="checkbox"/>
<agregar propiedad>		<input type="checkbox"/>

Figura 4.50: Entidad Universidad
Elaborado por: Tannya Naranjo

- Entidad Usuario

Usuario		
Nombre	Tipo	Requerido
Id	Integer	<input checked="" type="checkbox"/>
Cedula	String	<input checked="" type="checkbox"/>
Nombre	String	<input checked="" type="checkbox"/>
Apellido	String	<input checked="" type="checkbox"/>
Tratamiento	String	<input type="checkbox"/>
Telefono1	Phone Number	<input type="checkbox"/>
Telefono2	Phone Number	<input type="checkbox"/>
Telefono3	Phone Number	<input type="checkbox"/>
Direccion	String	<input type="checkbox"/>

Figura 4.51: Entidad Usuario
Elaborado por: Tannya Naranjo

- Entidad Vacación

Vacacion		
Nombre	Tipo	Requerido
Id	Integer	<input checked="" type="checkbox"/>
Descripcion	String	<input checked="" type="checkbox"/>
Estado	Boolean	<input checked="" type="checkbox"/>
Fecha	Date	<input checked="" type="checkbox"/>
DetallesEvaluaciones	Colección DetalleEvaluacion	<input type="checkbox"/>
<agregar propiedad>		<input type="checkbox"/>

Figura 4.52: Entidad Vacación
Elaborado por: Tannya Naranjo

- Entidad Validación

Validacion		
Nombre	Tipo	Requerido
Id	Integer	<input checked="" type="checkbox"/>
Descripcion	String	<input checked="" type="checkbox"/>
FechaElaboracion	Date	<input checked="" type="checkbox"/>
CoordinadorAsignatura	String	<input checked="" type="checkbox"/>
Planificador	String	<input checked="" type="checkbox"/>
FechaAprobacion	Date	<input checked="" type="checkbox"/>
CoordinadorArea	String	<input checked="" type="checkbox"/>
CoordinadorCarrera	String	<input checked="" type="checkbox"/>
SubDecano	String	<input checked="" type="checkbox"/>

Figura 4.53: Entidad Validación
Elaborado por: Tannya Naranjo

4.5.4.4. Desarrollo del sistema (Pantallas, Menú)

Cuando este terminada la capa de negocios, entonces se procede a crear las pantallas que serán las que permitan la manipulación de los datos.

Para la iteración directa con los datos que se encuentran almacenados en LightSwitch HTML se debe crear un archivo con extensión .sql el cual debe contener el código con las sentencias DML que se vayan a utilizar dependiendo el caso, puede ser para insertar datos por defecto al momento que se realiza la publicación del proyecto o solamente la compilación del mismo estos datos serán creados para mostrarlos en pantalla o al momento de realizar alguna eliminación o modificación de datos específicos.

- Menú

A continuación en la Figura. 4.54 se muestra el script con extensión .sql para los datos por defecto del menú en mosaicos del sistema.

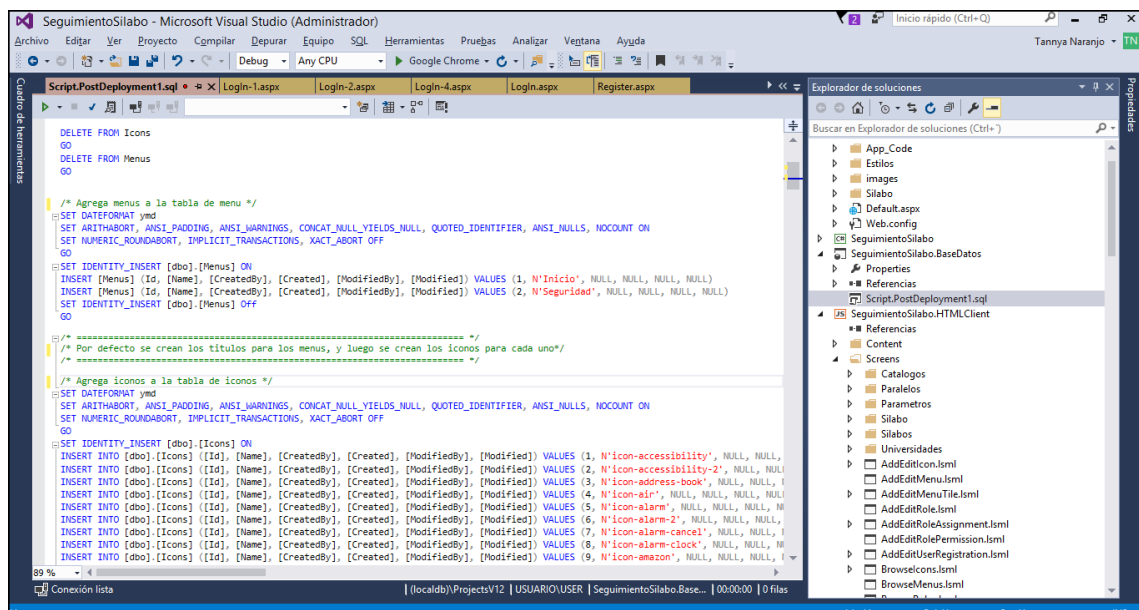


Figura 4.54: Script, para la creación del menú en mosaicos
Elaborado por: Tanny Naranjo

LightSwitch provee permisos basados en autorizaciones del sistema mediante reglas en el desarrollo, como se muestra en la siguiente Figura.

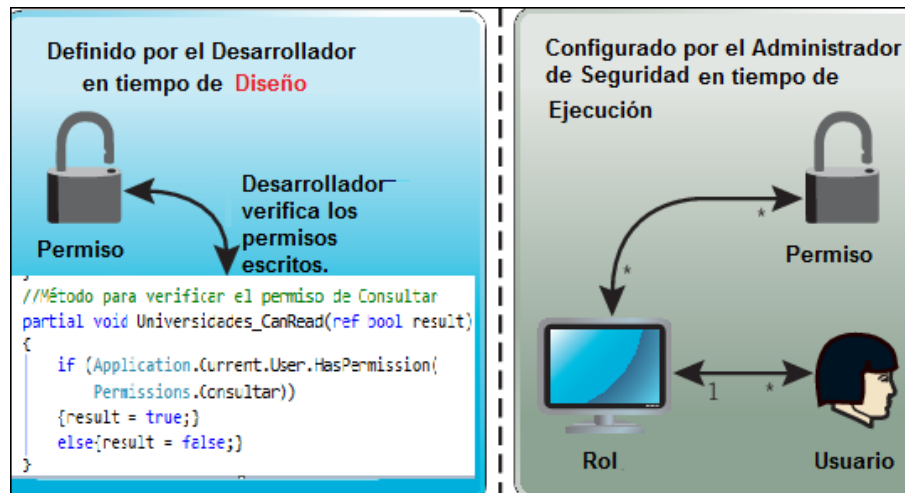


Figura 4.55: Permisos en LightSwitch.
Elaborado por: Tannya Naranjo

Con el siguiente método se controla a un determinado usuario el permiso que tiene para acceder a una pantalla, toda pantalla que requiera de este control deben tener este código.

```
1 //Método para verificar el permiso de Eliminar
2 partial void Universidades_CanDelete(ref bool result)
3 {
4     if (Application.User.HasPermission(Permissions.
5         Eliminar))
6     {
7         result = true;
8     }
9     else
10    {
11        result = false;
12    }
13
14 //Método para verificar el permiso de Insertar
15 partial void Universidades_CanInsert(ref bool result)
16 {
17     if (Application.Current.User.HasPermission(
18         Permissions.Agregar))
```

```

18     {
19         result = true;
20     }
21     else
22     {
23         result = false;
24     }
25 }
26
27 //Método para verificar el permiso de Consultar
28 partial void Universidades_CanRead(ref bool result)
29 {
30     if (Application.Current.User.HasPermission(
31         Permissions.Consultar))
32     {
33         result = true;
34     }
35     else
36     {
37         result = false;
38     }
39 }
40 //Método para verificar el permiso de Editar
41 partial void Universidades_CanUpdate(ref bool result)
42 {
43     if (Application.Current.User.HasPermission(
44         Permissions.Editar))
45     {
46         result = true;
47     }
48     else
49     {
50         result = false;
51     }

