



**UNIVERSIDAD TÉCNICA DE AMBATO**

**FACULTAD DE INGENIERÍA EN SISTEMAS, ELECTRÓNICA E  
INDUSTRIAL**

**CARRERA DE SOFTWARE**

**Tema:**

---

**DESARROLLO DE UN ALGORITMO PROCEDIMENTAL DE  
GENERACIÓN DE ESTRUCTURAS PARA SU IMPLEMENTACIÓN EN EL  
DESARROLLO DE UN VIDEOJUEGO 2D.**

---

Trabajo de titulación modalidad Artículo Académico, presentado previo a la  
obtención del título de Ingeniero de Software

**ÁREA:** Software

**LÍNEA DE INVESTIGACIÓN:** Desarrollo de Software

**AUTOR:** Lenin Alexander Acosta Guevara

**TUTOR:** PhD. Ing. Félix Oscar Fernández Peña

**Ambato - Ecuador**

**febrero – 2024**

## **APROBACIÓN DEL TUTOR**

En calidad de tutor del trabajo de titulación con el tema: DESARROLLO DE UN ALGORITMO PROCEDIMENTAL DE GENERACIÓN DE ESTRUCTURAS PARA SU IMPLEMENTACIÓN EN EL DESARROLLO DE UN VIDEOJUEGO 2D, desarrollado bajo la modalidad Artículo Académico por el señor Lenin Alexander Acosta Guevara, estudiante de la Carrera de Ingeniería de Software, de la Facultad de Ingeniería en Sistemas, Electrónica e Industrial, de la Universidad Técnica de Ambato, me permito indicar que el estudiante ha sido tutorado durante todo el desarrollo del trabajo hasta su conclusión, de acuerdo a lo dispuesto en el Artículo 17 del Reglamento para la Titulación de Grado en la Universidad Técnica de Ambato y el numeral 6.3 del instructivo del reglamento referido.

Ambato, febrero 2024.

-----  
PhD. Ing. Félix Oscar Fernández Peña

TUTOR

## AUTORÍA

El presente trabajo de titulación titulado: DESARROLLO DE UN ALGORITMO PROCEDIMENTAL DE GENERACIÓN DE ESTRUCTURAS PARA SU IMPLEMENTACIÓN EN EL DESARROLLO DE UN VIDEOJUEGO 2D es absolutamente original, auténtico y personal y ha observado los preceptos establecidos en la Disposición General Quinta del Reglamento para la Titulación de Grado en la Universidad Técnica de Ambato. En tal virtud, el contenido, efectos legales y académicos que se desprenden del mismo son de exclusiva responsabilidad del autor.

Ambato, febrero 2024.



Lenin Alexander Acosta Guevara

C.C. 1850584846

AUTOR

## **APROBACIÓN DEL TRIBUNAL DE GRADO**

En calidad de par calificador del informe final del trabajo de titulación presentado por el señor Lenin Alexander Acosta Guevara, estudiante de la Carrera de Ingeniería de Software, de la Facultad de Ingeniería en Sistemas, Electrónica e Industrial, bajo la Modalidad Artículo Académico, titulado **DESARROLLO DE UN ALGORITMO PROCEDIMENTAL DE GENERACIÓN DE ESTRUCTURAS PARA SU IMPLEMENTACIÓN EN EL DESARROLLO DE UN VIDEOJUEGO 2D**, nos permitimos informar que el trabajo ha sido revisado y calificado de acuerdo al Artículo 19 del Reglamento para la Titulación de Grado en la Universidad Técnica de Ambato y el numeral 6.4 del instructivo del reglamento referido. Para cuya constancia suscribimos, conjuntamente con la señora presidente del Tribunal.

Ambato, febrero 2024.

-----  
Ing. Elsa Pilar Urrutia Urrutia, Mg.  
**PRESIDENTE DEL TRIBUNAL**

-----  
Ing. Mg. Hernán Fabricio  
Naranjo Ávalos

**PROFESOR CALIFICADOR**

-----  
Ing. Mg. Rubén Eduardo  
Nogales Portero

**PROFESOR CALIFICADOR**