```

También se utiliza un archivo .js que tiene los métodos adecuados para el

despliegue del menú con los accesos rápidos aplicando los estilos otorgados por el usuario, como se muestra en la Figura. 4.56

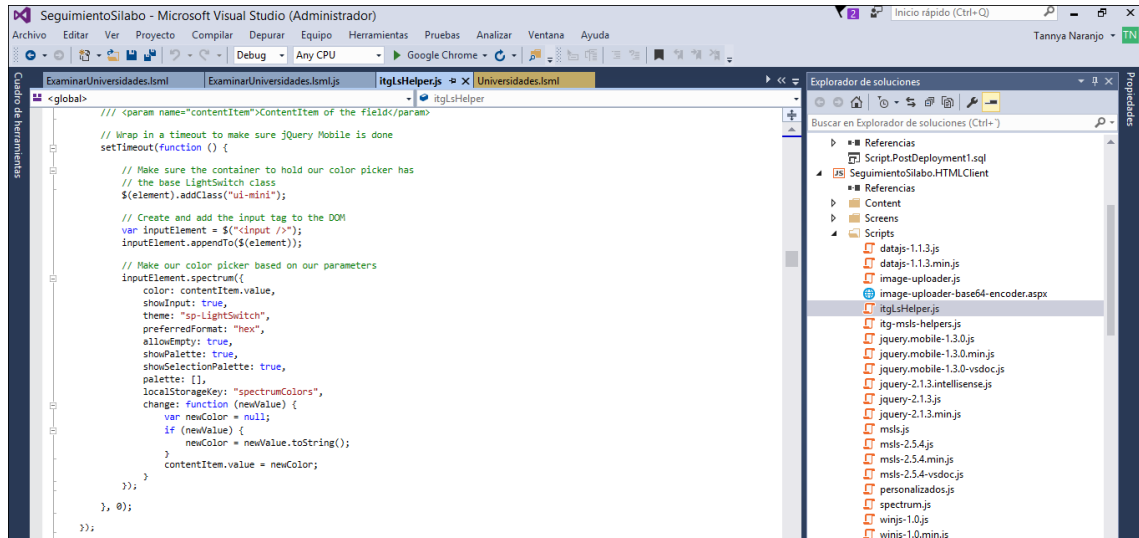


Figura 4.56: Script, para los diferentes controles y creación del menú con accesos rápidos.

Elaborado por: Tanny Naranjo

El proyecto consta de varios subproyectos, entre ellos tenemos el JS con HTML Client y es aquí donde se almacenan todas las pantallas ya sean de consultas, mantenimientos de datos como es el insertar, editar o eliminar la información, además de proporcionar una carpeta con los scripts que tienen extensión .js, todos los recursos utilizados en el proyecto entre estos están las imágenes, estilos para cada pantalla u objeto (css) mejorando la interfaz del mismo; otro de los proyectos alojados en la solución es el Server donde se establecen los Data Sources (Almacenamiento de Datos) en este caso son las tablas anteriormente creadas al buscarlas las encontraremos en esta parte del proyecto, ya sean tanto las del modelo entidad- relación como las que sirven para las seguridades del sistema, también se almacenan cada una de las consultas que se necesita para los filtros por pantalla, y adicionalmente se encuentran las páginas de login (Iniciar Sesión) y registro de nuevos usuarios.

- **Pantallas Evaluación**

Lista de Asignaturas para evaluar.

	Estado	Asignatura	Docente	Horario	Tutoría	Nivel
	Por Evaluar	CALCULO 2	Prueba Docente Apellido Docente	Lunes 09h00 – 11h00, Miércoles 09h00 – 11h00	Viernes 8h00 – 10h00	Tercero
	Por Evaluar	CALCULO 2	Prueba Docente Apellido Docente	Martes 09h00 – 11h00, Miércoles 09h00 – 11h00	Jueves 8h00 – 10h00	Tercero

Figura 4.57: Listado de Asignaturas para la evaluación.
Elaborado por: Tannya Naranjo

Para la pantalla previa a la evaluación del sílabo, se obtiene tal como se muestra en la Figura. 4.57, en donde se visualiza el estado, la asignatura el docente que imparte la asignatura, el horario al que pertenece el sílabo, y el nivel del sílabo.

Para la evaluar la asignatura se debe hacer clic en el botón que se encuentra en la parte derecha del listado.

Evaluación « Volver atrás

Asignatura: CALCULO 2

Competencia Específica: Relacionar conceptualmente la derivada y la integral y su aplicación a la solución de problemas de cálculo de áreas bajo la curva.

Tema: ID# 5 Tema: 1. Introducción.

SubTema: ID# 16 SubTema: 1.1 Integración: Fórmulas básicas

SI NO

Observación

SubTema: ID# 17 SubTema: 1.2 Constante de integración, integral definida, integral impropia

SI NO

Observación

SubTema: ID# 18 SubTema: 1.3 Área bajo la curva, Área limitada por una o dos funciones

SI NO

Observación

SubTema: ID# 19 SubTema: 1.4 Área en coordenadas polares

copyright © 2016. Tannya Naranjo. todos los derechos reservados. EISE | Acerca de...

Figura 4.58: Evaluación a realizar por parte del estudiante.
Elaborado por: Tannya Naranjo

Para la pantalla de evaluación se tiene el tema y subtema al que pertenece de cada asignatura que va a ser evaluada por el estudiante, para su posterior guardado en la base de datos, como se muestra en la Figura.4.58.

4.5.5. Fase 5. Pruebas

Además se requiere de pruebas adicionales y de rendimiento antes de que el sistema sea implementado en el entorno del cliente, además que se deben tomar decisiones sobre la inclusión de nuevas características a la versión actual, en cambios durante esta fase.

4.5.5.1. Pruebas de Caja Blanca

Las pruebas de caja blanca se realizan con el usuario final, esto quiere decir que se desarrollan en el entorno con el cliente más allá de los desarrolladores.

El cliente inicia a utilizar el sistema con un ambiente real de producción para encontrar fallos en el sistema.

Se ha realizado la verificación de los procesos de ingresos, ediciones, eliminaciones, consultas.

También se realizó la verificación del correcto funcionamiento de la interfaz del menú de navegación, accesos rápidos y la visualización que tiene cada uno de los objetos que se presenta por pantalla.

Se ha verificado las validaciones de ingreso de información y la salida de los datos.

Para salida a pruebas, se ha requerido configurar el servidor web IIS para un ámbito de pruebas.

Para esto se realizan los siguientes pasos:

- Ir a Panel de control, buscar la opción de Programas, e ir a la ficha de programas y características.
- Elegir activar o desactivar las características de Windows.
- En la lista de opciones, desplegar el árbol en donde dice Internet Information Services, debe quedar de una manera similar a la que se presenta en la Figura 4.59

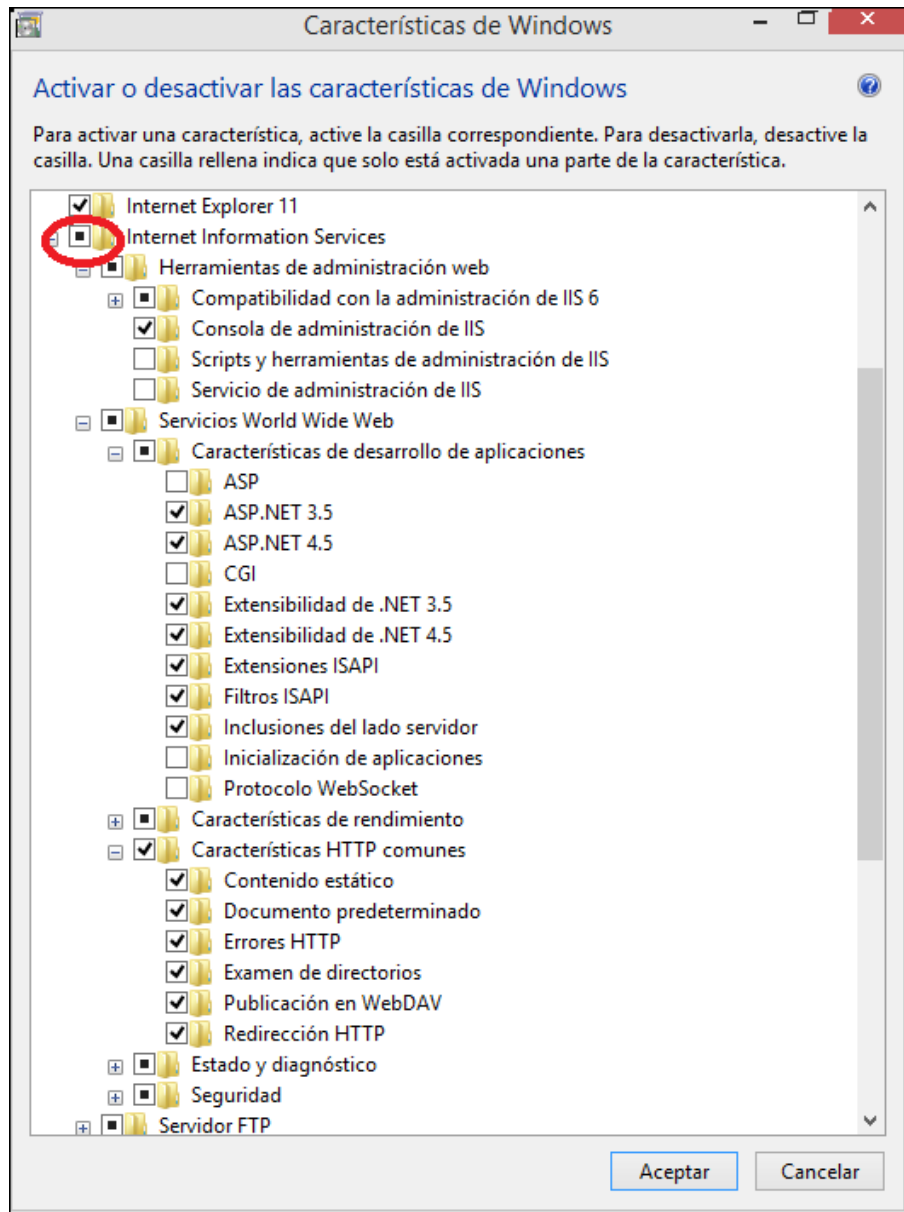


Figura 4.59: Instalación de Internet Information Services.
Elaborado por: Tannya Naranjo

Para administrar y configurar el Servidor IIS, se debe presionar la tecla windows + r y en la ventana de ejecutar escribir el siguiente comando **inetmgr** a continuación presiona la tecla enter, otra forma de realizarlo es por el Panel de Control -> Herramientas Administrativas -> Administrador de Internet Information Services (IIS).

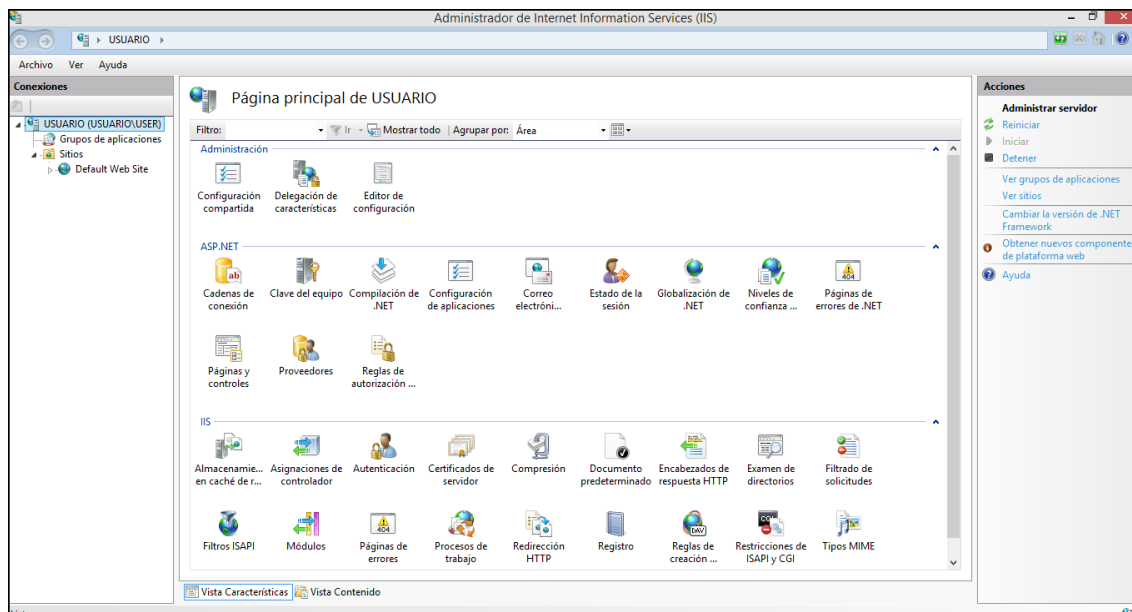


Figura 4.60: Panel de Administración del Internet Information Services (IIS).
Elaborado por: Tannya Naranjo

Cuando ya este instalado el IIS es necesario, verificar si el equipo tiene el Framework 4.0, si no lo tiene instalado se procede a realizarlo.

Se debe ejecutar el símbolo del sistema (cmd) como administrador mediante línea de comandos, se tiene que estar ubicado en la dirección:

```
C:\Windows\Microsoft.NET\Framework\v4.0.30319.
```

Una vez ubicados en ese directorio, escribir el comando `aspnet_regiis.exe -i` y presionar la tecla enter.

```
C:\Windows\Microsoft.NET\Framework\v4.0.30319>aspnet_regiis.exe -i
```

Permite registrar el Framework 4.0 para que trabaje por defecto con el IIS.

Y así poder ejecutar el sistema.

Una vez levantado el IIS, se procede a copiar el directorio que contiene el sistema previamente publicado, la dirección para ubicarlo es: `C:\inetpub\wwwroot`, expandimos el administrador de IIS el árbol de navegación y seleccionamos el directorio que se ha copiado, se da clic derecho para convertirlo en aplicación.

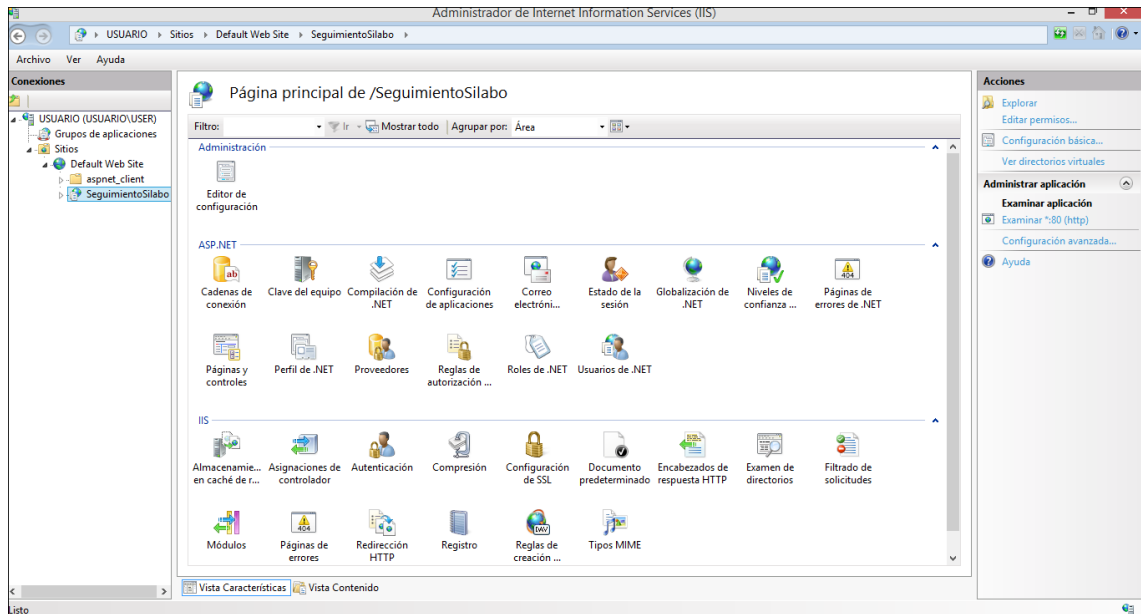


Figura 4.61: Aplicaciones que se encuentran alojadas en el IIS.
Elaborado por: Tannya Naranjo

Para acceder al sitio se debe disponer de un navegador y con la dirección <http://IpServidor/SeguimientoSilabo/>

4.5.5.2. Pruebas de Caja Negra

Son pruebas funcionales que tienen la finalidad de encontrar problemas que no se encuentren identificados dentro de todo el contexto del sistema.

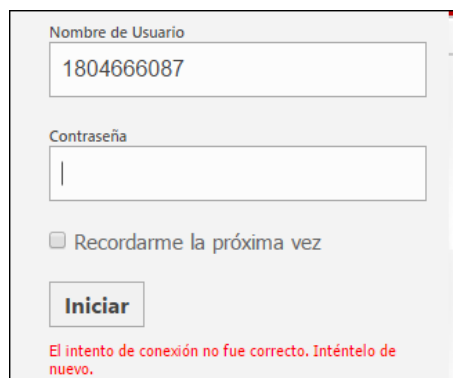


Figura 4.62: Pruebas de Ingreso al Sistema.
Elaborado por: Tannya Naranjo

Ingreso de datos con sus respectivas validaciones.

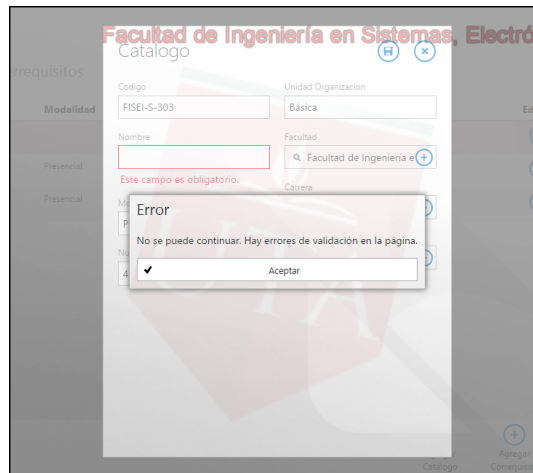


Figura 4.63: Pruebas de Validación de Ingreso de Datos al Sistema.
Elaborado por: Tannya Naranjo

Ajuste de datos en cada una de las pantallas.

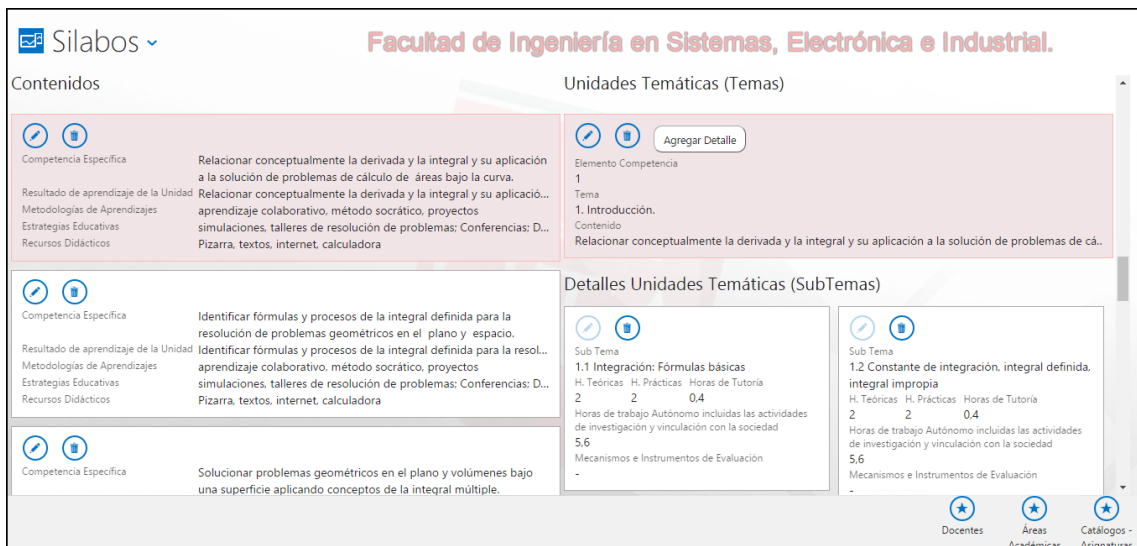


Figura 4.64: Pruebas de Consulta de Datos al Sistema.
Elaborado por: Tannya Naranjo

Validación en el listado de asignaturas que van a ser evaluadas.

Facultad de Ingeniería en Sistemas, Electrónica e Industrial.

Estudiante: Naranjo Gamboa Tannya Marlene | Cédula: 1804666087 | E-mail: pruebatn@gmail.com

Lista de Asignaturas para evaluar.

-> Segundo Parcial
ERROR: No se puede evaluar la asignatura. El registro ya se encuentra evaluado

Selecccionado: Silabo 18, docente Clay Fernando Aldás Flores, Nivel Noveno

Estado	Asignatura	Docente	Horario	Tutoría	Nivel
Evaluado	Desarrollo 1	Clay Fernando Aldás Flores	Lunes 14h00 – 16h00, Miércoles 17h00 – 19h00	Viernes 8h00 – 10h00	Noveno
Por Evaluar	Inter Redes LAN/WAN	Santiago Mauricio Altamirano Melendez	Lunes 09h00 – 11h00, Miércoles 09h00 – 11h00	Viernes 8h00 – 10h00	Noveno

copyright © 2016, Tannya Naranjo. todos los derechos reservados. EISEI | Acerca de...

Figura 4.65: Pruebas de verificación de estado para el proceso de evaluación del sílabo.

Elaborado por: Tannya Naranjo

Evaluación a los contenidos impartidos por el docente.

Facultad de Ingeniería en Sistemas, Electrónica e Industrial.

Estudiante: Naranjo Gamboa Tannya Marlene | Cédula: 1804666087 | E-mail: pruebatn@gmail.com

Evaluación << Volver atrás

Se evaluarán los elementos: 3,4 pertenientes al: Segundo Parcial

Asignatura: Inter Redes LAN/WAN

Competencia Específica: Solucionar problemas geométricos en el plano y volúmenes bajo una superficie aplicando conceptos de la integral múltiple.

Tema: ID# 1088 Tema: 3. INTEGRALES MULTIPLES
 SubTema: ID# 1332 SubTema: 3.1 Integrales múltiples.

1 2 3 4 5

Observación

SubTema: ID# 1333 SubTema: 3.2 Aplicación de las integrales múltiples.

1 2 3 4 5

copyright © 2016, Tannya Naranjo. todos los derechos reservados. EISEI | Acerca de...

Figura 4.66: Pruebas de verificación de respuestas vacías.

Elaborado por: Tannya Naranjo

Reporte de la evaluación por docente.

Reporte Evaluación Facultad de Ingeniería en Sistemas, Electrónica e Industrial.

UNIVERSIDAD TÉCNICA DE AMBATO
FACULTAD DE INGENIERÍA EN SISTEMAS, ELECTRÓNICA E INDUSTRIAL

SEGUIMIENTO DEL SILABO POR ESTUDIANTES - SEGUNDO PARCIAL
Período Académico: ABRIL-SEPTIEMBRE/2016

CARRERA: Ingeniería en Sistemas computacionales e informáticos NIVEL: Noveno N° SEMANAS: 7
ASIGNATURA: Desarrollo I PARALELO: N° CRÉDITOS: 6
DOCENTE: Clay Fernando Aldás Flores ÁREA ACADÉMICA: Ciencias básicas y aplicadas

Id Silabo	Semana	Fecha	Tema	(1) EC	(2) H/T	Respuesta	% Evaluado	Observación
3. INTEGRALES MÚLTIPLES	1	09/07/2016 0.00.00	3.1 Integrales múltiples.	3	4	5	100	
	2	10/07/2016 0.00.00	3.2 Aplicación de las integrales múltiples.	3	4	3	60	
	3	11/07/2016 0.00.00	3.3 Volumen lbajo una superficie.	3	8	4	80	
				Total(es)		16	240	
						Promedio	80	
4. ECUACIONES DIFERENCIALES	4	12/07/2016 0.00.00	4.1 Ecuaciones diferenciales ordinarias, concepto, tipos.	4	2	5	100	

Figura 4.67: Pruebas de reportes: Evaluación de contenidos (a).
Elaborado por: Tannya Naranjo

Reporte Evaluación Facultad de Ingeniería en Sistemas, Electrónica e Industrial.

UNIVERSIDAD TÉCNICA DE AMBATO
FACULTAD DE INGENIERÍA EN SISTEMAS, ELECTRÓNICA E INDUSTRIAL

Id Silabo	Semana	Fecha	Tema	(1) EC	(2) H/T	Respuesta	% Evaluado	Observación	
18 4. ECUACIONES DIFERENCIALES	4	12/07/2016 0.00.00	4.1 Ecuaciones diferenciales ordinarias, concepto, tipos, clasificación, generalidades	4	2	5	100		
	5	13/07/2016 0.00.00	4.2 Ecuaciones diferenciales ordinarias de primer orden. Variables separables, homogéneas	4	2	4	80		
	6	14/07/2016 0.00.00	4.3 Ecuaciones lineales, ecuaciones reducibles a la forma lineal	4	4	5	100		
	7	15/07/2016 0.00.00	4.4 Ecuaciones diferenciales ordinarias de enésimo orden homogéneas y no homogéneas con coeficientes constantes	4	8	4	80		
				Total(es)		16	360		
						Promedio	90		
Encuesta realizada. 21/07/2016 16:25:44							% Evaluación	600	
							% Promedio	85.71	Indicador
							Promedio Final	8,57	▲

Figura 4.68: Pruebas de reportes: Evaluación de contenidos (b).
Elaborado por: Tannya Naranjo

CAPÍTULO 5

Conclusiones y Recomendaciones

5.1. Conclusiones

- En el análisis del actual proceso para la gestión del seguimiento del sílabo en la Facultad de Ingeniería en Sistemas, Electrónica e Industrial se observó que involucra demasiado tiempo, genera información de manera lenta, se realiza de forma manual, con mas trabajo y dificultando el control adecuado y eficiente de los contenidos del módulo formativo de cada una de las asignaturas.
- Se estableció los procesos adecuados para mejorar el control de contenidos en la Facultad de Ingeniería en Sistemas, Electrónica e Industrial mediante la estructuración de roles para cada función a realizarle en el sistema, y obteniendo resultados a través de informes.
- La metodología XP conjuntamente con las historias de usuario permitió y facilitó la comprensión de cada una de las interacciones entre los usuarios y el sistema en la fase de diseño, además implementa una forma de trabajo adaptable a las circunstancias dando una menor tasa de errores, realizando el proceso de programación mucho mas organizado.
- Visual Studio Community 2015 con su herramienta integrada LightSwitch HTML, permite la creación de aplicaciones con entorno empresarial de una manera más sencilla, centrándose específicamente en el desarrollo del proceso mediante la lógica del negocio, lo que facilitó la programación del sistema web de seguimiento de sílabo pues no requiere licenciamientos al tratarse de una versión community, además la información se la puede acceder desde un origen de datos distinto al origen que tiene por defecto.
- El sistema desarrollado como propuesta de solución se adapta fácilmente a los procesos de carga de información por parte del usuario - docente, pues permite extraer la información del sílabo desde un archivo digitalizado en Excel 2003

- 2007 o superior permitiendo e interactuando así de una manera más cómoda para el usuario.
- Al realizar la evaluación de seguimiento del sílabo efectuada por los estudiantes de una forma automática y sencilla, se gestionará el desempeño de los docentes que imparten los contenidos de las diferentes asignaturas mejorando notablemente el control del sílabo en la Facultad.
- Se realizó pruebas para la confirmación del correcto funcionamiento del proceso de control de contenidos a los docentes, que consiste en cargar datos desde Excel con varias sesiones abiertas comprobando así el ingreso de información a la base de datos, además de verificar el tiempo de caducidad de las sesiones que se utilizan dentro del sistema siendo un tiempo estimado de 40 min para que se puedan realizar los procesos tanto de evaluaciones como de registro de información por cuestiones de seguridad, así como también la evaluación por parte de los estudiantes con varios usuarios en diferentes niveles.

5.2. Recomendaciones

- La persona encargada de la administración del sistema extraer de forma constante y periódica los respaldos de la base de datos para evitar pérdida de información.
- Comprobar las herramientas en cuanto a compatibilidad con los requisitos de hardware y software del lugar en el cuál se va a implementar el sistema, para evitar un mal funcionamiento, y problemas futuros en el sistema.
- Para permitir un mejor control y mantenimiento de la aplicación a través de la herramienta LightSwitch, que actualmente esta siendo utilizada para aplicaciones empresariales serias y robustas es recomendable la creación de controles personalizados mediante JavaScript y HTML.
- Desactivar el antivirus, en caso de algún problema intentando activar las características necesarias para implementar el sistema en el Servidor Web IIS, una vez terminado el proceso de instalación de las características, se procede a activarlo nuevamente.
- Establecer el formato correcto para los decimales, puesto que puede llegar a dar conflictos al ingresar datos que sean conformados por decimales.

- La firma Digital es una herramienta tecnológica que se basa en certificados con clave privada y pública para agilizar los trámites, permitiendo garantizar la autoría, integridad y no repudio de los documentos digitales, características que actualmente tienen documentos en papel, por lo que es recomendable la implementación de los documentos con firmas digitales para el proceso de validación del sílabo, pues es de gran importancia el aumentar la seguridad mediante esta herramienta.
- Integrar los datos para el seguimiento del sílabo con el portal de servicios automático, ya que así se puede mantener la integridad de los datos facilitando el proceso de verificación y validación de la información correspondiente a docentes, y estudiantes de la Facultad de Ingeniería en Sistemas, Electrónica e Industrial.

Bibliografía

- [1] B. A. Patricio Letelier, M^a Carmen Penadés Técnica Administrativa, “Metodologías ágiles para el desarrollo de software: extreme programming (xp),” 2006. [Online]. Available: <http://www.cyta.com.ar/ta0502/v5n2a1.htm>
- [2] M. C. M. Stalin, “Sistema automatizado para el registro y control docente de la facultad de ingeniería en sistema electrónica e industrial, aplicando nuevas tecnologías.” 2012. [Online]. Available: http://repositorio.uta.edu.ec/bitstream/123456789/2360/1/Tesis_t714si.pdf
- [3] J. L. Flores, “Implementación de un sistema web para el registro y elaboración de syllabus,” 2010. [Online]. Available: <http://repositorio.ug.edu.ec/bitstream/redug/6736/1/Tesis%20Completa%20-392-2011.pdf>
- [4] F. L. Arroba Flores, “Sistema web para el control de procesos de la unidad de vinculación con la colectividad de la facultad de ingeniería en sistemas, electrónica e industrial,” 2013. [Online]. Available: http://repositorio.uta.edu.ec/bitstream/123456789/4964/1/Tesis_t818si.pdf
- [5] N. C. Negrete Ruiz, “Sistema web para control de los procesos administrativos del departamento de orientación y bienestar estudiantil, del instituto tecnológico superior bolívar,” 2011. [Online]. Available: http://repositorio.uta.edu.ec/bitstream/123456789/416/2/Tesis_t632si.pdf
- [6] A. A. N. N. y Gavilanes Vásquez Santiago José, “Diseño y desarrollo del sistema administrativo estudiantil del programa académico cotopaxi a través de un servidor web en ambiente linux,” 2005. [Online]. Available: http://repositorio.uta.edu.ec/bitstream/123456789/320/3/Tesis_t180si.pdf
- [7] A. y. A. d. l. C. d. l. E. S. c. Consejo de Evaluación, “Modelo genérico de evaluación del entorno de aprendizaje de carreras presenciales y semipresenciales de las universidades y escuelas politécnicas del Ecuador (versión matricial),” 2015. [Online]. Available: <http://www.ceaaces.gob.ec>

- [8] Forexeco.com, “El sistema web de la empresa, concepto, elementos y funciones,” 2012. [Online]. Available: <http://www.forexeco.com/617-el-sistema-web-de-la-empresa-concepto-elementos-y-funciones/>
- [9] J. C. Z. . I. D. J. Maria, “Sistemas web,” 2015. [Online]. Available: <http://www.websystemperu.com/sistemas-web>
- [10] Creasistemas, “Diferencia entre una pagina web y un sistema web,” 2015. [Online]. Available: <http://www.creasistemas.cl/diferencia-entre-una-pagina-web-y-un-sistema-web/>
- [11] M. V. N. Cabello, *Introducción a las Bases de Datos Relacionales*, V. Libros, Ed. Distribuidora de Publicaciones C/ Magnolias 35 Bits. [Online]. Available: <https://books.google.com.ec/books?id=0lUpB1lNUdIC&printsec=frontcover&dq=base+de+datos&hl=es&sa=X&ei=-eE6VdSUONHLsAT4-4DoDA&ved=0CBsQ6AEwAA#v=onepage&q=base%20de%20datos&f=false>
- [12] Ángel Cobo Yera, *Diseño y Programación de Bases de Datos*, V. Libros, Ed. Vision Netware. [Online]. Available: https://books.google.com.ec/books?id=anCDr9N-kGsC&pg=PA93&dq=ventajas+base+de+datos&hl=es&sa=X&ei=LMk7Vd3lCYWggwS3qoGAAQ&redir_esc=y#v=onepage&q=ventajas%20base%20de%20datos&f=false
- [13] C. Date, “Introducción a los sistemas de base de datos,” 2001. [Online]. Available: https://books.google.com.ec/books?id=Vhum351T-K8C&pg=PA15&dq=ventajas+base+de+datos&hl=es&sa=X&ei=LMk7Vd3lCYWggwS3qoGAAQ&redir_esc=y#v=onepage&q=ventajas%20base%20de%20datos&f=false
- [14] T. de Información, “Aprendiendo asp. net en 21 lecciones avanzadas,” 2002. [Online]. Available: <https://books.google.com.ec/books?id=iXxI7pB8ntkC&printsec=frontcover&dq=asp+net&hl=es&sa=X&ei=rNs7Vb2pH9DjggSZqIGABw&ved=0CCcQ6AEwAA#v=onepage&q=asp%20net&f=false>
- [15] O. Dewit, “Asp.net programación web con visual studio y web matrix,” 2003. [Online]. Available: <https://books.google.com.ec/books?id=lTvdmAquwHoC&pg=PA27&dq=asp+net&hl=es&sa=X&ei=rNs7Vb2pH9DjggSZqIGABw&ved=0CDQQ6AEwAg#v=onepage&q=asp%20net&f=false>
- [16] T. Leung, *Visual Studio Lightswitch 2012*. Apress, 2013.

- [17] Microsoft, “Visual studio lightswitch,” 2015. [Online]. Available: <https://msdn.microsoft.com/es-ec/library/ff851953.aspx>
- [18] J. Gabillaud, *SQL Server 2012 SQL, Transact SQL Diseño y Creación de una base de datos.*, Ángel María Sánchez Conejo, Ed. Ediciones ENI, 2013. [Online]. Available: https://books.google.es/books?id=jMCJqC6_GzwC&pg=PA40&dq=sql+server+2012+caracteristicas&hl=es&sa=X&ei=cyJUVb7sHZLbGGSHy4HgCQ&ved=0CDYQ6AEwAw#v=onepage&q=sql%20server%202012%20caracteristicas&f=false
- [19] A. Cobo, *Diseño y programación de bases de datos*, V. Libros, Ed. Liber Factory.
- [20] J. B. de Areba, *Metodología del análisis estructurado de sistemas*, Alcovendas, Ed. Univ Pontifica Comillas de Madrid, 2001.
- [21] J. Stapleton, *DSDM, Dynamic Systems Development Method*, Addison-Wesley, Ed., 1997. [Online]. Available: https://books.google.com.ec/books?id=kp656t4p7soC&printsec=frontcover&dq=dynamic+systems+development+method&hl=es&sa=X&ved=0CCMQ6AEwAGoVChMI_czD9uPdyAIVwmMmCh0HLwOv#v=onepage&q=dynamic%20systems%20development%20method&f=false
- [22] J. A. H. III, *Adaptive Software Development*. Dorset House, 2013. [Online]. Available: <https://books.google.com.ec/books?id=CVcUAAAAQBAJ&printsec=frontcover&dq=Adaptive+Software+Development&hl=es&sa=X&ved=0CCMQ6AEwAGoVChMI852w--TdyAIVAUwmCh1AVgle#v=onepage&q=Adaptive%20Software%20Development&f=false>
- [23] J. M. F. Stephen R. Palmer, *A Practical Guide to Feature-driven Development*. Prentice Hall PTR, 2002.
- [24] D. K. S. I. Allen C. Ward, *Lean Product and Process Development second Edition*, M. . U. Cambridge, Ed. Thomas Skehan, 2014. [Online]. Available: https://books.google.com.ec/books?id=Zm7tAgAAQBAJ&printsec=frontcover&dq=Lean+Development&hl=es&sa=X&ved=0CCoQ6AEwAmoVChMIrd20wejdYAIvItimCh1yBwM_#v=onepage&q=Lean%20Development&f=false
- [25] D. Ramírez, J. Sepúlveda, Y. Oliveros, P. Danay, and S. Carlos, *Extreme Programming (XP)*. EAE, 2011. [Online]. Available: <https://books.google.es/books?id=xOetpwAACAAJ>

- [26] J. Hernández, *Análisis y Desarrollo Web*, 2014.
- [27] L. Borrero, *Tecnologías de la Información en Internet, guía de las mejores direcciones en la web.*, G. E. Norma, Ed. Gráficas de la Sabana Ltda., 2003. [Online]. Available: https://books.google.com.ec/books?id=D2X91pkqcTUC&pg=PA11&dq=xp+metodologia&hl=es-419&sa=X&redir_esc=y#v=onepage&q=xp%20metodologia&f=false
- [28] J. D. Gauchat, *El Gran libro de HTML5, Css3 y Javascript*. MARCOMBO, S.A, 2012. [Online]. Available: https://books.google.es/books?id=szDMIRzwzuUC&printsec=frontcover&dq=javascript&hl=es&sa=X&ved=0CCwQ6AEwAmoVChMIka7CzYCLyAIVQ1oeCh05Kw_0#v=onepage&q=javascript&f=false
- [29] B. M. Microsoft, “Working with sql server localdb in lightswitch projects in visual studio 2012,” 2015. [Online]. Available: <http://blogs.msdn.com/b/bethmassi/archive/2012/04/19/working-with-sql-server-localdb-in-lightswitch-projects-in-visual-studio-11.aspx>
- [30] E. M. S. C. G. S. Ernest Teniente López, Antoni Olivé Ramon, *Diseño de sistemas software en UML*, UPC, Ed., 2004.

Anexos y Apéndices

Anexo A

Anexo A

A.1. Formato Establecido en Excel para el Sílabo



c1	c2	c3	c4	c5	c6	c7	c8
		UNIVERSIDAD TÉCNICA DE AMBATO					
		FACULTAD DE INGENIERÍA EN SISTEMAS, ELECTRÓNICA E INDUSTRIAL					
		SEGUIMIENTO DEL SILABO POR ESTUDIANTES					
		PERÍODO ACADÉMICO: ABRIL-SEPTIEMBRE/2016					
	INFORMACIÓN GENERAL:						
	Nombre de la Asignatura :	NTICS I					
	Carrera:	Ingeniería en Sistemas computacionales e informáticos					
			Prerrequisitos:				
			Inicio				
	Código:	CG - 101		Nº	Asignatura	Código	
	Modalidad:	Presencial					
	Unidad de Organización Curricular:	BASICA					
			Correquisitos:				
			Inicio				
	Créditos:	6		Nº Asignatura	Código		
	Nivel:	noveno		1	CALCULO 2	FISEI-S-302	
	Paralelo:	A					
			Fin				
	Carga Horaria semanal						
	Horas de clase:	4	Teórica:	2	Práctica:	2	
	Horas de Tutoría Académica:	0.4	Presenciales:	0.4	Virtuales:	0	
	TOTAL DE HORAS DE APRENDIZAJE EN EL CICLO DE ESTUDIOS:						
	NÚMERO HORAS CLASE SEMANAL:				4	HORAS	
	NÚMERO HORAS CLASE SEMESTRAL:	16 semanas x 4 horas			64	HORAS	
	AUTÓNOMO SEMANAL:				6	HORAS	
	AUTÓNOMO SEMESTRAL:	16 semanas x 6 horas			96	HORAS	
	TOTAL HORAS	6 (Créditos)			160	HORAS	

Figura A.1: Información General.
Elaborado por: Tannya Naranjo

c2	c3	c4	c5	c6	c7	c8	c9	c10	
		UNIVERSIDAD TÉCNICA DE AMBATO							
		FACULTAD DE INGENIERÍA EN SISTEMAS, ELECTRÓNICA E INDUSTRIAL							
		SEGUIMIENTO DEL SILABO POR ESTUDIANTES							
		PERÍODO ACADÉMICO: ABRIL-SEPTIEMBRE/2016							
PERFIL DEL(LOS) PROFESOR(ES) QUE IMPARTEN LA ASIGNATURA:									
Nombres del Profesor:		Víctor Rodrigo			Apellidos del Profesor:		Espín Guerrero		
Título cuarto nivel:		Magíster en tecnología de la información y multimedia educativa							
Área de conocimiento:		Tecnología de la información y comunicación							
Título tercer nivel:		Ingeniero Sistemas							
Área de conocimiento:		Ingeniería, sistemas							
Experiencia Profesional:		21 años							
Experiencia Docente:		24 años							
Área Académica dentro de la carrera:		Ciencias básicas y aplicadas							
Horario de aprendizaje asistido por el profesor y de prácticas de aplicación y experimentación de los aprendizajes:		Lunes 09h00 – 11h00, Miércoles 09h00 – 11h00							
Horario de aprendizaje asistido por el profesor (tutoría académica):		Viernes 8h00 – 10h00							
Teléfonos:		995882829			5555555555		5555555555		
E-mail:		clayaldas@gmail.com							

Figura A.2: Perfil del Docente.
Elaborado por: Tannya Naranjo



c2	c3	c4	c5	c6	c7	c8	c9	c10	
		UNIVERSIDAD TÉCNICA DE AMBATO							
		FACULTAD DE INGENIERÍA EN SISTEMAS, ELECTRÓNICA E INDUSTRIAL							
		SEGUIMIENTO DEL SILABO POR ESTUDIANTES							
		PERÍODO ACADÉMICO: ABRIL-SEPTIEMBRE/2016							
DESCRIPCIÓN Y OBJETIVOS DE LA ASIGNATURA:									
Propósito:		Apoya en el desarrollo de destrezas para la solución de problemas matemáticos y la toma de decisiones							
Objetivo general de la Asignatura:		Aplicar conceptos del cálculo diferencial-integral en la resolución de problemas geométricos y físicos mediante el razonamiento, análisis y la reflexión.							
Descripción de la Asignatura:		Cálculo 2 desarrolla criterios sobre la aplicación de la integral a la solución de problemas relacionados a características de figuras geométricas tanto en el plano como en el espacio, características como el área, centros de gravedad, volúmenes, entre otras, involucrando problemas básicos relacionados a las ecuaciones diferenciales homogéneas de orden superior.							
Objetivos Específicos de la Asignatura :		Inicio							
		1. Relacionar conceptualmente la derivada y la integral y su aplicación a la solución de problemas de áreas bajo la curva.							
		2. Identificar fórmulas y procesos de la integral definida para la resolución de problemas geométricos en el plano y espacio.							
		3. Solucionar problemas geométricos en el plano y volúmenes bajo una superficie aplicando conceptos de la integral múltiple.							
		4. Resolver ecuaciones diferenciales ordinarias con la aplicación de criterios lógicos, analíticos y reflexivos.							
		Fin							

Figura A.3: Descripción y Objetivos de la Asignatura.
Elaborado por: Tannya Naranjo

PROGRAMA DE ESTUDIOS DE LA ASIGNATURA						
Unidades Curriculares						
InicioG1						
U.1	Relacionar conceptualmente la derivada y la integral y su aplicación a la solución de problemas de cálculo de áreas bajo la curva.					
Unidades Temáticas	Horas Clase		Horas de Tutoría	Componente de prácticas de aplicación y experimentación de los aprendizajes	Horas de trabajo Autónomo incluidas las actividades de investigación y vinculación con la sociedad	Mecanismos e Instrumentos de Evaluación
	Teóricas	Prácticas				
1. Introducción.						
Inicio						
1.1 Integración: Fórmulas básicas	2	2	0.4	1	5.6	
1.2 Constante de integración, integral definida, integral impropia	2	2	0.4	1.3	5.6	
1.3 Área bajo la curva, Área limitada por una o dos funciones	2	2	0.4	1	5.6	
1.4 Área en coordenadas polares	2	2	0.4	1	5.6	Consulta bibliográfica
Fin						
SUBTOTAL HORAS	8	8	1.6	4.3	22.4	TOTAL HORAS 44.3
Resultado de aprendizaje de la Unidad:	Relacionar conceptualmente la derivada y la integral y su aplicación a la solución de problemas de cálculo de áreas bajo la curva.					
Metodologías de Aprendizajes:	aprendizaje colaborativo, método socrático, proyectos					
Estrategias Educativas:	simulaciones, talleres de resolución de problemas; Conferencias; Demostraciones, discusión guiada					
Recursos Didácticos:	Pizarra, textos, internet, calculadora					
FinG1						

Figura A.4: Programa de Estudios de la Asignatura.
Elaborado por: Tannya Naranjo



c2	c3	c4	c5	c6	c7	c8	c9	c10
 UNIVERSIDAD TÉCNICA DE AMBATO FACULTAD DE INGENIERÍA EN SISTEMAS, ELECTRÓNICA E INDUSTRIAL SEGUIMIENTO DEL SILABO POR ESTUDIANTES PERÍODO ACADÉMICO: ABRIL-SEPTIEMBRE/2016 								
ESCENARIOS DE APRENDIZAJE (REAL, VIRTUAL, ÁULICO)								
Es recomendable este formato por cuanto cumple lo que dispone en el criterio B3								

Figura A.5: Escenarios.
Elaborado por: Tannya Naranjo

c2	c3	c4	c5
		UNIVERSIDAD TÉCNICA DE AMBATO	
FACULTAD DE INGENIERÍA EN SISTEMAS, ELECTRÓNICA E INDUSTRIAL			
SEGUIMIENTO DEL SILABO POR ESTUDIANTES			
PERÍODO ACADÉMICO: ABRIL-SEPTIEMBRE/2016			
CRITERIOS NORMATIVOS PARA LA EVALUACIÓN			
Objetivos Específicos	Evaluación Diagnóstica (Conocimientos previos)	Evaluación Formativa (Grado de logro de destrezas)	Evaluación Sumativa (valorar los objetivos generales alcanzados y el logro de destrezas)
1. Relacionar conceptualmente la derivada y la integral y su aplicación a la solución de problemas de áreas bajo la curva.			
Técnicas e instrumentos:	Análisis de contenidos – trabajos del estudiante	Observación - registro	Técnica de resolución de problemas – prueba oral/escrita
2. Identificar fórmulas y procesos de la integral definida para la resolución de problemas geométricos en el plano y espacio.			
Técnicas e instrumentos:	Análisis de contenidos – trabajos del estudiante	Observación - registro	Técnica de resolución de problemas – prueba oral/escrita
3. Solucionar problemas geométricos en el plano y volúmenes bajo una superficie aplicando conceptos de la integral múltiple.			
Técnicas e instrumentos:	Análisis de contenidos – trabajos del estudiante	Observación - registro	Técnica de resolución de problemas – prueba oral/escrita
4. Resolver ecuaciones diferenciales ordinarias con la aplicación de criterios lógicos, analíticos y reflexivos.			

Figura A.6: Criterios Normativos.
Elaborado por: Tamya Naranjo

BIBLIOGRAFÍA								
Bibliografía: Básica								
Inicio								
AUTORES	AÑO	TÍTULO	No. EDICIÓN	EDITORIAL	CIUDAD / PAÍS	No. de EJEMPLARES	No. de PÁGINAS	
Granville William	2001	Cálculo diferencial e integral	Primera	Limusa	México	3	688	
CODIGO/ UBICACIÓN BASE DATOS:			COMENTARIO:					
FISICO:	500a	Libro básico y didáctico para un fácil aprendizaje, por el orden de contenidos						
DIGITAL:								
VIRTUAL:								
URL:								
Fin								
Bibliografía: Básica								
Inicio								
AUTORES	AÑO	TÍTULO	No. EDICIÓN	EDITORIAL	CIUDAD / PAÍS	No. de EJEMPLARES	No. de PÁGINAS	
Stewart James	2010	Cálculo de una variable	Cuarta	Cengage	México	3	760	
CODIGO/ UBICACIÓN BASE DATOS:			COMENTARIO:					
FISICO:	I291a	Desarrolla teorías y propuestas para la aplicación de la integral						
DIGITAL:								
VIRTUAL:								
URL:								
Fin								

Figura A.7: Bibliografía.
Elaborado por: Tamya Naranjo

c2	c3	c4	c5	c6	c7	c8	c9	c10
UNIVERSIDAD TÉCNICA DE AMBATO								
FACULTAD DE INGENIERÍA EN SISTEMAS, ELECTRÓNICA E INDUSTRIAL								
<u>SEGUIMIENTO DEL SILABO POR ESTUDIANTES</u>								
PERÍODO ACADÉMICO: ABRIL-SEPTIEMBRE/2015								
METODOLOGÍA								
<p>En base al modelo educativo de la UTA, se aplicarán métodos, técnicas y estrategias, mediante el trabajo individual y grupal, tomando como referencia el aprendizaje basado en problemas, método socrático, proyectos y talleres de resolución de problemas, buscando el logro del resultado de aprendizaje deseado por el estudiante.</p>								

Figura A.8: Metodología.
Elaborado por: Tannya Naranjo

PROCEDIMIENTO DE EVALUACIÓN			
<p>En base al modelo educativo de la UTA, se aplicarán métodos, técnicas y estrategias, mediante el trabajo individual y grupal, tomando como referencia el aprendizaje basado en problemas, método socrático, proyectos y talleres de resolución de problemas, buscando el logro del resultado de aprendizaje deseado por el estudiante.</p>			
TIPOS DE EVALUACIÓN	PRIMER PARCIAL	SEGUNDO PARCIAL	SUSPENSIÓN
Consultas bibliográficas	2	2	Supletorio
Trabajos de campo			
Trabajos prácticos	2	2	
Prácticas de laboratorio			
Seminarios			
Visitas a empresas			
Exposiciones	2	2	
Ejecución de proyectos de investigación			
Proyectos comunitarios			
Resolución de problemas			
Lecciones oral/escrita			
Pruebas oral/escrita			

Figura A.9: Procedimientos de Evaluación.
Elaborado por: Tannya Naranjo

Anexo B

Anexo B

B.1. Manual de Usuario del Sistema, Seguimiento del Sílabo